## DAFTAR ISI

BAB I. RAKSASA DAN SI CEBOL (membandingkan anak-anak, remaja dan orang dewas dalam mempelajari bahasa)	
A. Pemelajar Anak-anak	2
B. Pemelajar Remaja	5
<ul><li>C. Pemelajar Dewasa</li><li>D. Fitur Umum Anak-Anak dalam Mempelajari Bahasa</li></ul>	6
Perkembangan Intelektual	7
<ol> <li>Rentang Perhatian</li> <li>Input Sensor</li> </ol>	8 11
4. Faktor Afektif	12
<ol> <li>Bahasa yang Otentik dan Bermakna</li> <li>Bakat</li> </ol>	13 14
7. Sifat Pemelajar	14
Level Kemampuan Berbahasa     a. Efek datar	16 16
b. Metodologi Guru	17
c. Bahasa yang Digunakan Guru	17
d. Topik e. Variasi Individu	17 18
f. Motivasi	18
BAB II. GAYA BELAJAR SISWA	25
A. Cakilaa Caya Balaiar	25 37
A. Sekilas Gaya Belajar B. <i>Looker, Listener, Mover</i>	38
1. Karakteristik Looker, Listener, Mover	40
<ol> <li>Gaya Belajar Bayi Looker, Mover dan Listener</li> <li>Bagaimana Mengoptimalkan Potensi Bayi looker</li> </ol>	48 49
b. Bagaimana Mengoptimalkan Potensi Bayi <i>listener</i>	50
c. Bagaimana Mengoptimalkan Potensi Bayi <i>mover</i>	51
3. Gaya Belajar Batita Looker, Mover dan Listener	52
<ul><li>a. Bagaimana Mengoptimalkan Potensi Batita <i>looker</i></li><li>b. Bagaimana Mengoptimalkan Potensi Batita <i>listener</i></li></ul>	56 57
c. Bagaimana Mengoptimalkan Potensi Batita <i>mover</i>	58
4. Gaya Belajar di Sekolah Dasar	59
<ul><li>a. Bagaimana Mengoptimalkan Potensi anak SD yang <i>looker</i></li><li>b. Bagaimana Mengoptimalkan Potensi anak SD yang <i>listener</i></li></ul>	67 68
c. Bagaimana Mengoptimalkan Potensi anak SD yang <i>mover</i>	70
BAB III. BAGAIMANA MENGAJARKAN KETERAMPILAN BERBAHASA PADA ANAK	72 72
A. Rambu-Rambu Umum Mengajarkan Bahasa Baru	78
<ul><li>B. Mengajarkan Menulis &amp; Membaca pada Anak</li><li>1. Bagaimana Menciptakan Lingkungan Menulis dan Membaca pada Anak</li></ul>	85
2. Memilih Topik untuk Menulis	90
a. Topik yang 'Baik'; Diberikan oleh Guru, atau Mereka Temukan Sendiri?	90
b. Proporsionalkan Peran Guru dalam Memilih Topik C. Mengajarkan Mendengarkan & Berbicara pada Anak	93 100
1. Listening	10-

2	. Speaking	103
A	Rersiapan Mengajar (Bahan Ajar, Metode, Media)  Karakteristik Berbahasa Siswa  Usia Pra-Sekolah  Usia Taman Kanak-Kanak  Usia Sekolah Dasar  Konsep Kontekstualisasi dan Konkretisasi Menyiapkan Bahan Ajar, Teknik Mengajar & Media	114 115 116 117 119 120 124
BAB V.	GAME DI DALAM KELAS	130 130
B. C. D. E.	Pentingnya Penggunaan <i>Game</i> Mengintegrasikan <i>Game</i> dalam silabus Bagaimana Memilih <i>Game</i> yang tepat Saran dan Petunjuk Contoh-Contoh <i>Game</i>	132 135 136 137
BAB VI	MENGAJAR MELALUI CERITA	149 149
B. C. D. E.	Alasan Menggunakan Cerita Cerita yang Digunakan Cara Menyampaikan Saat Membaca Cerita Saat Bercerita Contoh Merencanakan Pengajaran Story telling	150 153 154 154 155
BAB VI	MITOS SEPUTAR PEMBELAJARAN BAHASA ASING	195 196
B. C. D.	Mitos I: Anak-Anak Mempelajari Bahasa Asing secara Cepat dan Mudah Mitos 2: Semakin Muda Anak, Semakin Ahli Ia Menguasai Bahasa Mitos 3: Semakin Lama Siswa Menghabiskan Waktu dalam Konteks Bahasa Asing, Semakin Cepat Mereka Mempelajari bahasa tersebut Mitos 4: Anak-Anak dapat Menguasai Bahasa Asing hanya Dengan Sekali Ucap Mitos 5: Semua Anak Mempelajari Bahasa Asing dengan Cara yang Sama	198 199 200 205