

---

# **Chapter 6**

# **Input/Output**

# Masalah-masalah Input/Output

---

## ⌘ Periferal yang bervariasi

- ▢ Pengiriman jumlah data yang berbeda
- ▢ Dengan kecepatan yang berbeda
- ▢ Dalam format yang berbeda

## ⌘ Semua periferal I/O berkecepatan lebih lambat dari CPU dan RAM

## ⌘ Memerlukan modul I/O

# Modul Input/Output

---

- ❖ Interface ke CPU dan memori
  - ◻ Melalui sistem bus atau perpindahan utama
- ❖ Interface ke satu atau lebih periferal
  - ◻ Melalui link yang sesuai

# Peralatan External

---

## ⌘ Terbaca manusia

- ✉ Monitor, printer, keyboard

## ⌘ Terbaca mesin

- ✉ Pengawasan dan kontrol
- ✉ Sensor, aktuator, pita/disk magnetik

## ⌘ Komunikasi

- ✉ Modem
- ✉ Network Interface Card (NIC)

# Fungsi Modul I/O Module

---

## ⌘ Kontrol dan timing

▢ Mengkoordinasikan lalu lintas antara sumber daya internal dan perangkat external.

## ⌘ Komunikasi prosesor

## ⌘ Komunikasi perangkat

## ⌘ Data Buffering

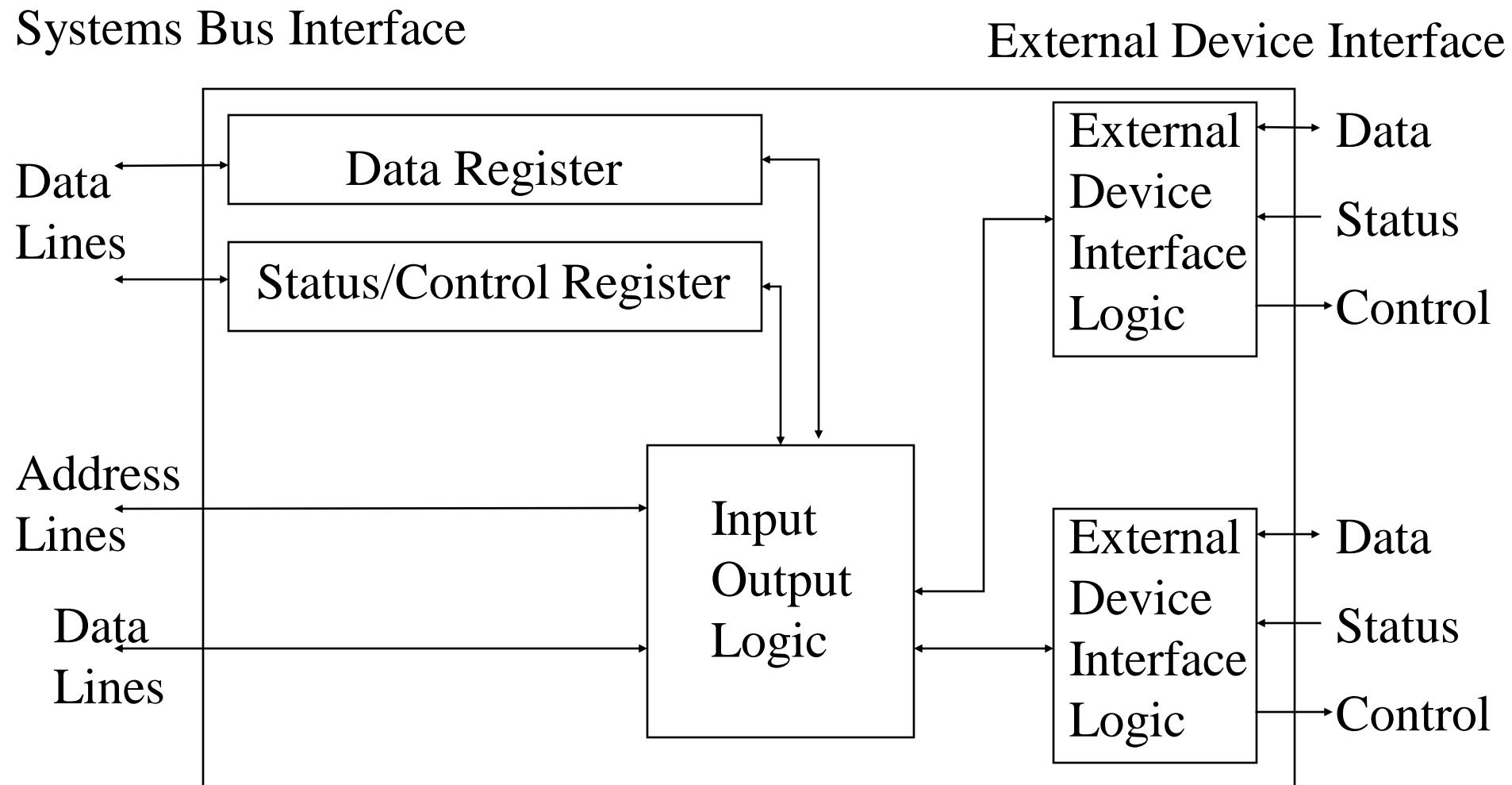
## ⌘ Deteksi kesalahan

# **Langkah-langkah kontrol transfer data (external ke CPU) I/O**

---

- ⌘ CPU meminta modul I/O untuk memeriksa status perangkat yang terhubung
- ⌘ Modul I/O menjawab status perangkat
- ⌘ Jika sedang on dan siap mengirim, CPU minta transfer data, dng perintah tertentu ke modul I/O
- ⌘ Modul I/O akan memperoleh unit data (mis 8 atau 16 bit) dari perangkat ext
- ⌘ Data akan ditransfer dari modul I/O ke prosesor

# Diagram Blok Modul I/O



# Teknik Input Output

---

- ⌘ I/O Terprogram

- ⌘ I/O Interrupt driven

- ⌘ Direct Memory Access (DMA)

# I/O Terprogram

---

- ⌘ Antara CPU dengan I/O saling menukarkan data
  - ↗ Status perangkat sensor
  - ↗ Perintah Read/write
  - ↗ Transfer data
- ⌘ Ketika CPU memberi perintah modul I/O, maka CPU menunggu modul I/O menyelesaikan operasinya
- ⌘ Jika CPU lebih cepat dari modul I/O, maka membuang waktu CPU

# I/O Terprogram - detail

---

- ⌘ CPU meminta I/O melakukan operasi
- ⌘ Modul I/O melakukan operasi
- ⌘ Modul I/O menetapkan bit status
- ⌘ CPU memeriksa bit status secara periodik
- ⌘ Modul I/O tidak melaporkannya ke CPU
- ⌘ Modul I/O tidak meng-interrupt CPU
- ⌘ CPU akan menunggu atau kembali lagi

# Perintah-perintah I/O (1)

---

## ⌘ CPU dan alamat

- ▢ Prosesor mengeluarkan alamat yang menspesifikasi modul I/O dan perangkat ext, serta perintah I/O

## ⌘ Perintah I/O

- ▢ Ketika modul I/O dialamati oleh CPU, yaitu:
  - ▢ Control – mengaktifkan periferal dan memberi tahu apa yang harus dilakukan
    - ☒ e.g. unit pita magnetik yang diinstruksikan untuk meng gulung ulang atau memajukan sebuah rekaman (perintah ini dikhkususkan ke jenis perangkat periferalnya)

# Perintah-perintah I/O (2)

---

- ☒ Test – menguji berbagai macam kondisi status yg berhubungan dengan perangkat periferalnya
  - ☒ e.g. power? Error?
- ☒ Read – modul I/O akan memperoleh data dari periferal dan menempatkannya pada buffer internal.
- ☒ Write – modul I/O mengambil data dari bus data dan kemudian mentransmisikan data tersebut ke periferal

# Pengalamatan perangkat I/O

---

- ⌘ Pada I/O terprogram, transfer data sangat mirip dengan akses memori
- ⌘ Setiap perangkat diberi kode pengenal yang unik
- ⌘ Perintah-perintah CPU terdiri dari kode pengenal (alamat)

# Pemetaan I/O

---

## ⌘ Memori pemetaan I/O

- ☒ Perangkat I/O dan memori berbagi sebuah ruang alamat
- ☒ I/O terlihat mirip dengan memori read / write
- ☒ Tidak ada perintah khusus untuk I/O

## ⌘ I/O terisolasi

- ☒ Ruang alamat I/O terpisah dengan ruang alamat memori
- ☒ Memerlukan pemilihan jalur I/O atau memori
- ☒ Terdapat perintah khusus untuk I/O

# I/O Interrupt - Driven

---

- ⌘ CPU harus menunggu
- ⌘ Tidak ada pengecekan ulang perangkat I/O
- ⌘ Modul I/O akan melakukan interrupt bila siap

# I/O Interrupt - Driven Operasi dasar

---

- ⌘ CPU memerintahkan read
- ⌘ Modul I/O mendapatkan data dari periferal dengan saat yang bersamaan CPU melakukan kerja yang lain
- ⌘ Modul I/O menginterrupt CPU
- ⌘ CPU meminta data
- ⌘ Modul I/O melakukan transfer data

# CPU (Prosesor)

---

- ⌘ Memerintahkan read
- ⌘ Melakukan kerja yang lain
- ⌘ Cek untuk interrupt disetiap akhir putaran instruksi
- ⌘ Dilakukan interrupt, jika:
  - ↗ Menyimpan data (register)
  - ↗ Proses interrupt
    - ☒ Mendapatkan data & menyimpannya
- ⌘ Lihat catatan tentang OS

# Masalah Perancangan

---

- ⌘ Bagaimana mengidentifikasi modul melakukan interrupt?
- ⌘ Bagaimana menangani multiple interrupt?

# Identifikasi Modul Interupsi (1)

---

- ⌘ Jalur yang berbeda untuk setiap modul
- ⌘ Poll Software
- ⌘ Daisy Chain atau Hardware poll
- ⌘ Bus Master
  - ↗ Module must claim the bus before it can raise interrupt
  - ↗ e.g. PCI & SCSI

# Multiple Interrupts

---

- ⌘ Setiap jalur interrupt mempunyai prioritas
- ⌘ Jalur prioritas utama bisa melakukan interrupt jalur yang berprioritas lebih rendah
- ⌘ Jika

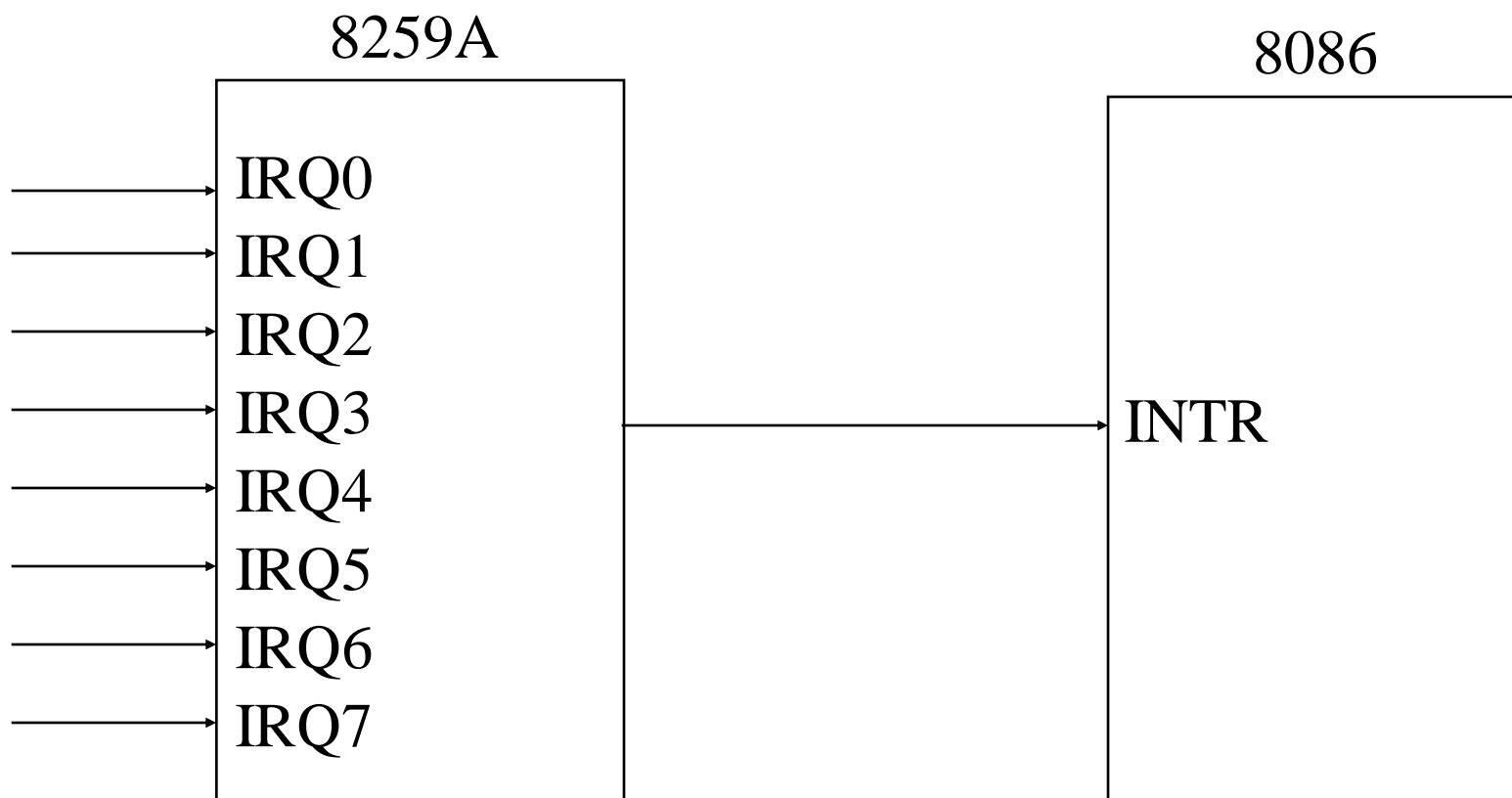
# Example - PC Bus

---

- ⌘ 80x86 mempunyai satu jalur interrupt
- ⌘ Sistem 8086 menggunakan sebuah 8259A interrupt controller
- ⌘ 8259A mempunyai 8 jalur interrupt

# PC Interrupt Layout

---



# Rangkaian kejadian

---

- ⌘ 8259A menerima interrupt
- ⌘ 8259A menentukan prioritas
- ⌘ 8259A memberi sinyal ke CPU (peningkatan jalur INTR)
- ⌘ CPU melakukan Acknowledges (jalur INTA)
- ⌘ 8259A menempatkan informasi vector yang sesuai pada bus data
- ⌘ CPU melakukan proses interrupt

# Foreground Reading

---

⌘ <http://www.pcguide.com/ref/mbsys/res/irq/func.htm>

⌘ In fact look at <http://www.pcguide.com/>

# **Direct Memory Access (Akses memori langsung)**

---

- ⌘ I/O terprogram dan I/O Interrupt driven memiliki kelemahan
  - ▣ Kecepatan Transfer I/O terbatas. Dimana dengan kecepatan itu prosesor dapat menguji dan melayani perangkat
  - ▣ CPU ditentukan oleh pengaturan transfer I/O
- ⌘ DMA is the answer, jika data yang akan dipindahkan sangat besar

# Fungsi DMA

---

- ⌘ Modul tambahan pada bus sistem
- ⌘ Modul DMA dapat menirukankan CPU dan mengambil alih kontrol sistem dari CPU

# Operasi DMA

---

- ⌘ CPU mengirim perintah ke DMA :
  - ☒ Read/Write
  - ☒ Alamat perangkat
  - ☒ Penempatan awal memori
  - ☒ Jumlah data (word) yang akan ditransfer
- ⌘ CPU melanjutkan pekerjaan lain
- ⌘ DMA controller akan memindahkan data tanpa melalui CPU
- ⌘ DMA controller setelah selesai mengirim sinyal interupsi ke CPU
- ⌘ CPU hanya terlibat di awal dan akhir transfer

# Pencurian siklus DMA Transfer

---

- ⌘ DMA controller mengambil alih bus sistem untuk sebuah siklus dari CPU
- ⌘ Mengirim satu word data
- ⌘ Tidak ada interrupt (terhadap CPU)
- ⌘ CPU menghentikan operasi untuk sementara
  - ▣ i.e. sebelum sebuah instruksi atau mengambil data atau menulis data

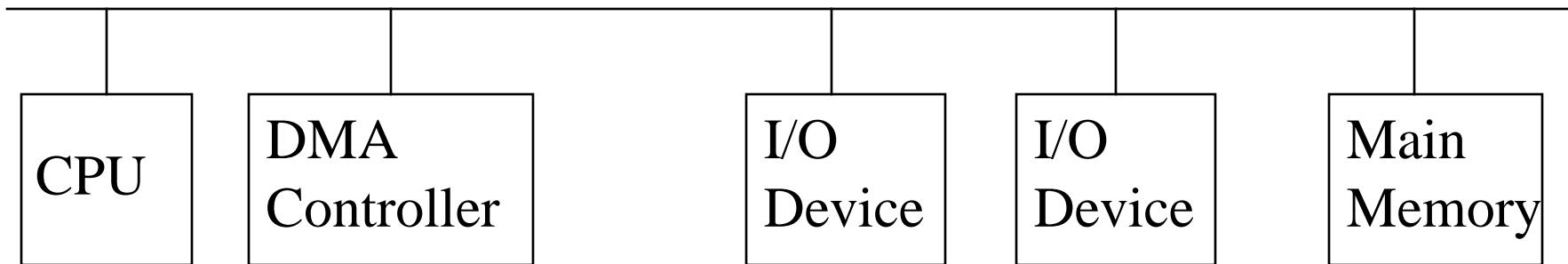
# Pandangan lain

---

- ❖ Apa akibat dari cache memori mempunyai DMA
- ❖ Hitung: berapa banyak bus sistem yang bisa digunakan

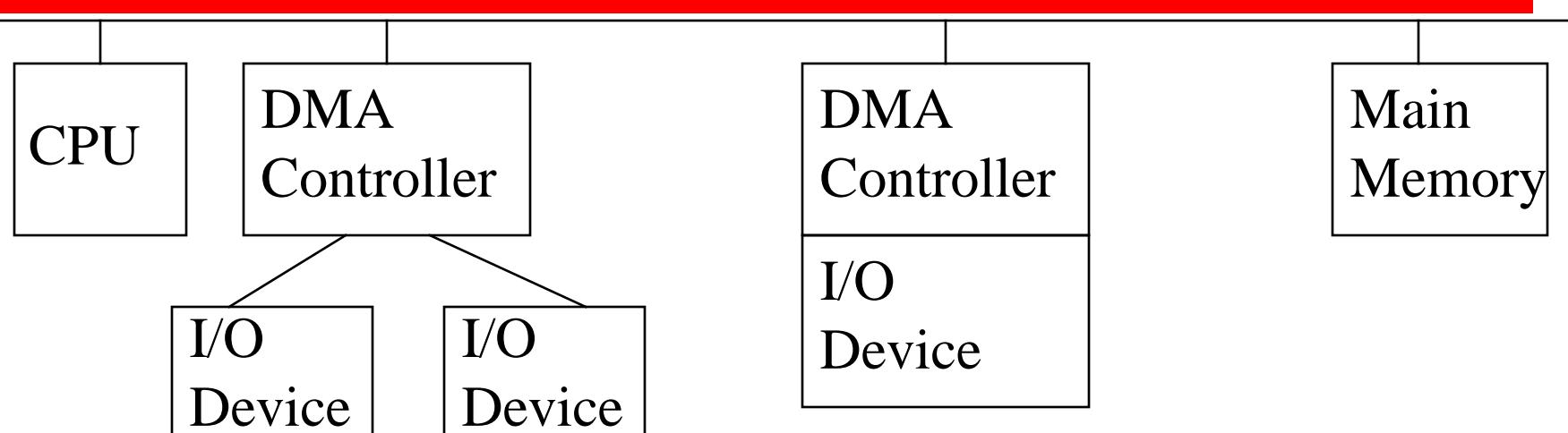
# DMA Configurations (1)

---



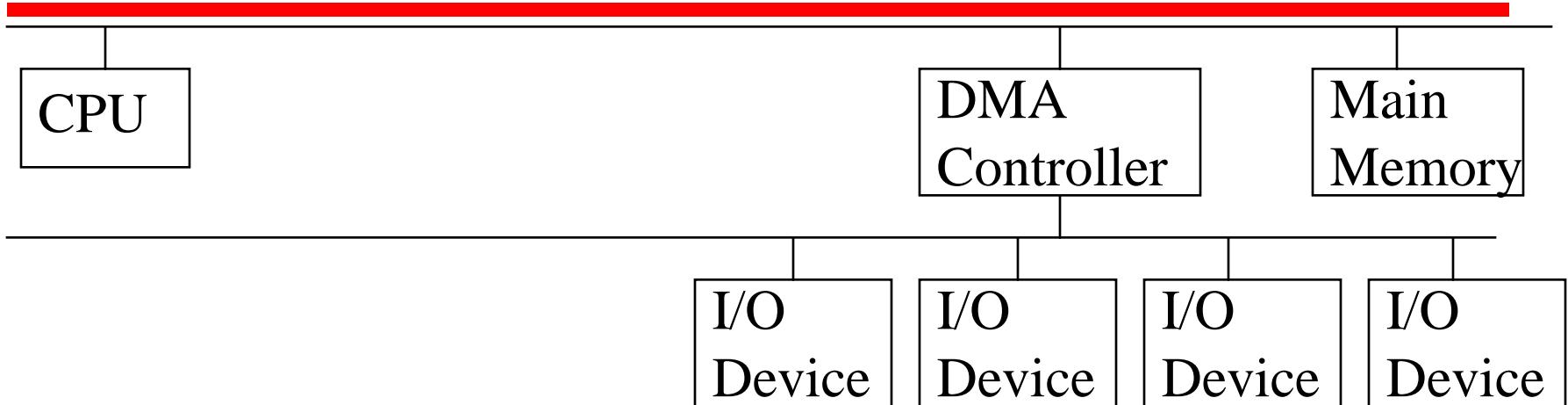
- ⌘ Single Bus, DMA controller terpisah
- ⌘ Setiap transfer menggunakan bus dua kali
  - └ I/O ke DMA kemudian DMA ke memory
- ⌘ CPU terhenti kerjanya dua kali

# DMA Configurations (2)



- # Single Bus, Integrated DMA controller
- # Controller bisa menangani >1 perangkat
- # Setiap transfer menggunakan bus satu kali
  - # DMA ke memory
- # CPU terhenti kerjanya satu kali

# DMA Configurations (3)



- ⌘ Pemisahan bus I/O
- ⌘ Bus mendukung semua perangkat DMA
- ⌘ Setiap transfer menggunakan bus satu kali
  - ▣ DMA ke memory
- ⌘ CPU terhenti kerjanya satu kali

# I/O Channels

---

- ⌘ Perangkat I/O semakin rumit
  - ↗ e.g. 3D graphics cards
- ⌘ CPU memerintahkan I/O controller melakukan transfer
- ⌘ I/O controller melakukan semua transfer
- ⌘ Kinerja
  - ↗ Beban kerja CPU berkurang
  - ↗ Kinerja keseluruhan meningkat

# Interfacing (antar muka)

---

- ⌘ Menghubungkan beberapa perangkat menjadi satu
- ⌘ Serial atau paralel?
- ⌘ Diperuntukkan processor/memory/buses?
  - ↗ E.g. SCSI, FireWire, Infiniband

# Foreground Reading

---

- ⌘ Check out Universal Serial Bus (USB)
- ⌘ Compare with other communication standards  
e.g. Ethernet