

## POKOK BAHASAN 4

### SOLID EDITING

Modifikasi pada object 3D solid modeling dengan menggunakan toolbar solids editing, yang mempunyai fasilitas untuk memodifikasi objek solid, antara lain:

- Faces, terdapat beberapa perintah yang digunakan untuk memodifikasi permukaan objek 3D solid
- Edge, perintah ini digunakan untuk melakukan editing pada garis tepi objek 3D solid
- Bodies, meliputi beberapa perintah yang digunakan untuk menambahkan, memisahkan, dan membersihkan objek 3D solid

#### 1. Union

Perintah union digunakan untuk menggabungkan objek-objek region atau objek 3D solid modeling.

#### 2. Subtract

Perintah untuk mengurangi objek-objek region atau 3D solid.

#### 3. Intersection

Intersection digunakan untuk mencari perpotongan dua objek atau lebih dari objek-objek region atau objek 3D solid.

#### 4. Extrude Faces

Perintah extrude faces digunakan untuk menambahkan ketebalan pada permukaan objek solid yang dipilih. Apabila menggunakan perintah ini maka bentuk permukaan objek solid akan bertambah atau berkurang sesuai dengan nilai yang dimasukkan.

#### 5. Move Faces

Perintah move faces adalah perintah yang mempunyai fungsi memindahkan permukaan objek 3D solid modeling.

#### 6. Offset faces

Perintah ini digunakan untuk memperbesar dan memperkecil permukaan objek solid.

#### 7. Rotate Faces

Perintah yang digunakan untuk memutar permukaan objek 3D solid.

**8. Copy faces**

Perintah ini digunakan untuk menggandakan dan multiplikasi permukaan objek 3D solid modeling.

**9. Taper Faces**

Perintah taper faces digunakan untuk mengubah sudut kemiringan permukaan objek 3D solid.

**10. Delete Faces**

Perintah ini digunakan untuk menghapus permukaan objek 3D solid.

**11. Color Faces**

Perintah ini berfungsi untuk mengubah warna permukaan dari objek 3D solid.

**12. Copy Edges**

Perintah untuk menggandakan atau multiplikasi rangka dari objek 3D solid.

**13. Color Edges**

Perintah ini digunakan untuk mengubah warna rangka 3D solid.

**14. Imprint**

Imprint merupakan perintah yang mempunyai fungsi menggabungkan suatu objek pada objek solid, dan penggabungan tersebut bersifat sementara,

**15. Clean**

Perintah ini merupakan kebalikan perintah imprint, yaitu perintah yang digunakan untuk membersihkan objek solid dari objek lain yang menempel.

**16. Shell**

Perintah shell merupakan perintah yang berfungsi membuat rongga pada objek 3D solid.

