

## POKOK BAHASAN 2

# PEMODELAN SURFACES

Program AutoCAD memberikan kemudahan untuk membentuk objek 3D surface dengan menggunakan bentuk-bentuk dasar yang telah ada. Bentuk tersebut antara lain Box, Wedge, Pyramid, Cone, Sphere, Dome, Dish, dan torus.

### 1. BOX

- Pilih menu Draw → Surfaces → 3D Surfaces
- Pada kotak dialog 3D Objects pilih box
- Specify corner point of box : (tentukan letak sudut dari box sebagai base point)
- Specify length of box : (tentukan panjang box)
- Specify width of box or (Cube) : (tentukan lebar box)
- Specify height of box : (tentukan tinggi box)
- Specify rotation angle of box about the Z axis or (reference) : (tentukan sudut perputaran)

### 2. PYRAMID

- Pilih menu Draw → Surfaces → 3D Surfaces
- Pada kotak dialog 3D Objects pilih Pyramid
- Specify first corner point for base of pyramid : (tentukan letak sudut dari pyramid sebagai base point)
- Specify second corner point of pyramid : (tentukan titik kedua)
- Specify second corner point of pyramid : (tentukan titik kedua)
- Specify third corner point of pyramid : (tentukan titik ketiga)
- Specify apex point of pyramid or (ridge/top) : (tentukan titik puncak)

### 3. WEDGE

- Pilih menu Draw → Surfaces → 3D Surfaces
- Pada kotak dialog 3D Objects pilih Wedge
- Specify corner point of wedge : (tentukan letak sudut dari wedge sebagai base point)
- Specify length of wedge : (tentukan panjang wedge)
- Specify width of wedge : (tentukan lebar wedge)
- Specify height of wedge : (tentukan tinggi wedge)
- Specify rotation angle of wedge about the Z axis: (tentukan sudut perputaran)

### 4. CONE

- Pilih menu Draw → Surfaces → 3D Surfaces

- Pada kotak dialog 3D Objects pilih Cone
- Specify center point for base of Cone: (tentukan titik pusat Cone sebagai base point)
- Specify radius for base of Cone or (diameter): (tentukan radius Cone yang merupakan radius lingkaran)
- Specify radius for top of Cone or (diameter): (tentukan radius Cone bagian atas)
- Specify height of Cone: (tentukan tinggi Cone)
- Enter number of segment for surface of Cone: (tentukan jumlah segmen cone)

## 5. SPHERE

- Pilih menu Draw → Surfaces → 3D Surfaces
- Pada kotak dialog 3D Objects pilih Sphere
- Specify center point for base of Sphere: (tentukan titik pusat Sphere sebagai base point)
- Specify radius of Sphere or (diameter): (tentukan radius Sphere)
- Enter number of longitudinal segment for surface of Sphere: (tentukan jumlah segmen dengan arah membujur dari bola)
- Enter number of latitudinal segment for surface of Sphere: (tentukan jumlah segmen dengan arah melintang dari bola)

## 6. DOME

- Pilih menu Draw → Surfaces → 3D Surfaces
- Pada kotak dialog 3D Objects pilih Dome
- Specify center point for base of Dome: (tentukan titik pusat Dome)
- Specify radius of Dome or (diameter): (tentukan radius Dome)
- Enter number of longitudinal segment for surface of Dome: (tentukan jumlah segmen dengan arah membujur dari kubah)
- Enter number of latitudinal segment for surface of Dome: (tentukan jumlah segmen dengan arah melintang dari kubah)

## 7. DISH

- Pilih menu Draw → Surfaces → 3D Surfaces
- Pada kotak dialog 3D Objects pilih Dish
- Specify center point for base of Dish: (tentukan titik pusat Dish)
- Specify radius of Dish or (diameter): (tentukan radius Dish)
- Enter number of longitudinal segment for surface of Dish: (tentukan jumlah segmen dengan arah membujur dari kubah)
- Enter number of latitudinal segment for surface of Dish: (tentukan jumlah segmen dengan arah melintang dari kubah)

## 8. TORUS

- Pilih menu Draw → Surfaces → 3D Surfaces
- Pada kotak dialog 3D Objects pilih Torus
- Specify center point for base of Torus: (tentukan titik pusat Torus)
- Specify radius of Torus or (diameter): (tentukan radius Torus)
- Specify radius of tube or (diameter): (tentukan radius cincin)
- Enter number of segment around tube circumference : (tentukan jumlah segmen yang memotong)
- Enter number of segment around Torus circumference: (tentukan jumlah segmen Torus)

