




# Perancangan Arsitektur

**Proses Perancangan  
Lingkup Perancangan  
6/1/2010**

Tujuan Proses Perancangan  
Arsitektur adalah untuk  
menciptakan ruang dan lingkungan  
binaan yang mampu menjawab  
kebutuhan-kebutuhan manusia.

Proses perancangan merupakan  
**LANGKAH-LANGKAH**  
**PENAFSIRAN** dan **MENJAWAB**  
**KEBUTUHAN MANUSIA**  
dalam rangka menghasilkan  
**PELAYANAN, FASILITAS, DAN**  
**BENTUK ARSITEKTUR** melalui  
sumber daya yang tersedia dengan  
mempertimbangkan nilai-nilai budaya



**Setiap perancang dituntut untuk memecahkan masalah kebutuhan manusia dalam konteks dan realitas yang ada.**

**Tempat, Waktu, Kebutuhan tertentu sering bertentangan satu dengan lainnya.**

**Perbedaan latar belakang sosial, ekonomi dan budaya antara perancang arsitektur, pemberi tugas dan atau pemakai merupakan realita, tantangan dan konflik yang harus dihadapi dan dipecahkan oleh perancang.**

- **Wawasan**
- **Persepsi**
- **Orientasi**

# Paradigma

- **Thomas Kuhn (1970): Paradigma ialah keseluruhan cara berpikir dan bekerja dalam suatu kerangka teori, gagasan dan metode-metode.**

**Suatu paradigma yang berbeda akan menghasilkan produk perancangan arsitektur yang berbeda pula.**

# Filsafat

- **STUDI/TEORI TENTANG**
  - Hakekat dasar kehidupan, pengetahuan, akal, dll.
  - Cara bagaimana manusia harus hidup dan bertindak
- **Teori atau seperangkat gagasan yang dimiliki oleh seseorang/kelompok filosof**
- **Keyakinan/teori tertentu yang dianut seseorang dalam menjalani hidup atau berhadapan dengan situasi tertentu**

# Konsep

- **Gagasan atau prinsip abstrak yang berkaitan dengan subyek tertentu, atau sudut pandang tertentu terhadap subyek**
- **Abstraksi untuk membantu pengorganisasian pemikiran dan pengalaman kedalam kesatuan mental yang terkendali (manageable)**



# Teori

- **Sebuah/seperangkat gagasan yang berfungsi menjelaskan sesuatu gagasan tersebut didasarkan pada bukti empiris atau logika berpikir tertentu, tetapi tidak bisa secara tuntas dibuktikan.**
  - **Teori Darwin**
  - **Teori Quantum**

# Teori

- **Gagasan tentang sesuatu yang didasarkan pada banyak pertimbangan/ pemikiran, tetapi tidak berdasarkan pengetahuan aktual atau bukti nyata.**
  - Teori tentang kasus pembunuhan.
- **Seperangkat aturan atau prinsip yang menjadi landasan bagi penguasaan suatu subyek atau keterampilan.**
  - Teori Estetik, Teori Musik, Teori Sastra.

# URUTAN PEMBANGUNAN

KONDISI AWAL

PRASTUDI

DESIGN APPROACH

KONDISI AKHIR

TOR

MASALAH

PLANNING

DESIGNING

CONSTRUCTION

MAINTENANCE  
ACTIVITY  
OPERATING

VALUE  
HUMAN  
BIONOMOC

GOAL

KEBUTUHAN

IDENTIFIKASI  
PEMBATASAN  
ASSUMSI  
PRADUGA

HUBUNGAN  
ANTAR  
KOMPONEN  
BUATAN  
MANUSIA  
DENGAN  
LINGKUNGAN  
NYA &  
SEBALIKNYA

KOMPONEN  
BUATAN  
MANUSIA  
- ORGANISASI  
- BENTUK  
- STRUKTUR  
- UTILITAS  
- SARANA DAN  
PRASARANA

PEMBANGUNAN  
KOMPONEN-  
KOMPONEN  
TERSEBUT

PENGGUNAAN  
KOMPONEN-  
KOMPONEN  
TERSEBUT

NILAI-NILAI/  
NORMA2/  
KONDISI  
APA YANG  
TERDAPAT  
SETELAH  
"MAN MADE"  
TERSEBUT  
DIPAKAI

KEBUTUHAN  
TELAH  
DIPENUHI  
(MASALAH  
TELAH  
TERPECAH-  
KAN)

6/1/2010 BENYAMIN HENDLER

# Proses Perancangan (Asimow, 1962)

stage	ENGINEERING	ARCHITECTURE
1	<b>Feasibility</b> Finding a set of feasible concept	1. Inception 2. Feasibility 3. Out Line Proposal
2	<b>Preliminary Design</b> Selection and Development of the best concept	4. Scheme Design
3	<b>Detailed Design</b> An engineering description of the concept	5. Detailed Design
4	<b>Planning</b> Evaluating and altering the concept to suit the requirements of production, distribution, consumption and product retirement.	6. Production Information 7. Bill of Quantitiy 8. Tender Action 9. Project Planning 10. Operation of Site 11. Completion 12. Feedback