

SILABUS

1. Identitas Mata Kuliah

Nama Mata Kuliah	: Media Pembelajaran
Nomor Kode	: BG 503
Jumlah SKS	: 3 (tiga)
Semester	: 4 (Empat)
Kelompok Mata Kuliah	: MKKP
Program Studi/Jenjang	: Pendidikan Tata Boga /S1
Status Mata Kuliah	: Kuliah Lanjutan
Prasarat	: Belajar dan pembelajaran Tata Boga
Dosen Pengampu	: Dra. Atat Siti Nurani, Msi Cica Yulia, S.Pd, M.Si

2. Tujuan

Mahasiswa yang telah selesai mengikuti perkuliahan ini diharapkan mampu memahami tentang memilih dan membuat media pembelajaran Tata Boga di SMK. Dalam perkuliahan ini dibahas pengertian, tujuan dan peranani media pembelajaran, Kerucut Pengalaman Belajar dan prinsip pemilihan Media Pembelajaran, Klasifikasi dan dan Jenis media pembelajaran audio, Visual dan audio visual, Media proyeksi, pembelajaran laboratorium tata boga, pengelolaan kelas dan laboratorium tata boga, media grafis Tata Boga, , media proyeksi Tata Boga, pembuatan media grafis Tata Boga, Pembuatan soft ware media proyeksi., penyusunan satuan pelajaran Tata Boga di SMK, simulasi pembelajaran tata boga di SMK

3. Deskripsi Isi

Dalam perkuliahan ini dibahas tentang memilih dan membuat media pembelajaran Tata Boga di SMK. Dalam perkuliahan ini dibahas pengertian, tujuan dan peranani media pembelajaran, Kerucut Pengalaman Belajar dan prinsip pemilihan Media Pembelajaran, Klasifikasi dan dan Jenis media pembelajaran audio, Visual dan audio visual, Media proyeksi, pembelajaran laboratorium tata boga, pengelolaan kelas dan laboratorium tata boga, media grafis Tata Boga, , media proyeksi Tata Boga, pembuatan media grafis Tata Boga, Pembuatan soft ware media proyeksi., penyusunan satuan pelajaran Tata Boga di SMK, simulasi pembelajaran tata boga di SMK

4. Pendekatan Pembelajaran

Klasikal, kelompok, individual

- Metode : ceramah, tanya jawab, diskusi, pemberian tugas dan praktek
- Tugas : membuat perencanaan pembelajaran media tata boga
- Media : OHP dan LCD

5. Evaluasi

- kehadiran dan partisipasi dalam perkuliahan
- tugas harian
- praktikum
- penampilan makalah resume buku

- e. ujian praktikum
- f. Ujian tengah semester
- g. Ujian akhir semester

6. Rincian Pertemuan

- Perencanaan perkuliahan (Tujuan perkuliahan , Ruang lingkup, Prosedur perkuliahan Penjelasan tentang tugas, Penjelasan tentang praktikum (simulasi media), Penjelasan tentang ujian, Buku sumber yang dipergunakan
- Hakekat Media Pembelajaran (Pengertian, Tujuan, peranan media pembelajaran, nilai dan manfaat media pembelajaran, penerapan media dalam pembelajaran tata Boga)
- Kerucut Pengalaman Belajar dan prinsip pemilihan Media Pembelajaran
- Klasifikasi dan dan Jenis media pembelajaran audio, Visual dan audio visual
- Media Proyeksi
- Multi Media (Power point, LCD)
- Pengelolaan kelas dan Laboratorium Tata Boga
- UTS
- Pembuatan media power point dan media grafis tata Boga
- Pembuatan soft ware media proyeksi Tata Boga (story board)
- Penyusunan RPP Tata Boga di SMK
- Simulasi Pembelajaran Tata Boga di SMK
- Simulasi Pembelajaran Tata Boga di SMK
- Simulasi Pembelajaran Tata Boga di SMK
- Simulasi Pembelajaran Tata Boga di SMK
- UAS

7. Rujukan

a. Buku sumber utama :

Nana Sudjana.dan Ahmad Rivai (2002) Media Pembelajaran. Bandung Sinar Baru algensindo.; Arief S. S. Dkk (2005). Media Pendidikan . Jakarta Raja grafindo.; Oemar Hamalik. (1986). Media Pendidikan Bandung. Alumni.

b. Referensi

Sardiman AM 2004 Interaksi & Motivasi Belajar mengajar Rajagrafindo persada / Jakarta. Andi Pramono. 2004. Presentasi Multimedia. Andi / Yogyakarta.

M.Suyanto. 2004 Analisis & Desain Aplikasi Multimedia untuk pemasaran. Andi / Yogyakarta.

M.Suyanto. 2003. Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing. Andi / Yogyakarta.

Syaiful Sagala. 2003. Konsep dan Makna Pembelajaran. Alfabeta / Bandung