GARIS-GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN (GBPP)

A. IDENTITAS MATA KULIAH

Judul Mata Kuliah : SEJARAH SENI RUPA BARAT

Kode Mata Kuliah : RK151 / 2 SKS

Program Studi : Pendidikan Seni Rupa

Jenjang : S1

Status Mata Kuliah: Wajib

B. TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM

 Mahasiswa memiliki pemahaman tentang perkembangan seni rupa Barat dengan lattar belakang budaya, serta hubungan (kontak budaya) yang terjadi antarbangsa sejak zaman prasejarah hingga zaman klasik.

2. Mahasiswa memiliki kemampuan menganalisis perkembangan seni rupa Barat sebagai dasar pengetahuan dalam pengembangan wawasan budaya dunia.

C. DESKRIPSI SINGKAT

Mata kuliah Sejarah Seni Rupa III memberikan sejumlah informasi tentang perkembangan (kronologis) seni rupa Barat (khususnya di Eropa) sejak zaman prasejjarah hingga zaman Romawi Klasik. Informasi historis gejala kesenirupaan ditekankan pada studi analisis kritis terhadap karya=kaya seni rupanya, dan studi komparatif terhadap karya budaya yang lain dalam satuan perkuliahan yang interaktif melalui berbagai metode yang mengembangkan cara berpikir kreatif.

D. URAIAN

NO	TUJUAN INSTRUKSIONAL	POKOK BAHASAN	SUBPOKOK BAHASAN	WAKTU	PUSTAKA
1	Mahasiswa dapat menjelaskan tujuan, dan ruang liingkup pembahasan ssejarah seni rupa Barat, serta kegunaannya bagi seniman dan desainer	Pengantar perkuliahan	Tujuan, ruang lingkup, kegunaan perkuliahan sejarrah seni rupa Barat I bagi seniman dan desainerr	1 x pertemuan	Christensen, Erwin.1963. History of Western Art. New York: The American Library. Cheny Sheldon. 1962. A New World
2	Mahasiswa dapat menjelaskan kedudukan seni rupa prasejarah sebagai awal dari berbagai seni ciptaan manusia, berbagai ciri/karaktteristik karya seninya, serta hubungannya dengan karya seni rupa modern	Seni rupa prasejarah	Ciri dan kedudukan sseni rupa prasejarah, bahasan karya- karya seni lukis dinding gua, seni kriyya, patung dan bangunan prasejarah.	3 x pertemuan	
3	Mahasiswa dapat menjelaskan berbagai karakteristik serta keunikan karya seni rupa Mesir Purba yang dihubungkan dengan latar belakang budayanya	Seni rupa Mesir Purba	Karakteristik dan latar belakang kebudayaan Mesir Purba, bahasan beberapa karya seni bangunan, patung, relief, kriya Mesir Purba	2 x pertemuan	
4	Mahasiswa dapat menguraikan dengan baik berbagai karya seni rupa Mesopotamia serta latar belakang budayanya, ddan pengaruhnya terhadap budaya lain.	Seni rupa Mesopotamia	Karakteristik dan latar belakang kebudayaan Mesopotamia, serta bahasan beberapa karya seni rupanya	2 x pertemuan	

5	Mahasiswa dapat menggambarkan melalui bahasa yang analitik-deskriptif, tentang latar belakang budaya, dan beberapa karya monumental zaman Yunani Purba (Klasik), serta mampu menjelaskan pengaruhnya terhadap kebudayaan lainnya.	Seni rupa Yunani Klasik Purba	Latar belakang kebudayaan Klasik Purba, karakteristik karya seni rupanya, bahasan beberapa karya seni rupa Yunani beserta pengaruhnya pada kebudayaan lain	3 x pertemuuan
6	Mahasiswa dapat menjelaskan peranan Romawi dalam pewarissan kebudayaan Yunani Klasik (purba) serta membandingkan karakteristik dari dua kebudayaan tersebut dengan berbagai pengaruhnya terhadap kebudayaan dunia.	Seni rupa Romawi Klasik Purba	Romawi sebagai pewaris kebudayaan Yunani, sifat, dan karakter kebudayaan Romawi Klasik Purba serta pengaruhnya terhadap kebudayaan lain.	3 x pertemuan
7	Mahasiswa dapat memaparkan segala persoalan yang berkaitan dengan gejala seni rupa yang berlangsung sejak zaman prasejarah hingga Rommawi Klasik melalui diskusi kelas.	Bunga rampai dan responsi sejarah seni rupa Bapat	Bahasan secara garis besar senirupa zaman prasejarah hingga zaman klasik di Eropa	2 x pertemmuan

GARIS-GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN (GBPP)

A. IDENTITAS MATA KULIAH

Judul Mata Kuliah : **SEJARAH SENI RUPA INDONESIA I**

Kode Mata Kuliah/SKS : /2 SKS

Program Studi : DI, DKV, KST, DP, SM

Jenjang / Semester : S1/1 (satu)

B. TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM

- 1. Mahasiswa memiliki pemahaman tentang perkembangan seni rupa Indonesia dengan latar belakang budayanya serta hubungan (kontak budaya) yang terjadi antar bangsa sejak zaman Prasejarah hingga zaman Klasik .
- 2. Mahasiswa memiliki kemampuan menganalisis perkembangan seni rupa Indonesia sejak zaman Prasejarah. Pengaruh Hindu, Budha dan Islam sebagai dasar pengetahuan guna pengembangan wawasan budaya dalam rangka menelusuri identitas seni rupa Indonesia.

C. DESKRIPSI SINGKAT

Mata kuliah Sejarah Seni Rupa Indonesia memberikan sejumlah informasi tentang perkembangan (kronologis) seni rupa diIndonesia sejak zaman prasejarah hingga perkembangan seni rupa baru. Informasi perkembangan seni rupa ditekankan pada studi analisis kritis terhadap karya-karya seni rupanya, dan studi komparatif terhadap karya budaya yang lain dalam satuan perkuliahan yang interaktif.

E. URAIAN

NO	TUJUAN	POKOK	SUBPOKOK	WAKTU	PUSTAKA
	INSTRUKSIONAL	BAHASAN	BAHASAN		

1	Mahasiswa dapat menjelaskan tujuan, dan ruang lingkup pembahasan Sejarrah Seni Rupa Indonesia serta kegunaannya bagi seniman dan desainer.	Pengantar Perkuliahan	Tujuan, ruang lingkup, kegunaan perkuliahan Sejarah Seni Rupa Indonesia bagi seniman dan desainer	1 x pertemuan	Ambary, Hasan Muarif, 1998, Menemukan Peradaban, jejak Arkeologis dan Histori Islam Indonesia, PT. Logos Wacana Ilmu, Jakarta.
2	Mahasiswa dapat menjelaskan kedudukan seni rupa prasejarah sebagai awal dari berbagai seni ciptaan manusia, berbagai ciri/karakteristik karya seninya, serta hubungannya dengan karya sen modern kini .	Seni Rupa Prasejarah	 Ciri dan kedudukan seni rupa prasejarah, bahasan karya – karya seni lukis dinding gua zaman paleolitikum, messolitikum, neolitikum, dan megalitikum seni kriya, patung, dan bangunan prasejarah (pada tiga perkembanga n zaman batu dan logam) . 	3 x pertemuan	1988, Some Architectural Design Principles of Temples In Java, Gajah Mada University Press. Dormer, P., 1997, The Culture of Craft, Manchester University Press. Fountein, J; Soekmono; Setiawati, 1971, Kesenian Indonesia Purba, Asia House Galery, New York. Heekeren, H.R. Van, 1972, The Stone Age of Indonesia, Instituut Voor
3	Mahasiswa dapat menganalisis beberapa karya seni rupa zaman pengaruh Hindu/Budha di Indonesia, baik di Jawa, Sumatra, dan Bali, yang dihubungkan dengan latar belakang budaya .	Seni Rupa Zaman Pengaruh Hindu/Budha di Indonesia	 Karakteristik dan latar belakang kebudayaan Hindu/Budha di Indonesia, Tinjauan beberapa karya seni bangunan (misalnya Candi) Tinjauan patung, dan relief zaman Hindu peninggalan dari setiap daerah di Indonesia Tinjauan Seni Kerajinan dari berbagai bahan dari setiap daerah di Indonesia 	4 x pertemuan	

4	Mahasiswa dapat memaparkan perbandingan antara berbagai karya seni rupa peninggalan zaman Hindu/Budha di setiap daerah (zaman kerajaan).	Perbandingan karya seni rupa (candi, relief, patung, motif hias) peninggalan kerajaan di Jawa, Sumatra, dan Bali	Studi Komparatif Candi, relief, patung, motif hias, dll) dari segi struktur bentuk, bahan, teknik, dan estetika.	2 x pertemuan	Soekmono, 1973, Pengantar Sejarah Kebudayaan Indonesia, Jilid I, II, III, Yayasan Kanisius, Yogyakarta.
5	Mahasiswa dapat menjelaskan perkembangan seni rupa zaman Islam di Jawa, dan Sumatra, serta dapat memberikan tinjauan beberapa karya seni rupa Islam yang terpenting.	Perkembangan seni rupa Islam di Jawa dan Sumatra	Tinjauan karya seni bangunan (Mesjid), seni hias, wayang, kriya, batik, dan lain-lain.	3 x pertemuan	
6	Mahasiswa dapat menganalisis penemuan jatidiri seni rupa Indonesia pada zaman klasik Indonesia melalui diskusi kelas terprogram (Hindu, Budha, Islam)	Diskusi terprogram dengan topik penemuan jatidiri seni rupa Indonesia lama	Puncak-puncak penemuan karakteristik khas Indonesia sebagai ungkapan kreatif bangsa Indonesia pada zaman seni feodalisme dulu (Hindu, Budha dan Islam)	2 x pertemuan	

Bandung, September 2001 Dosen Pembina

Drs. Nanang Ganda Prawira, M.Sn. NIP 131 663 907