

## SILABUS DAN SAP

<b>1. Identitas Matakuliah</b>	:	<b>Teori dan Praktek</b>
Nama matakuliah	:	Didaktik Metodik Permainan
Nomer kode	:	JK517
Jumlah SKS	:	2
Semester	:	7
Kelompok mata kuliah	:	MKBS
Jurusan/Program Studi	:	Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
Status mata kuliah	:	Wajib
Prasyarat	:	Telah mengikuti mata kuliah permainan cabang olahraga
Nama dosen/asisten	:	Dr.H.Amung Ma'mun,M.Pd. Drs. Toto Subroto, M.Pd., Carsiwan, S.Pd, M.Pd., Suherman Slamet, Spd. Ahmed Hamidie, S.Pd

### 2. Tujuan Pembelajaran Umum:

Selesai mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan berbagai pembelajaran permainan/olahraga berdasarkan prinsip-prinsip atau azas-azas didaktik dan metodik dalam pembelajaran pendidikan jasmani di lingkungan persekolahan

### 3. Deskripsi Singkat Matakuliah:\

Mata kuliah ini membahas tentang teori dan praktek pembelajaran tag game (permainan kejar-kejaran), handball like game (permainan menggunakan lengan), soccer like game (permainan seperti sepak bola), raket game (permainan dengan menggunakan raket), dan net game (permainan dengan menggunakan net)

### 4. Pendekatan dan Metode Pembelajaran:

Pendekatan yang digunakan dalam mata kuliah ini menggunakan experiential, berorientasi lingkungan, pendekatan taktis yang berdasarkan pada kemampuan mahasiswa, dan praktik langsung.

### 5. Media Pembelajaran

Media pembelajaran yang digunakan ialah video didaktik permainan , alat perlengkapan praktek pembelajaran permainan , Ohp, dan hand out

### 6. Tugas dan Latihan:

Tugas dan latihan berupa :

- Membuat bentuk pembelajaran permainan setiap pertemuan
- Memahami konsep dasar didaktik metodik permainan

## 7. Evaluasi:

- Kehadiran
- Tugas
- Proses pembelajaran
- UTS
- UAS

## 8. Buku Sumber:

- Utama : Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)
- Rujukan : Resume Course didactics methodics sport game jur POR, [Agusmahendra@yahoo.com](mailto:Agusmahendra@yahoo.com) website <http://fpok.upi.edu>

## 9. Rincian materi perkuliahan :

Pertemuan (2x50 menit)	Tujuan Pembelajaran Khusus <i>Setelah mengikuti perkuliahan, mahasiswa mampu</i>	Pokok Bahasan/ Sub Pokok Bahasan	Pembelajaran dan Media	Tugas dan Latihan	Evaluasi	Buku Sumber
1 X pete	Menjelaskan konsep dasar didaktik metodik permainan dalam pembelajaran pendidikan jasmani	1. Techno motor competence 2. socio-motor competence 3. Cognitive-reflective competence 4. affective competence	Ohp, makalah, buku sumber, internet	Diskusi	Tanya jawab	Dr. Bart Crum
3 X perte	Memahami dan Mempraktekan Tag game dalam pembelajaran pendidikan jasmani	Tag Games (staying in Versus making out) 1. with a diagonal line (permainan menggunakan garis pembeda) 2. with no free areas (only one mat) permainan dengan menggunakan area bebas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pita pembeda</li><li>• Bola tangan</li><li>• Bola softball</li><li>• Bola tennis</li><li>• Alat pemukul softball</li></ul>	Praktek	Tes praktek	Mr.Mart Regterschot

3 X perte	Memahami dan Mempraktekan Tag game dalam pembelajaran pendidikan jasmani	3. permainan dengan base 4. permainan mirip dengan softball	5. Pita pembe da 6. Bola tangan 7. Bola softball 8. Bola tennis	Praktek	Tes praktek	Mr.Mart Regterschot
4 Xpertem	Memahami dan Mempraktekan handball like game dalam pembelajaran pendidikan jasmani	1. permainan dengan bola voli pass atas dan pas bawah 2. ten ball (permainan dengan bola basket) 3. end field/zoneball (permainan lempar tangkap) <ul style="list-style-type: none"> <li>• wallball (permainan dengan menggunakan dinding tembok)</li> <li>• circle ball (permainan dengan target lingkaran skor)</li> <li>• windowball</li> </ul> 4. end zone Frisbee	<ul style="list-style-type: none"> <li>• cone / ciri</li> <li>• net / tali</li> <li>• Bola voli</li> <li>• Bola basket</li> <li>• Bola tangan</li> <li>• Lapangan modifikasi</li> </ul>	Praktek	Tes praktek	Mr. Jorg Radstake
3 X perte	Memahami dan Mempraktekan Soccer like game dalam pembelajaran pendidikan jasmani	1. permainan dengan bola sepak 2. permainan passing dengan target 3. permainan rhondo sepakbola 4. permainan sepakbola 2 gawang 5. permainan kompetisi sepakbola	<ul style="list-style-type: none"> <li>- lapangan modifikasi</li> <li>- Bola sepak (futsal)</li> <li>- Cone</li> <li>- target</li> </ul>	Praktek	Tes praktek	Mr.Mart Regterschot

3 X perte	Memahami dan Mempraktekan Net game dan Raket game dalam pembelajaran pendidikan jasmani	<p>A. Net game</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Permainan baki dengan bentuk variasi bermain</li> <li>2. permainan indiaca</li> </ol> <p>B. Raket game</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. permainan dengan menggunakan berbagai macam raket <ul style="list-style-type: none"> <li>- permainan raket beach</li> <li>- permainan raket tennis</li> <li>- permainan raket bulutangkis</li> </ul> </li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Raket berbagai ukuran</li> <li>- Raket tennis</li> <li>- Raket tennis</li> <li>- Raket bulu tangkis</li> <li>- Bola berbagai ukuran</li> <li>- Bola tennis</li> <li>- Bola tenis</li> <li>- Shutle kok</li> </ul>	Praktek	Tes praktek	Mr. Jorg Radstake

**SILABUS DAN SAP**  
**MATA KULIAH D.M.PERMAINAN**  
SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2006/2007  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN  
REKREASI