

## **SILABUS**

### **MATA KULIAH DIDAKTIK DAN METODIK PERMAINAN**

**1. Identitas Matakuliah : Teori dan Praktek**

Nama matakuliah : Didaktik Metodik Permainan  
Nomer kode : JK517  
Jumlah SKS : 2  
Semester : 7  
Kelompok mata kuliah : MKBS  
Jurusan/Program Studi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
Status mata kuliah : Wajib  
Prasyarat : Telah mengikuti mata kuliah permainan cabang olahraga  
Nama dosen/asisten : Dr.H.Amung Ma'mun,M.Pd. Drs. Toto Subroto, M.Pd  
CarsiwanS.Pd, M.Pd., Suherman Slamet, S.Pd.

**2. Tujuan :**

Selesai mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa mampu memahami dan mempraktekan berbagai pembelajaran permainan/olahraga berdasarkan prinsip-prinsip atau azas-azas didaktik dan metodik dalam pembelajaran pendidikan jasmani di lingkungan persekolahan

**3. Deskripsi Isi:**

Mata kuliah ini membahas tentang teori dan praktek pembelajaran tag game (permainan kejar-kejaran), handball like game (permainan menggunakan lengan), soccer like game (permainan seperti sepak bola), raket game (permainan dengan menggunakan raket), dan net game (permainan dengan menggunakan net)

**4. Pendekatan Pembelajaran:**

Metode : Experiential, berorientasi lingkungan, pendekatan taktis  
Dalam bentuk praktek langsung, penugasan, ceramah, Tanya jawab, dan pemecahan masalah

Tugas : Membuat program pengajaran, membuat rangkuman Setiap pertemuan

Media : LCD, OHP, hand-out/modul, sarana prasarana untuk pembelajaran

**5. Evaluasi:**

- Kehadiran
- Tugas
- Proses pembelajaran
- UTS
- UAS

## 6. Rincian materi perkuliahan tiap pertemuan

- Pertemuan 1 : Ruang lingkup mata kuliah, tata tertib, tugas, praktek, evaluasi
- Pertemuan 2 : Konsep dasar didaktik metodik permainan dalam pembelajaran pendidikan jasmani
- Pertemuan 3 : Tag game (permainan kejar-kejaran) permainan menggunakan garis pembeda dalam pembelajaran pendidikan jasmani
- Pertemuan 4 : With no free areas (only one mat) permainan dengan menggunakan area bebas
- Pertemuan 5 : Permainan dengan base dan permainan yang menyerupai softball
- Pertemuan 6 : Handball like game (permainan dengan menggunakan lengan) permainan dengan bola voli pass atas dan pas bawah dalam pembelajaran pendidikan jasmani
- Pertemuan 7 : Ten ball (permainan dengan bola basket)
- Pertemuan 8 : Ujian Tengah Semester
- Pertemuan 9 : End field/zoneball (permainan lempar tangkap)
- Pertemuan 10 : End zone Frisbee
- Pertemuan 11 : Soccer like game (permainan dengan menggunakan kaki) permainan dengan bola sepak dalam pembelajaran pendidikan jasmani
- Pertemuan 12 : Permainan passing dengan target dan permainan rhondo sepakbola
- Pertemuan 13 : Permainan sepakbola 2 gawang dan permainan kompetisi sepakbola
- Pertemuan 14 : Net game (permainan dengan menggunakan net Permainan baki dengan bentuk variasi bermain dan permainan indiacca dan permainan
- Pertemuan 15 : Raket games (permainan dengan menggunakan raket) raket tennis, raket bulutangkis
- Pertemuan 16 : Ujian Akhir Semester

## 7. Buku Sumber:

Utama : Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake)

- Referensi : Resume Course didactics methodics sport game jur POR,  
[Agusmahendra@yahoo.com](mailto:Agusmahendra@yahoo.com) website <http://fpok.upi.edu>

**SILABUS  
MATA KULIAH DIDAKTIK DAN METODIK PERMAINAN**

**Oleh :  
Tim Pengajar**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2007**

## **JK517 DISKRIPSI MATA KULIAH DIDAKTIK MATA KULIAH**

Mata kuliah ini merupakan kuliah yang diperuntukan bagi mahasiswa semester 7 pada program S1 Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi. Selesai mengikuti perkuliahan ini mahasiswa diharapkan mampu memahami dan mempraktekan konsep-konsep permainan Tag games, handball like games, soccer like games, Net games, dan raket games. Perkuliahan ini juga mengkaji prinsip-prinsip atau azas-azas didaktik dan metodik dalam pembelajaran pendidikan jasmani dilingkungan persekolahan. Pelaksanaan kuliah praktek langsung, penugasan dengan menggunakan pendekatan ekspositori dalam bentuk ceramah dan Tanya jawab yang dilengkapi dengan penggunaan LCD, OHP, Video, alat peraktek dilapangan, dan pendekatan Inkuiri yaitu penyelesaian tugas membuat program pengajaran, reuiu setiap pertemuan, diskusi, dan pemecahan masalah. Sumber utama : Course on UPI didactics and methodic sport game (Dr, Bart Crum, Mr.Mart Regterschot, Mr. Jorg Radstake) Referensi : Resume Course didactics methodics sport game jur POR, [Agusmahendra@yahoo.com](mailto:Agusmahendra@yahoo.com) website [http//fpok upi.edu](http://fpok.upi.edu). website [http didactics and methodic](http://didacticsandmethodic)

**DESKRIPSI  
MATA KULIAH DIDAKTIK DAN METODIK PERMAINAN**

**Oleh :  
Tim Pengajar**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2007**

