

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)

Topik Bahasan : Penjelasan umum mengenai konsep dan lingkup organisasi dan sistem pertandingan

Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat memahami secara umum mengenai konsep dan lingkup organisasi dan sistem pertandingan (kompetensi)

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Perte- muan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
1.	1. Mahasiswa dapat memahami secara umum mengenai konsep dan lingkup organisasi dan sistem pertandingan	1. Penjelasan umum mengenai : - apa itu organisasi secara umum - apa itu sistem pertandingan secara umum	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai organisasi dan sistem pertandingan	<ul style="list-style-type: none"> - Laptop, infokus. - Adam 1989: bab 1, 2 - Imam Sujudi 1986: bab 1,2 - Sutardi, Soebagio 1993: bab5 - Waharsono 2003: bab 2

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)
 Topik Bahasan : Konsep organisasi
 Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan konsep organisasi (kompetensi)
 Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
2.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan konsep organisasi	1.Pengertian organisasi 2.Ciri-ciri organisasi 3.Bentuk-bentuk organisasi	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan organisasi	- Laptop, infokus. - Adam 1989: bab 1, 2 - Imam Sujudi 1986: bab 1,2 - Sutardi, Soebagio 1993: bab5 - Waharsono 2002: bab 4

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)
 Topik Bahasan : Konsep administrasi
 Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan konsep administrasi (kompetensi)
 Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
3.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan konsep administrasi	1. Pengertian administrasi 2. Ruang lingkup administrasi 3. Fungsi dan pentingnya administrasi	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan administrasi	- Laptop, Infokus - Edward 1979: bab 1,2 - Imam Sujudi 1986: bab 2 - Sutardi, Soebagio 1993: bab 6 - Waharsono 2002: bab 5

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)
 Topik Bahasan : Struktur organisasi pertandingan dan pembagian tugas kewajiban
 Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan struktur organisasi pertandingan dan pembagian tugas kewajiban (kompetensi)
 Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
4.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan struktur organisasi pertandingan 2. Mahasiswa dapat menjelaskan pembagian tugas kewajiban	1.a.Ciri organisasi kepanitiaan pertandingan b.Susunan panitia pertandingan, meliputi : - Susunan panitia yang bersifat umum - Susunan panitia yang bersifat khusus 2.a.Susunan panitia pertandingan dan tugas-tugasnya. - Tugas ketua - Tugas wakil ketua - Tugas sekretaris - Tugas bendahara - Tugas ketua pertandingan	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan struktur organisasi pertandingan dan pembagian tugas kewajiban	- Laptop, Infokus - Sutardi, Soebagio 1993: bab1,4,5 - Waharsono 2002: bab 1

		- Tugas wasit - Tugas bagian lapangan			
--	--	--	--	--	--

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)

Topik Bahasan : Konsep pertandingan dan perlombaan
 Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan konsep pertandingan dan perlombaan (kompetensi)
 Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Perte- muan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
5.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan konsep pertandingan dan perlombaan	1. Pengertian pertandingan 2. Pengertian perlombaan 3. Penyelenggaraan pertandingan dan perlombaan	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan konsep pertandingan dan perlombaan	- Laptop, Infokus - Asmuni Rachman 1986: bab 1,2,3,4 - Nurhasan 1992: bab 9 - Sutardi, Soebagio 1993: bab 7,8

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)
 Topik Bahasan : Konsep sistem pertandingan dan perlombaan
 Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan konsep sistem pertandingan dan perlombaan (kompetensi)
 Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
6.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan konsep sistem pertandingan dan perlombaan	1. Pengertian sistem pertandingan 2. Macam-macam sistem pertandingan dan perlombaan	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan konsep sistem pertandingan dan perlombaan	<ul style="list-style-type: none"> - Laptop, Infokus - Asmuni Rachman 1986: bab 1,2,3,4 - Nurhasan 1992: bab 9 - Sutardi, Soebagio 1993: 7,8

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)
 Topik Bahasan : Sistem gugur
 Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan sistem gugur
 (kompetensi)
 Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
7.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan sistem gugur	1. Pengertian sistem gugur 2. Macam-macam bentuk sistem gugur, meliputi: - Sistem gugur tunggal - Sistem gugur ganda - Sistem gugur consolation	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan sistem gugur	- Laptop, Infokus - Asmuni Rachman 1986: bab 1,2,3,4 - Nurhasan 1992: bab 9 - Sutardi, Soebagio 1993: 7,8

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)
 Topik Bahasan : Ujian Tengah Semester (UTS)
 Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menguasai materi selama ½ semester dari pertemuan 1 sampai 7 (kompetensi)
 Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
8.	1. Mahasiswa dapat menguasai materi selama ½ semester dari pertemuan 1 sampai 7	Seluruh materi mulai dari pertemuan 1 sampai 7	Mengerjakan soal	- Tes essai	<ul style="list-style-type: none"> - Asmuni Rachman 1986: bab 1,2,3,4 - Nurhasan 1992: bab 9 - Sutardi, Soebagio 1993: 7,8

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)
 Topik Bahasan : Sistem kompetisi
 Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan sistem kompetisi

(kompetensi)

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
9.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan sistem kompetisi	1. Pengertian sistem kompetisi 2. Macam-macam bentuk sistem gugur, meliputi: - Sistem setengah kompetisi - Sistem kompetisi penuh	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan sistem kompetisi	- Laptop, Infokus - Asmuni Rachman 1986: bab 12 - Nurhasan 1992: bab 9 - Sutardi, Soebagio 1993: 7,8 - Soebagio Hartoko 1993: bab 8

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)

Topik Bahasan : Sistem kombinasi

Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan sistem kombinasi (kompetensi)

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
10.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan sistem kombinasi	1. Pengertian sistem kombinasi 2. Gabungan berbagai macam sistem pertandingan	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan sistem kombinasi	<ul style="list-style-type: none"> - Laptop, Infokus - Asmuni Rachman 1986: bab 12 - Nurhasan 1992: bab 9 - Sutardi, Soebagio 1993: 7,8 - Soebagio Hartoko 1993: bab 8

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)

Topik Bahasan : Sistem unik

Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menjelaskan sistem unik (kompetensi)

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
11.	1. Mahasiswa dapat menjelaskan sistem unik	1. Pengertian sistem unik 2. Macam-macam sistem unik, meliputi : - Page sistem - Executive sistem	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Mencari beberapa rumusan/pandangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan sistem unik	<ul style="list-style-type: none"> - Laptop, Infokus - Asmuni Rachman 1986: bab 12 - Nurhasan 1992: bab 9 - Sutardi, Soebagio 1993: 7,8 - Soebagio Hartoko 1993: bab 8

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)

Topik Bahasan : Observasi lapangan

Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat melakukan observasi lapangan (kompetensi)

Jumlah pertemuan : 2 (dua) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
12 dan 13	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa dapat melakukan observasi lapangan 2. Mahasiswa dapat menjelaskan hasil observasi lapangan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Struktur organisasi 2. AD/ART organisasi 3. Pembinaan olahraga 	Menjelaskan hasil observasi, tanya-jawab, berdiskusi	Laporan hasil observasi lapangan	<ul style="list-style-type: none"> - Laptop, Infokus - Adam 1989: bab 1, 2 - Asmuni Rachman 1986: bab 12 - Edward 1979: bab 1,2 - Imam Sujudi 1986: bab 1,2 - Nurhasan 1992: bab 9 - Sutardi, Soebagio 1993: 7,8 - Soebagio

					Hartoko 1993:bab 8
--	--	--	--	--	-----------------------

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)
Topik Bahasan : Merancang pertandingan dan perlombaan
Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat membuat rancangan pertandingan dan perlombaan

(kompetensi)

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
14.	1. Mahasiswa dapat membuat rancangan pertandingan dan perlombaan	1. Merancang pertandingan 2. Persiapan pertandingan 3. Pelaksanaan pertandingan 4. Saat pelaksanaan pertandingan 5. Laporan pertandingan	Menyimak kuliah dari dosen, bertanya-jawab, mengerjakan tugas, berdiskusi	Membuat rancangan pertandingan dan perlombaan	- Laptop, Infokus - Imam Sujudi 1986: bab 3 - Asmuni Rachman 1986: bab 12 - Nurhasan 1992: bab 9

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)

Topik Bahasan : Praktek pengelolaan pertandingan dan perlombaan

Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat melaksanakan pertandingan dan perlombaan

(kompetensi)

Jumlah pertemuan : 2 (dua) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
15.	1. Mahasiswa dapat mengelola pertandingan dan perlombaan 2. Mahasiswa dapat melaksanakan pertandingan dan perlombaan	1. Merancang pertandingan 2. Pengelolaan pertandingan	1. Praktek mengelola pertandingan dan perlombaan 2. Praktek melaksanakan pertandingan dan perlombaan	Membuat rancangan pertandingan dan perlombaan	- Tempat pertandingan - Imam Sujudi 1986: bab 3 - Asmuni Rachman 1986: bab 12 - Nurhasan 1992: bab 9

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode & nama mata kuliah : JK 417 Organisasi dan Sistem Pertandingan (2 sks)

Topik Bahasan : Ujian Akhir Semester (UAS)

Tujuan pembelajaran umum : Para mahasiswa dapat menguasai materi selama satu semester dari pertemuan 1 sampai 15

(kompetensi)

Jumlah pertemuan : 1 (satu) kali

Pertemuan ke	Tujuan pembelajaran khusus (performansi/indikator)	Sub pokok bahasan dan rincian materi	Proses pembelajaran (kegiatan mahasiswa)	Tugas dan evaluasi	Media & buku sumber
16.	1. Mahasiswa dapat menguasai materi keseluruhan mulai dari pertemuan 1 sampai 15	Seluruh materi mulai dari pertemuan 1 sampai 15	Mengerjakan soal	- Tes esai	<ul style="list-style-type: none">- Adam 1989: bab 1, 2- Asmuni Rachman 1986: bab 12- Edward 1979: bab 1,2- Imam Sujudi 1986: bab 1,2- Nurhasan 1992: bab 9- Sutardi, Soebagio 1993: 7,8- Soebagio Hartoko

					1993:bab 8
--	--	--	--	--	------------