

SATUAN ACARA PERKULIAHAN 2 (SAP 2)

PROGRAM STUDI : PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
 KODE MATA KULIAH : IK450
 NAMA MATA KULIAH : LOGIKA INFORMATIKA
 JUMLAH SKS : 2 SKS
 SEMESTER : 2
 MATA KULIAH PRASYARAT : -

SASARAN BELAJAR

Setelah mengikuti perkuliahan ini pada akhir semesester, mahasiswa dapat memahami, menguasai dan mengembangkan kemampuan penalaran tentang argument-argumen berdasarkan hukum logika yang berlaku.

Tatap Muka	Tujuan pembelajaran	Materi	Waktu	Sumber Belajar
9	Mahasiswa dapat menggunakan operasi dan gerbang logika	Operasi dan Gerbang Logika 1. Operasi Logika 2. Gerbang Logika	100 menit	1. Morris Mano, R. "Digital Logic and Computer Design", Prentice-Hall of india, 1979 2. Manna Zohar, "The Logic Basic for Computer Programming", Vol.1, Addison-Wesley publishing Company, Inc., 1985 3. Retno H, dkk., "Logika Informatika", Penerbit informatika, Bandung, 2000
10	Mahasiswa dapat menjelaskan penyederhanaan fungsi Boolean	PENYEDERHANAAN FUNGSI BOOLEAN 1. Fungsi Kompleks 2. Cara Penyederhanaan: Secara Aljabar, Peta Karnaugh, metode Quine Mc Cluskey	100 menit	
11	Mahasiswa dapat menggunakan Peta Karnaugh untuk penyederhanaan fungsi Boolean	PETA KARNAUGH : mengacu pada diagram Venn, menggunakan peta Karnaugh 1.Peta Karnaugh dengan 2 variabel 2.Peta Karnaugh dengan 3 variabel 3.Peta karnaugh empat variable	100 menit	
12	Mahasiswa dapat menggunakan Quin McCluskey untuk penyederhanaan fungsi Boolean	Metode Quine McCluskey 1. Menentukan Prime Implicant 2. Memilih Prime Implicant	100 menit	
13	Mahasiswa dapat menjelaskan kalkulus proposisi	1. Konsep dan Notasi dasar Kalkulus Proposisi	100 menit	

	Mahasiswa dapat menggunakan Well Form Formula	2. Penghubung Logika dan Well Form Formula 3. Tabel Kebenar dan penalaran		
14	Mahasiswa dapat menjelaskan kalkulus Predikat	Konsep dan Definisi kalkulus Predikat	100 menit	
15	Mahasiswa dapat menjelaskan Aturan Kalimat	Aturan kalimat	100 menit	
16	Riviu UAS	-	25 menit 75 menit	