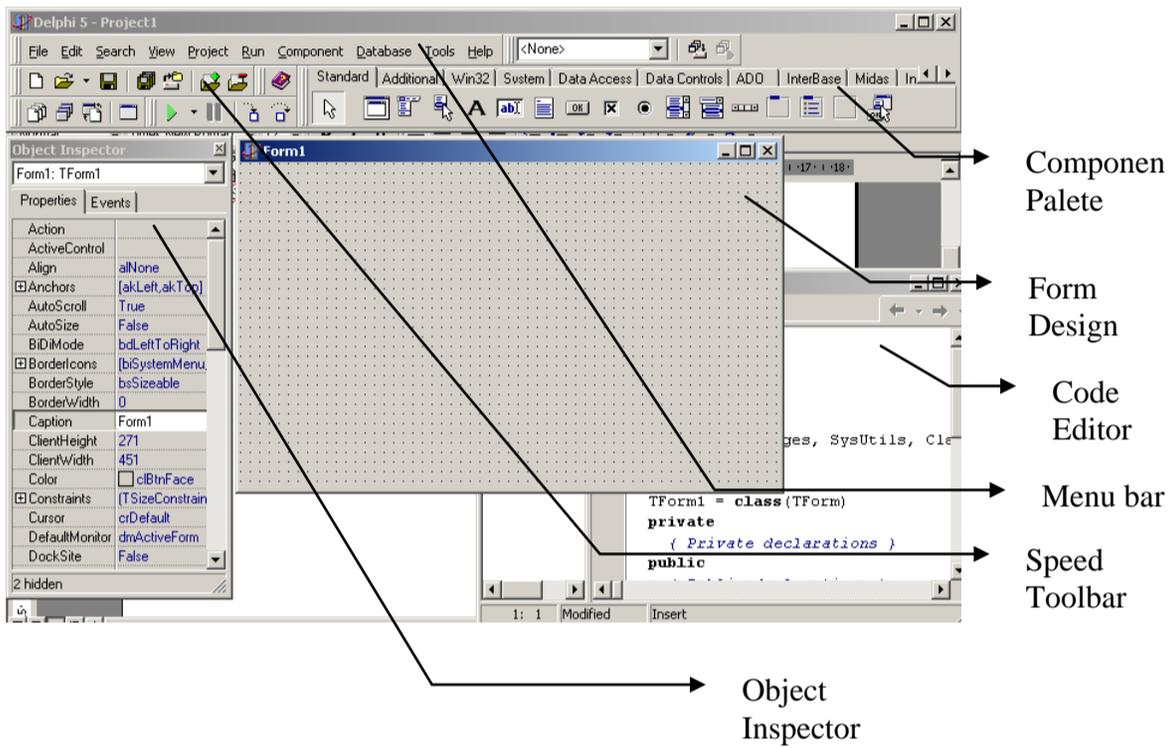


I. INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT

Tampilan utama interface Delphi terdiri dari beberapa bagian yang kesemuanya merupakan bagian yang saling mendukung, tampilan tersebut disebut dengan IDE. IDE dalam Delphi adalah sebagai berikut :

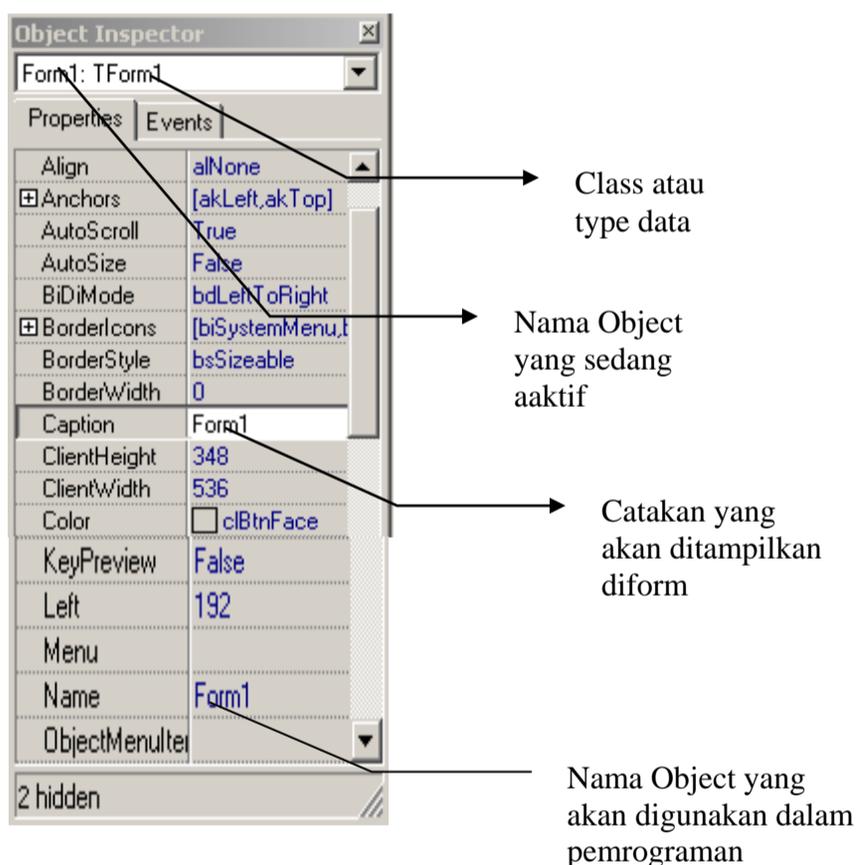


Kegunaan masing-masing bagian adalah:

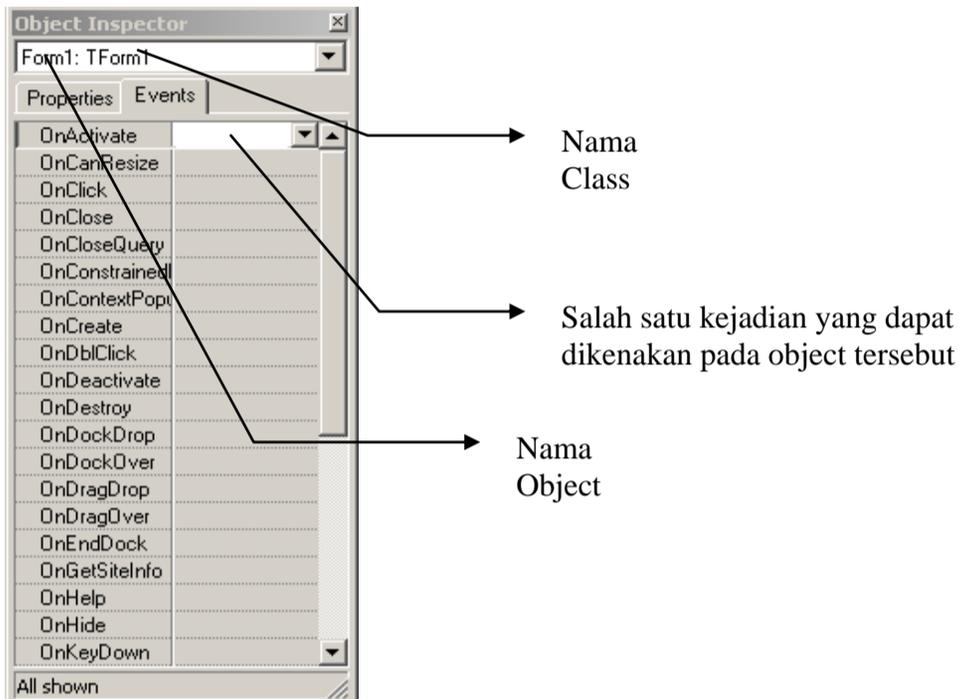
1. Menu bar adalah untuk membantu pemrogram dalam menyelesaikan desain sistem (program), segala kebutuhan untuk menunjang pemrograman dapat ditelusuri dari menu bar. Misalnya, menyimpan unit, project dan lain-lain.
2. Speed Toolbar adalah untuk memudahkan pemrogram dalam menyelesaikan programnya, speed menu terdiri dari perintah yang sering digunakan, seperti : menyimpan project, unit, menjalankan program, mengganti tampilan dari desain form ke kode editor dan sebaliknya, melihat unit yang ada dalam project dan lain-lain.
3. Component Palette adalah bagian dari Delphi yang menyediakan kumpulan komponen yang dapat digunakan dalam mendesain form. Component Palette ini terbagi berdasarkan kategori tersendiri, diantaranya:
 - a. Standard yaitu komponen yang sering digunakan, seperti: label, edit, button dan lain-lain.

- b. Additional yaitu komponen yang merupakan tambahan dari kategori standard, komponen dalam kategori ini diantaranya: BitBtn, SpeedButton, MaskEdit, StringGrid dan lain-lain
 - c. Win32 yaitu kumpulan untuk pemrograman 32 bit, komponen dalam kategori ini adalah : TabControl, PageControl, ImageList, ProgressBar, UpDown dan lain-lain
 - d. System, DataAccess, DataControl, ADO dan lain-lain.
4. Object Inspector adalah bagian Delphi yang berisi Properti dari suatu komponen yang sedang aktif, dan kumpulan Event yang dapat dilakukan terhadap suatu komponen.
 5. Form Design adalah tempat dimana pemrogram melakukan aksinya untuk menampilkan interfacing anatar user dan komputer. Pada form inilah komponen-komponen dari Component Palet diletakan.
 6. Code Editor adalah sisi belakang dari sebuah sistem. Dia berisi koe-kode program yang berkaitan dengan suatu aksi terhadap event dari suatu komponen.

Object Inspector



object inspector adalah suatu bagian dari IDE untuk mengatur properties dari suatu object dalam moda design time. Item yang ditunjuk adalah item-item yang sering diubah. Dalam object inspector terdapat dua bagian, yaitu : properties kegunaannya untuk mengatur properties dari suatu object. Dan event adalah suatu kejadian yang dapat dikenakan terhadap object: bagian event adalah seperti berikut:



Beberapa komponen yang sering digunakan dalam mata kuliah ini:

-  Label: digunakan sebagai alat Output, biasanya tulisan-tulisan yang tidak akan diproses lebih lanjut.
-  Edit : digunakan untuk alat input data dan juga dapat digunakan untuk menampilkan data di layar
-  Button : digunakan sebagai tombol perintah misalnya untuk **tombol Proses** dan lain-lain
-  Checkbox : digunakan sebagai pilihan dimana pilihan tersebut dapat dipilih lebih dari satu pilihan, misalnya hobby
-  Radiobutton : digunakan sebagai pilihan dimana pilihan tersebut hanya dapat dipilih satu pilihan saja, misalnya jenis kelamin



Listbox : digunakan untuk mendaftar sesuatu yang lebih dari satu, Listbox tidak dapat diinput secara interaksi langsung



Combobox: merupakan perpaduan antara edit dan listbox, dengan demikian combobox dapat diisi secara langsung atau dari pilihan daftar yang tersedia



Groupbox : digunakan untuk mengelompokkan komponen kedalam suatu kotak



Radiogroup : digunakan untuk mengelompokkan Radiobutton kedalam suatu kotak dan dapat diakses dengan menggunakan index



Panel : digunakan sebagai landasar untuk komponen lainnya. Panel digunakan untuk mempercantik tampilan



Bitbtn : hampir sama dengan button, tetapi bitbtn dapat digunakan untuk keperluan khusus, seperti close, ignore dan lain-lain



Main Menu : digunakan untuk membuat menu fulldown



PopUp Menu : digunakan untuk membuat popup menu



Image : digunakan untuk menampilkan gambar



Datasource : Digunakan untuk koneksi ke table yang telah ditunjuk oleh komponen tabel



Table : digunakan untuk koneksi ke database, biasanya melalui nama alias



query : digunakan untuk menyaring informasi dari tabel



Database: digunakan untuk koneksi ke database



DBGrid ; digunakan untuk menampilkan data dari table dalam bentuk sheet



DBNavigator : digunakan untuk menelusuri tabel



DBEdit : digunakan untuk menampilkan data dari table.

Masih banyak lagi komponen yang dapat digunakan oleh mahasiswa untuk lebih memperdalam bahasa pemrograman Delphi. Untuk hal itu silahkan belajar sendiri dengan komponen tersebut.