SILABUS MATA KULIAH

Mata Kuliah	: SISTEM INFORMASI
Kode Mata Kuliah	: IK530
Jumlah SKS	: 3 SKS
Semester	: Ganjil
Dosen	: ASEP WAHYUDIN, S.KOM, MT.
Mata Kuliah Prasyarat	: Rekayasa Perangkat Lunak
Prodi/Fakultas	: Ilmu Komputer (S-1) FPMIPA- UPI
Jumlah Pertemuan	: 14 Kali Pertemuan

A. DESKRIPSI

1. Mata kuliah ini merupakan mata kuliah yang ditujukan sebagai bagian dari penguasaan kemampuan khusus bagi mahasiswa pada program studi Ilmu Komputer pada sub Sistem Informasi sebagai integrator dan translator kebutuhan sistem informasi bagi suatu organisasi
2. Penyampaian kuliah ini untuk membentuk dan menumbuhkan pengertian dan pengetahuan tentang kebutuhan sistem informasi berbasis komputer pada suatu organisasi dengan membentuk arsitektur sistem informasi dengan cara melakukan identifikasi dan merangkai kebutuhan arsitektur data, arsitektur aplikasi dan arsitektur infrastruktur/teknologi.
3. Penyampaian kuliah ini juga untuk ditujukan untuk membentuk sensitifitas pada kegiatan pemetaan proses bisnis dan rekayasa proses bisnis, sehingga langkah melakukan rekayasa sistem informasi dapat mudah dilakukan jika dimulai pada rekayasa proses bisnis
4. Selain itu mahasiswa juga diberikan kemampuan untuk melakukan analisis dan pendefinisian kebutuhan sistem informasi bagi suatu organisasi, serta bagaimana mentransformasikan kebutuhan kedalam rancangan sistem informasi yang sesuai, sehingga organisasi akan lebih produktif dan memiliki keunggulan berkompetisi (advanced competitive) dari sisi pemanfaatan sistem dan teknologi informasi

B. KOMPETENSI

1. Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami konsep dasar sistem informasi
2. Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami konsep dasar kebutuhan sistem informasi
3. Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami konsep dasar arsitektur sistem informasi
4. Mahasiswa dapat menjelaskan dan mampu memahami analisis sistem bisnis suatu organisasi
5. Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami konsep dasar penentuan aktifitas bisnis dari suatu organisasi dengan memanfaatkan value chains analysis
6. Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami konsep dasar proses bisnis dan bagaimana caranya melakukan perubahan pada proses bisnis yang menjadi dasar rekayasa sistem
7. Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami konsep dasar analisis sistem bisnis, analisis kebutuhan dan penentuan arsitektur data, arsitektur aplikasi dan arsitektur teknologi bagi suatu organisasi
8. Mahasiswa mampu mendefinisikan dan membangun atau menyusun arsitektur sistem bisnis, analisis kebutuhan dan penentuan arsitektur data, arsitektur aplikasi dan arsitektur teknologi dari suatu organisasi serta menyusun roadmap implementasinya

C. STRATEGI PEMBELAJARAN

1. Pendekatan
 - a. Konvensional
 - b. Modern
2. Metode
 - a. Ceramah
 - b. Tanya jawab
 - c. Diskusi
 - d. Demonstrasi
 - e. Penugasan
3. Media
 - a. Papan tulis
 - b. Projector
 - c. Laptop
 - d. Wireless Pointer
4. Tagihan
 - a. Menjawab soal-soal
 - b. Mengerjakan tugas kelompok

D. BENTUK PERKULIAHAN

1. Tatap Muka Klasikal	: 12	Pertemuan
2. Praktikum	: 0	Pertemuan
3. UTS dan UAS	: 2	Pertemuan

E. BOBOT PENILAIAN, 100 %

1. Penilaian Proses	: 15	% (Kehadiran wajib 75%)
2. UTS	: 25	%
3. UAS	: 35	%
4. Tugas Proyek	: 25	%

F. TATA TERTIB PERKULIAHAN

1. Mahasiswa dilarang menyalakan HP
2. Dilarang memakai sandal dan kaos oblong
3. Dilarang merokok didalam ruangan

Dosen Pembina

Asep Wahyudin, S.Kom, MT
Nip. 19711223 200604 1 001