



# Tajuk Tesis

Pembangunan dan Keberkesanan  
Pakej Multimedia dalam Pendidikan  
untuk Memotivasi Literasi  
di Kalangan Kanak-kanak Prasekolah

# PERBINCANGAN

- Pengenalan
- Tujuan Kajian
  - Persoalan Kajian
  - Kerangka Konsepsi Kajian
  - Metodologi Kajian
  - Keputusan Kajian
  - Sumbangan/Penutup

# PENGENALAN

- **Perkembangan Teknologi Maklumat amnya dan Teknologi Multimedia khasnya dalam memotivasi literasi**
- **Kajian Lepas tentang penggunaan teknologi multimedia dalam pendidikan amnya dan literasi pada khasnya (CAL, CALL).**
- **Penggunaan Falsafah Bahasa Menyeluruh dalam pembelajaran Bahasa Melayu.**

# TUJUAN KAJIAN

## 1. Membangunkan Perisian Pakej MEL

- a. Mengenalpasti metodologi pembangunan perisian multimedia dalam pendidikan yang sesuai untuk memotivasi literasi di kalangan kanak-kanak prasekolah
- b. Membina model ID yang sesuai bagi menggalakkan literasi di kalangan kanak-kanak prasekolah
- c. Membangunkan prototaip pakej MEL

## 2. Mengkaji Keberkesanan Pakej MEL

- a. Menguji keberkesanan pakej MEL dalam aspek menggalakkan literasi berbanding dengan pakej BAWAL di kalangan kanak-kanak prasekolah.
- b. Menguji kesan pakej MEL terhadap motivasi belajar di kalangan kanak-kanak prasekolah.
- c. Menguji kesan tahap motivasi belajar terhadap kemampuan literasi di kangan kanak-kanak prasekolah.

# Persoalan Kajian

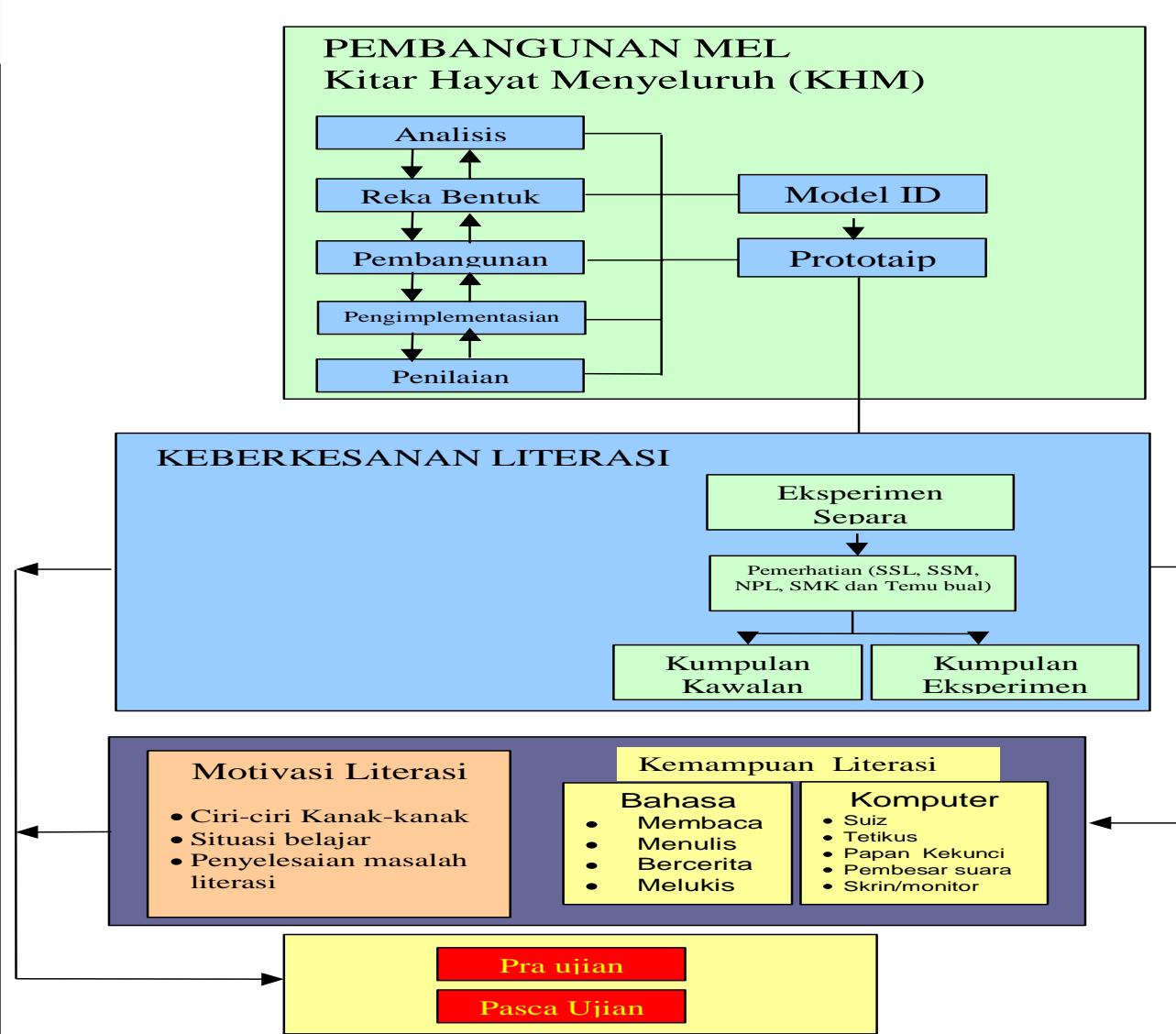
## **1. Pembangunan Perisian Pakej MEL**

- a.** Apakah metodologi pembangunan perisian multimedia dalam pendidikan yang sesuai untuk memotivasi literasi di kalangan kanak-kanak prasekolah?
  
- b.** Apakah model ID yang sesuai bagi menggalakkan literasi di kalangan kanak-kanak prasekolah?

## **2. Menilai Keberkesanan Pakej MEL**

- a.** Adakah terdapat perbezaan yang signifikan di antara kaedah pembelajaran literasi menggunakan pakej MEL dengan kaedah pembelajaran literasi menggunakan pakej BAWAL?
  
- b.** Adakah pakej MEL mampu memotivasi literasi di kalangan kanak-kanak prasekolah?
  
- c.** Adakah motivasi belajar mampu meningkatkan penguasaan literasi di kalangan kanak-kanak prasekolah?

# Kerangka Konsepsi Kajian



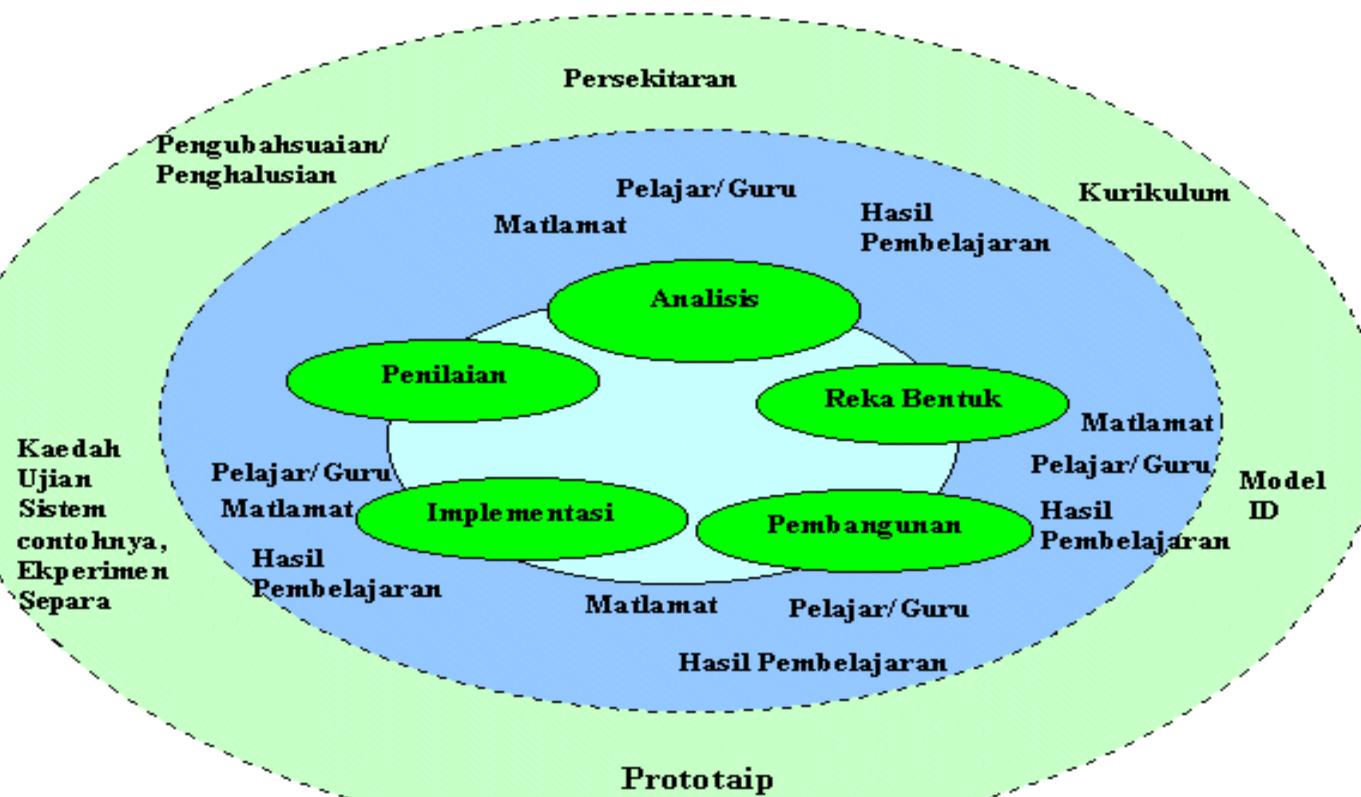
# METODOLOGI BAGI ASPEK PERTAMA: PEMBANGUNAN PERISIAN MULTIMEDIA

- Kitar Hayat Menyeluruh (KHM)
- Model ID Memotivasiakan Literasi
- Modul-Modul Pakej MEL

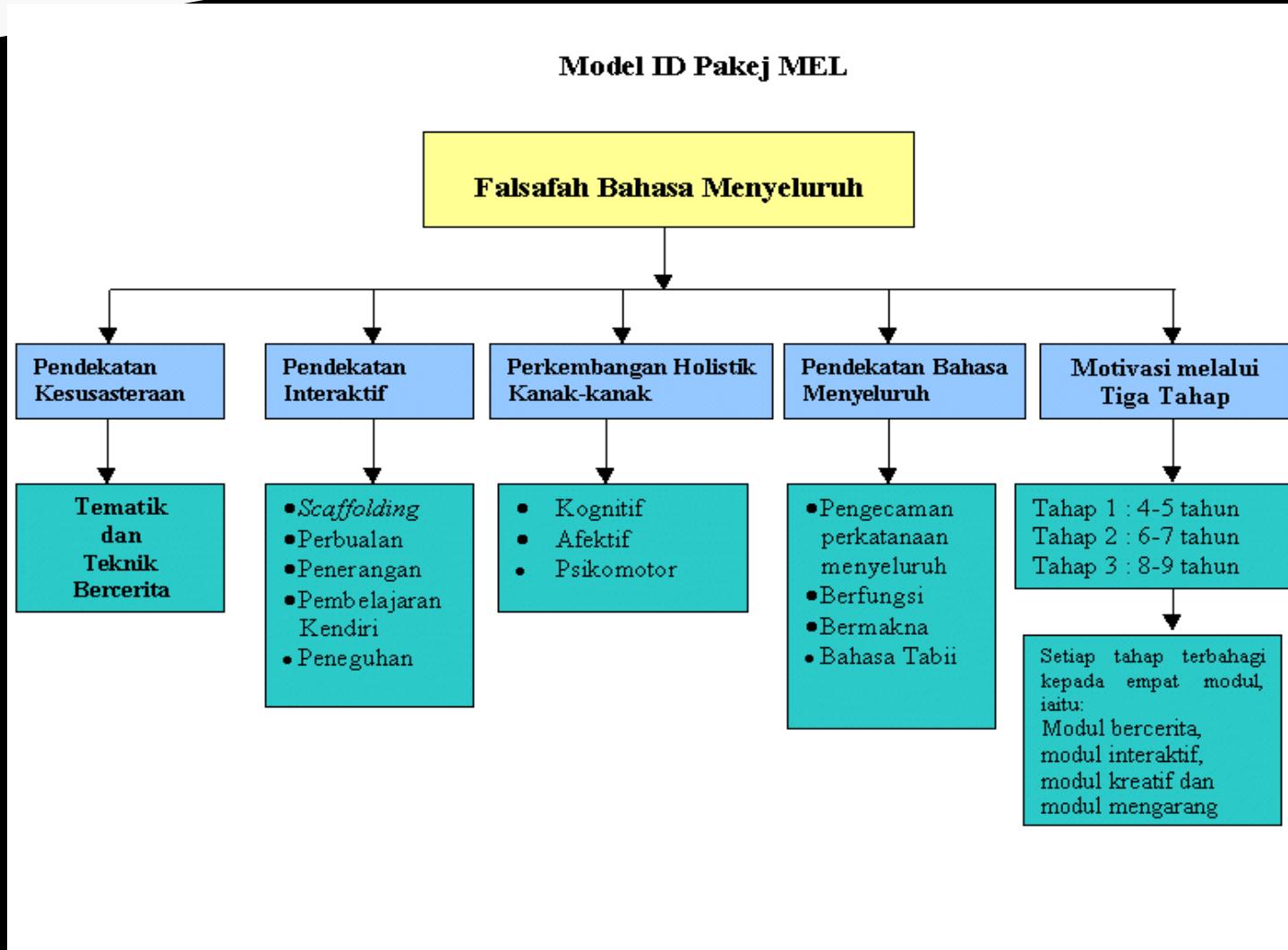
# KITAR HAYAT MENYELURUH (KHM):

## PEMBANGUNAN PERISIAN PAKEJ MULTIMEDIA DALAM PENDIDIKAN

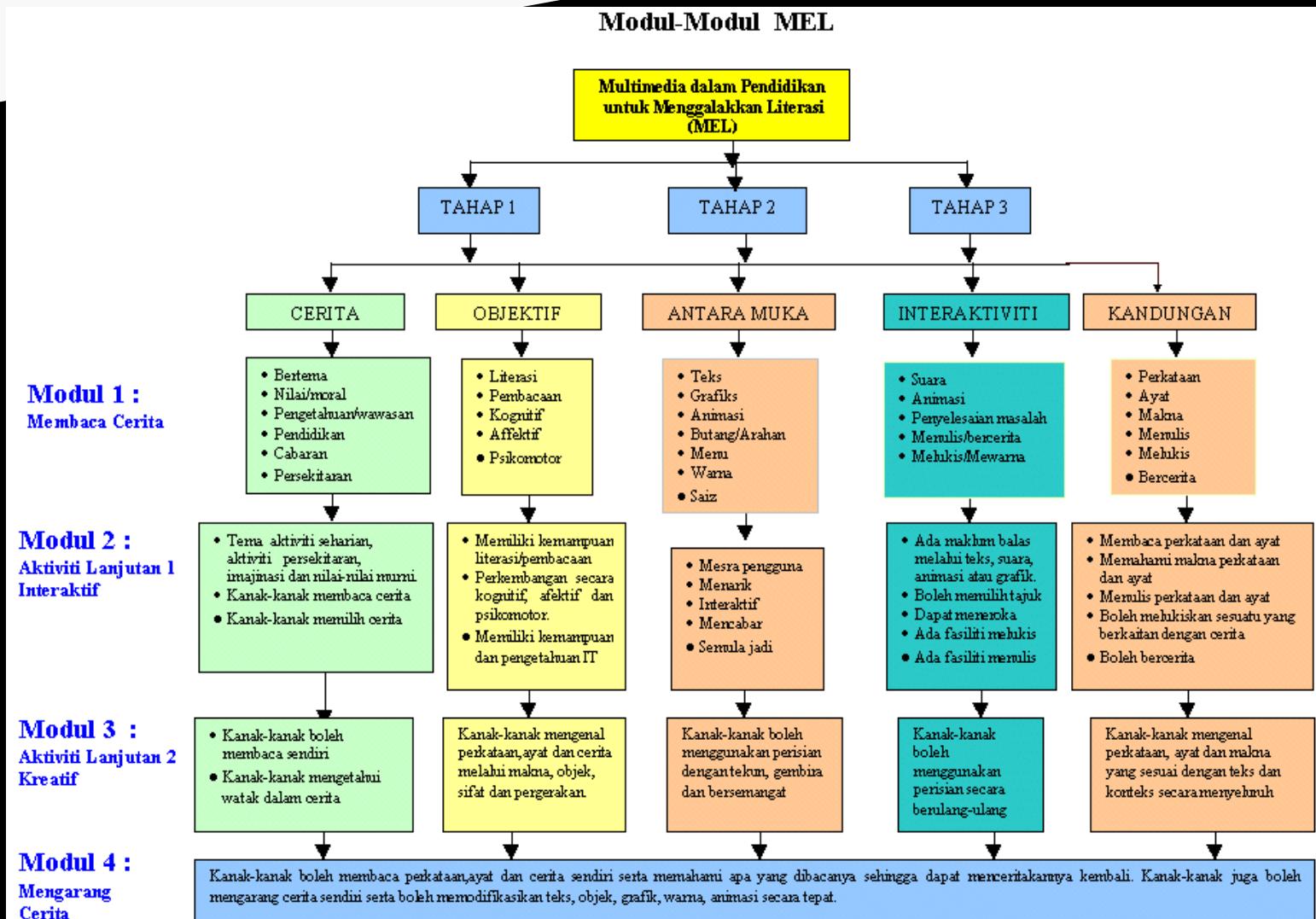
### Model Kitar Hayat Menyeluruh (KHM): Pembangunan Perisian Multimedia dalam Pendidikan



# MODEL ID PAKEJ MEL



# MODUL-MODUL PAKEJ MEL



# METODOLOGI BAGI ASPEK KEDUA: MENILAI KEBERKESANAN PAKEJ MEL

- Eksperimen Separa
- Instrumen Penyelidikan
- Reka Bentuk Penyelidikan
- Kaedah Analisis

# EKSPERIMENT SEPARA

- **Eksperimen Separa berdasarkan kajian kes di Tadika, Taman Asuhan Kanak-Kanak, UKM**
- **Eksperimen Separa bertujuan untuk menguji keberkesanannya pakej MEL berbanding dengan pakej BAWAL**
- **Pendekatan yang digunakan dalam eksperimen adalah pendekatan pemerhatian etnografi berdasarkan pelbagai instrumen**

# INSTRUMEN PENYELIDIKAN KEBERKESANAN

- Senarai Semakan Literasi
- Senarai Semakan Motivasi
- Nota Perkembangan Literasi Pelajar
- Sumber Maklumat Khas
- Temu bual

# REKA BENTUK PENYELIDIKAN KEBERKESANAN

- Peserta eksperimen dibahagikan kepada dua kumpulan iaitu kumpulan eksperimen ( $X_1$ ) dan kumpulan kawalan ( $X_2$ ). Sampel yang terlibat seramai 40 orang peserta iaitu kumpulan  $X_1$  seramai 20 orang peserta dan kumpulan  $X_2$  seramai 20 orang peserta.
- $X_1$  telah melalui pembelajaran literasi dengan menggunakan pakej MEL
- $X_2$  telah melalui pembelajaran literasi dengan menggunakan pakej BAWAL
- Reka bentuk kajian adalah seperti berikut:

$$\begin{array}{cccc} 0 & M & X1 & 01 \\ \hline & & & \\ 0 & M & X2 & 02 \end{array}$$

# KAEDAH ANALISIS

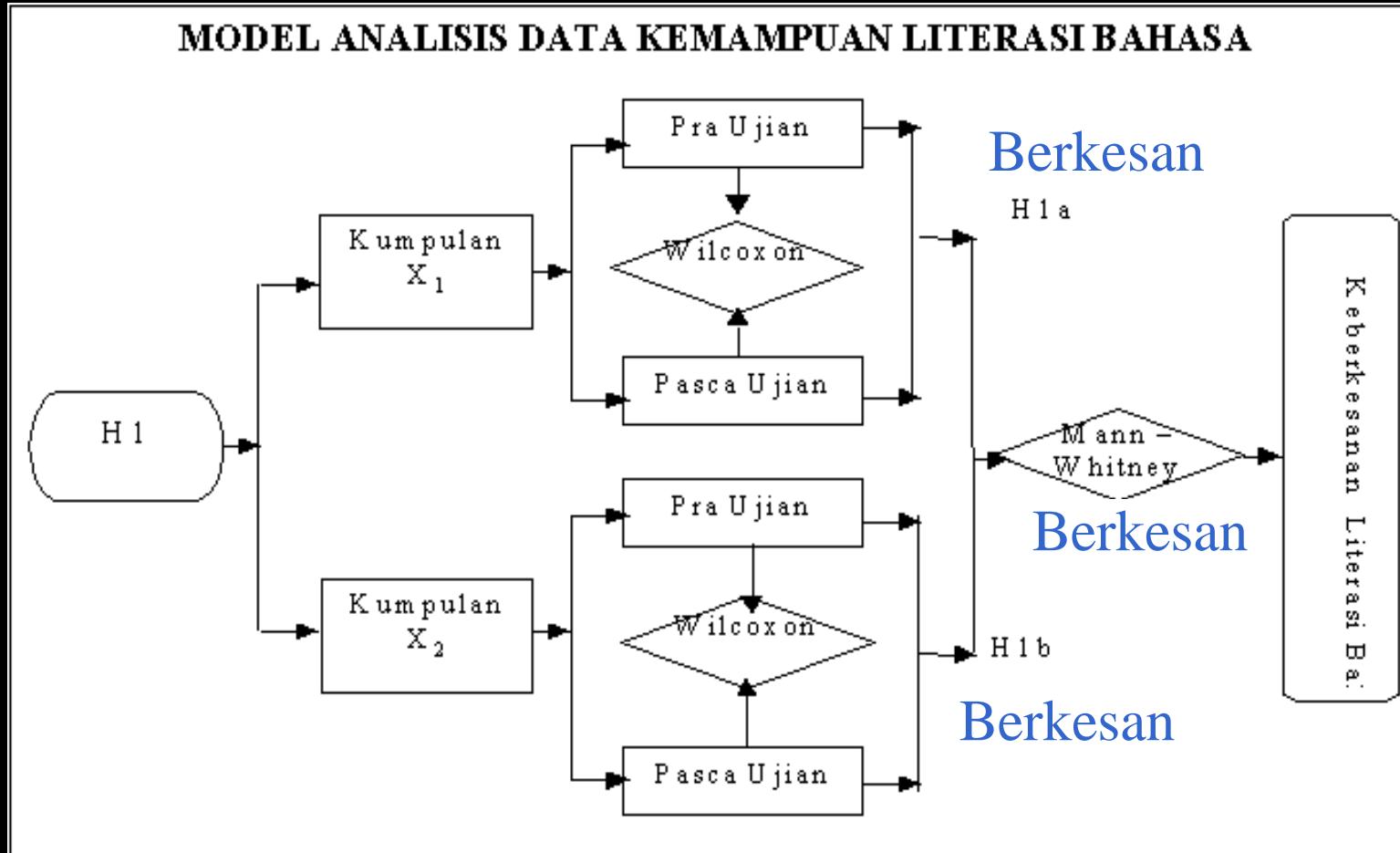
- Kaedah menganalisis data ialah kaedah analisis *non parametric*.
- Statistik yang digunakan ialah:
  - Ujian Wilcoxon
  - Ujian Mann-Whitney
  - Regresi Linear

# KEPUTUSAN KAJIAN

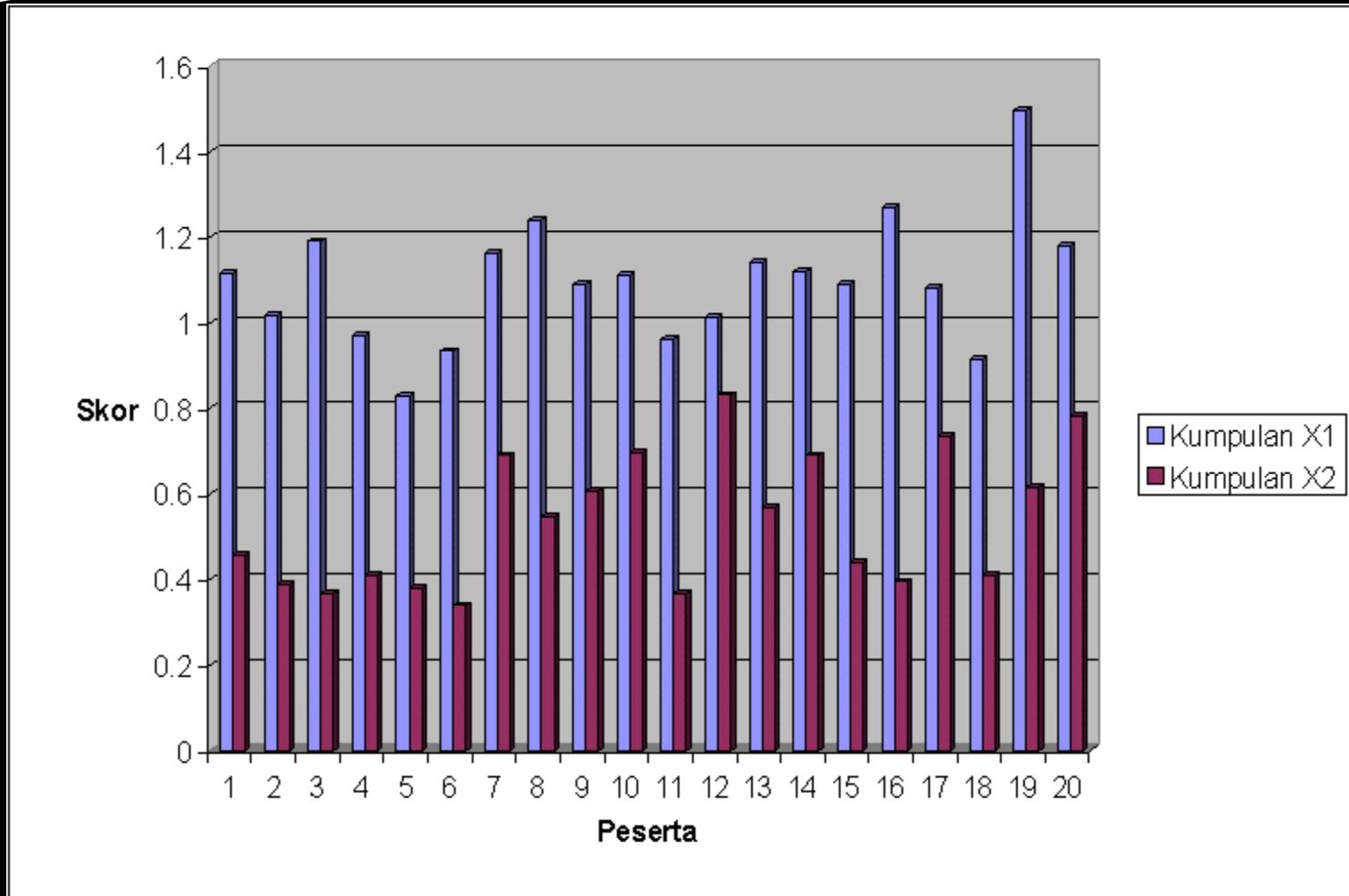
- Keputusan Kajian Kemampuan Bahasa berasaskan MADA 1
- Keputusan Kajian Kemampuan Komputer berasaskan MADA 2
- Keputusan Kajian Kemampuan Literasi berasaskan MADA 3
- Kesan Pakej MEL terhadap Motivasi berasaskan MADA 4
- Kesan Motivasi Belajar terhadap Kemampuan Literasi berasaskan MADA 5

# KEPUTUSAN KAJIAN KEMAMPUAN BAHASA

## Model Analisis Data (MADA) 1

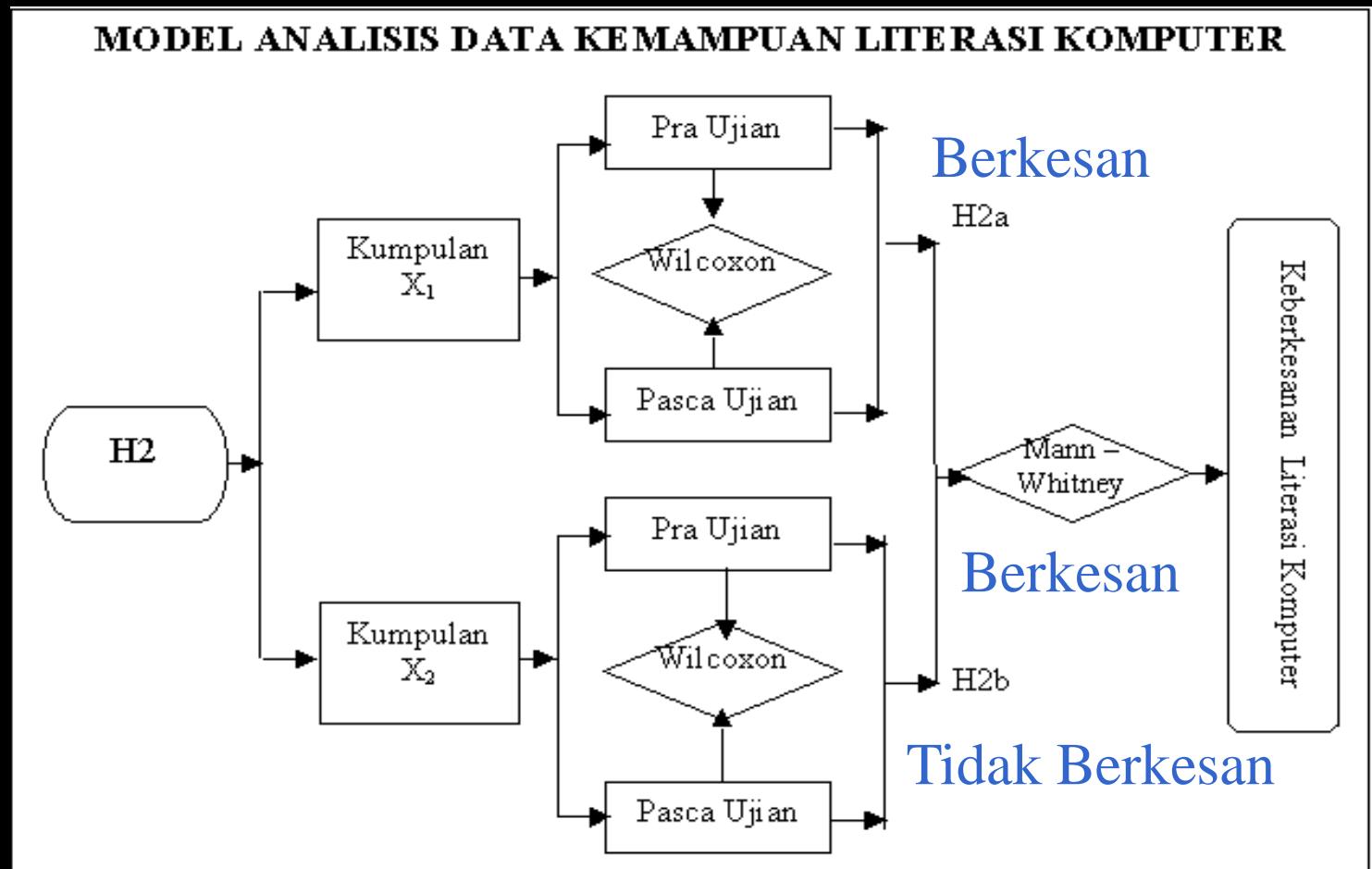


# PERBEZAAN PENGUASAAN KEMAMPUAN BAHASA

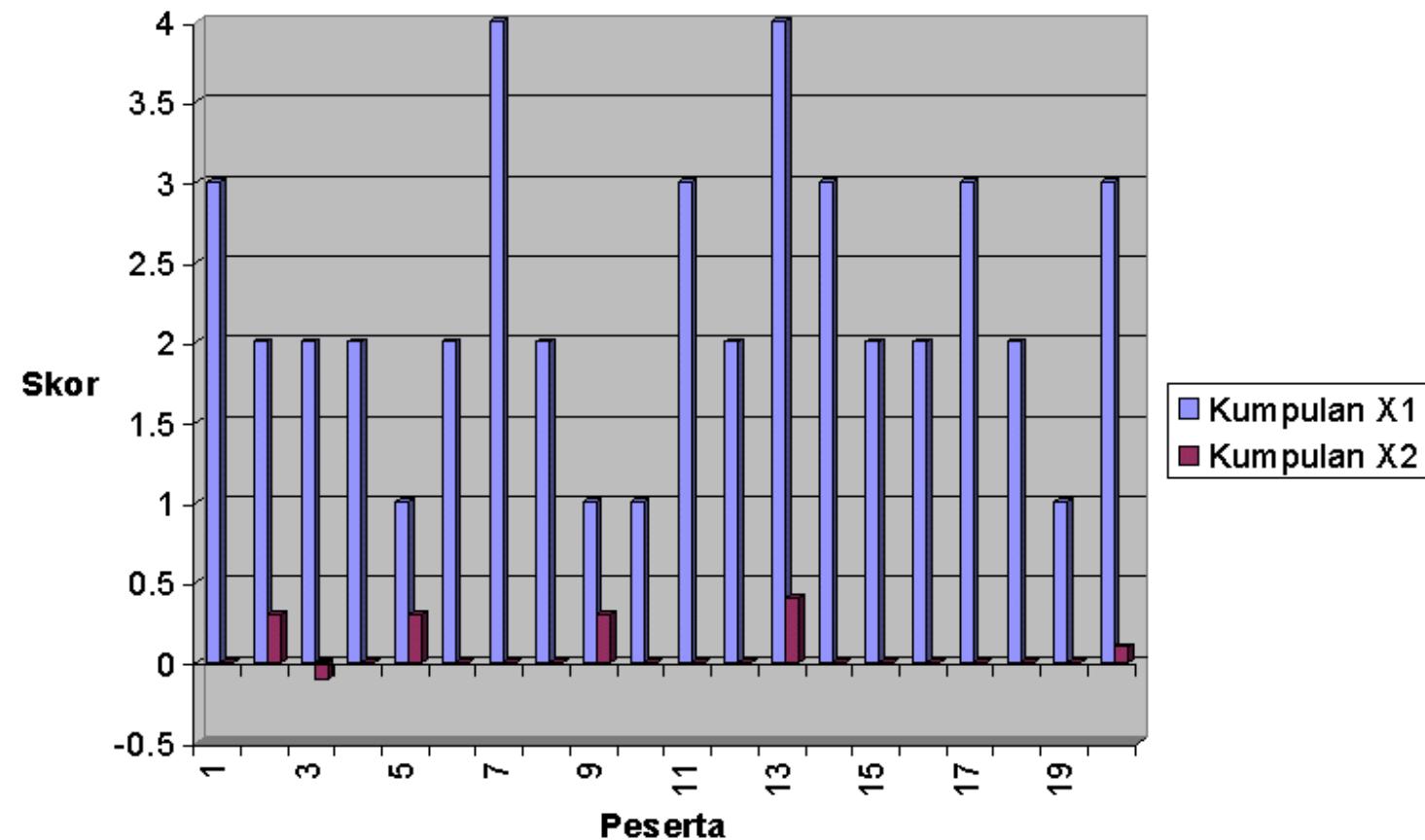


# KEPUTUSAN KAJIAN KEMAMPUAN KOMPUTER

## Model Analisis Data (MADA) 2



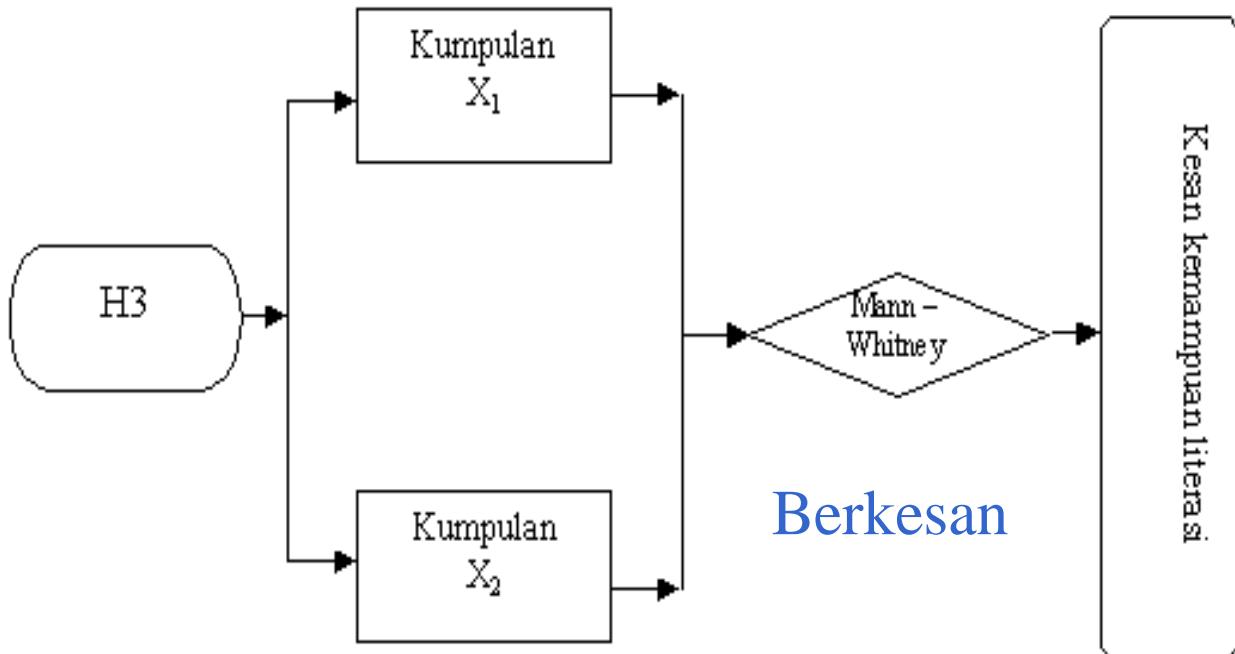
# PERBEZAAN PENGUASAAN KEMAMPUAN KOMPUTER



# KEPUTUSAN KAJIAN KEMAMPUAN LITERASI

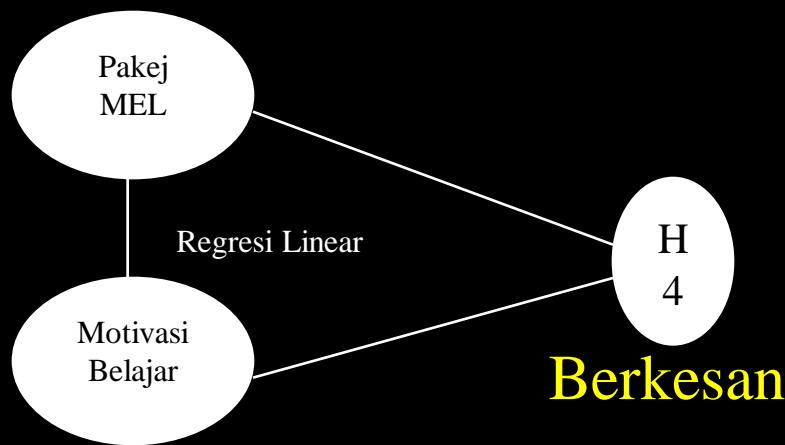
## Model Analisis Data (MADA) 3

### MODEL ANALISIS DATA KEMAMPUAN LITERASI



# KESAN PAKEJ MEL TERHADAP MOTIVASI BELAJAR

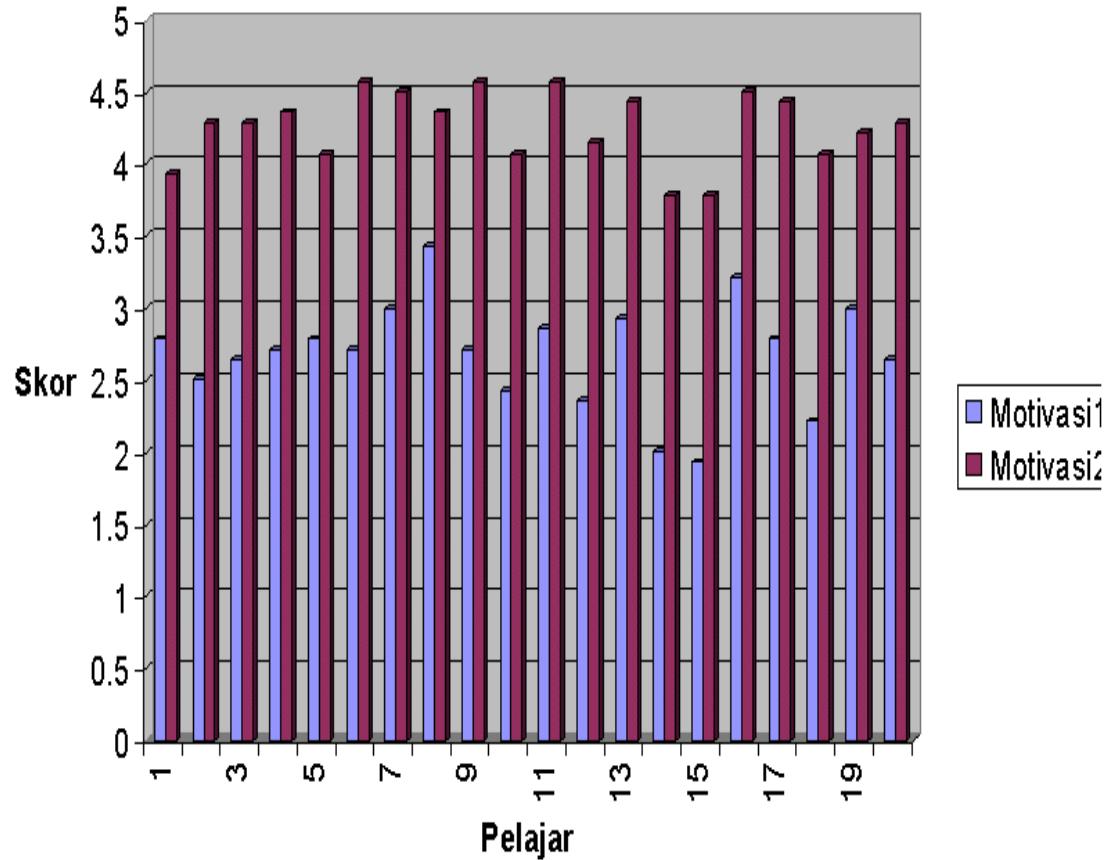
## Model Analisis Data (MADA) 4



# DATA KESAN PAKEJ MEL TERHADAP MOTIVASI BELAJAR

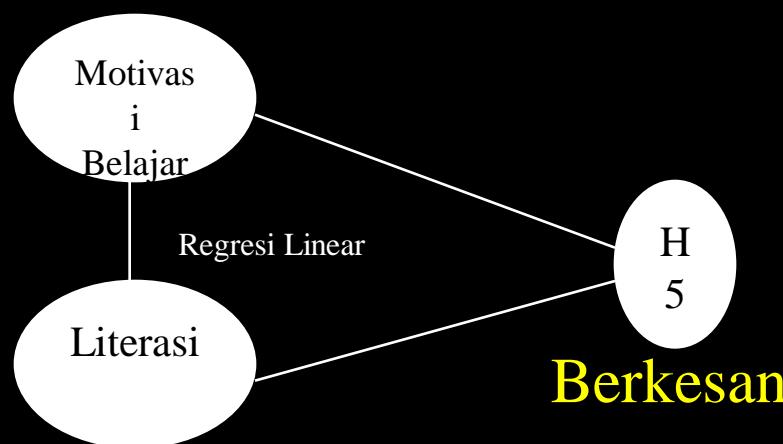
Analisis data SSPP

Peserta	Perisian MEL						Purata
	Antara muka	Teks	Imej	Suara	Animasi	Interaktiviti	
M1	4.00	3.92	4.14	3.33	3.95	4.00	3.89
M2	4.00	4.23	4.57	4.00	4.30	4.20	4.22
M3	3.80	4.23	4.71	3.67	4.30	4.20	4.15
M4	4.40	4.31	4.29	4.33	4.35	4.60	4.38
M5	4.00	4.08	4.29	3.67	4.08	4.00	4.02
M6	4.20	4.54	4.71	4.33	4.58	4.60	4.49
M7	4.60	4.46	4.71	4.33	4.50	4.40	4.50
M8	3.80	4.31	4.86	3.67	4.38	4.20	4.20
M9	4.40	4.54	4.86	4.33	4.58	4.40	4.52
M10	3.80	4.00	4.57	3.33	4.10	4.00	3.97
M11	4.40	4.54	4.71	4.33	4.58	4.60	4.53
M12	3.80	4.15	4.57	3.33	4.18	4.00	4.01
M13	5.00	4.46	4.43	5.00	4.40	4.00	4.55
M14	4.00	3.77	4.00	3.33	3.80	3.80	3.78
M15	3.80	3.85	4.00	3.33	3.80	3.60	3.73
M16	4.20	4.46	4.86	4.00	4.50	4.40	4.40
M17	4.40	4.46	4.71	4.33	4.43	4.00	4.39
M18	4.00	4.08	4.43	3.67	4.08	3.80	4.01
M19	4.40	4.23	4.57	4.33	4.22	3.60	4.23
M20	4.20	4.31	4.43	4.00	4.28	4.20	4.24
<b>Skor</b>	<b>4.16</b>	<b>4.25</b>	<b>4.52</b>	<b>3.93</b>	<b>4.26</b>	<b>413</b>	<b>421</b>



# KESAN MOTIVASI BELAJAR TERHADAP KEMAMPUAN LITERASI

## Model Analisis Data (MADA) 5



# PENUTUP

## SUMBANGAN KAJIAN

- MEMBANGUNKAN METODOLOGI PEMBANGUNAN PERISIAN MULTIMEDIA UNTUK KEPERLUAN PENDIDIKAN (KITAR HAYAT MENYELURUH)
- MEREKA BENTUK MODEL ID DAN MODUL-MODUL PEMBANGUNAN PERISIAN MULTIMEDIA UNTUK MEMOTIVASIKAN LITERASI DI KALANGAN KANAK-KANAK PRASEKOLAH YANG BELUM WUJUD
- MEMBANGUNKAN PROTOTAIP PAKEJ MEL YANG MERUPAKAN VERSI WEB DAN VERSI PENGGUNA TUNGGAL
- PENERAPAN PENDEKATAN FALSAFAH BAHASA MENYELURUH BERASASKAN KAEDAH KESUSASTERAAN DAN TEKNIK BERCERITA DALAM PAKEJ MULTIMEDIA YANG PERTAMA BERASASKAN PENYELIDIKAN DI RANTAU INI
- MENGENALPASTI METODOLOGI EKSPERIMENT SEPADA BERASASKAN PENDEKATAN ETNOGRAFI DALAM MENGUJI KEBERKESANAN PAKEJ MEL
- MENGHASILKAN DATA DARI HASIL EKSPERIMENT TENTANG PERISIAN PAKEJ MEL, MOTIVASI DAN KEMAMPUAN LITERASI KANAK-KANAK BERASASKAN MODEL ANALISIS DATA (MADA) 1 - 5
- MEREKA BENTUK INSTRUMEN SENARAI SEMAKAN PERISIAN PAKEJ, SENARAI SEMAKAN LITERASI, SENARAI SEMAKAN MOTIVASI, NOTA PERKEMBANGAN LITERASI PELAJAR DAN SKEDUL TEMU BUAL
- MENGENALPASTI KEBERKESANAN PAKEJ MEL BERBANDING DENGAN PAKEJ BAWAL