Minggu ke : 8

Penyusun : Dian Usdiyana

Rini Marwati

Materi : 5.2 Pengulangan Repeat ...... until.......

## URAIAN POKOK PERKULIAHAN

Pernyataan **repeat** digunakan untuk melakukan suatu proses berkalang (looping). Peningkatan atau penurunan nilai kendali dapat ditentukan sendiri oleh Anda.

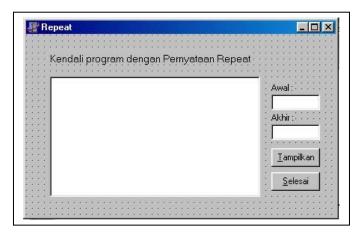
Misalkan Anda akan menampilkan suatu deret bilangan yang meningkat 2 dari nilai awal (bernilai kecil) sampai akhir (bernilai besar). Untuk menampilkan hasil proses kendali pernyataan repeat dipakai komponen ListBox, sedangkan untuk memasukkan nilai awal dan akhir dipakai komponen Edit yang diberi keterangan dengan menggunakan komponen Label. Dua buah komponen Button diperlukan untuk melakukan dan mengakhiri proses. Perhatikan tampilan pada Gambar 8.1.

Repeat		
Pernyataan 1		
Pernyataan 2		
•••••		
Until <syarat></syarat>		

Prosedur pengulangan di atas sebagai berikut :

- 1. apabila syarat bernilai **false** maka pengulangan pernyataan di bawah repeat akan terus diulang.
- 2. apabila syarat bernilai **true** maka pengulangan pernyataan di bawah repeat tidak akan diulang

Buatlah tampilan seperti tampak pada Gambar 8.1



Gambar 8.1 Menampilkan deret bilangan dengan repeat

Ubahlan properties setiap komponennya menjadi seperti pada tabel 8.1

Tabel 8.1. Properties setiap komponen

Komponen	Properties	Isi
ListBox	Name	ListBox1
	Enabled	True
Edit	Name	Edit1/2
	Enabled	True
Label	Name	Label1/2/3
	Caption	Awal/Akhir/Kendali
Button	Name	Button1
	Caption	&Tampilkan
	Name	Button2
	Caption	&Selesai

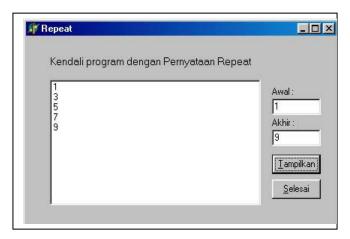
Klik dua kali tombol  $\underline{T}$ ampilkan, kemudian lengkapi prosedur yang muncul hingga seperti berikut ini

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
   a,b,i:Integer;

begin
   a:=StrToInt(Edit1.Text);
   b:=StrToInt(Edit2.Text);
   i:=a;
   repeat
    with ListBox1.Items do
     Add(IntToStr(i));
   i:=i+2;
```

```
until i>=b+2;
end;
```

Jalankan program tersebut, kemudian masukkan nilai awal 1 dan nilai akhir 9, kemudian klik tombol <u>Tampilkan</u>, maka pada komponen ListBox segera akan ditampilkan deret bilangan ganjil yang dimulai dari 1 sampai 9.

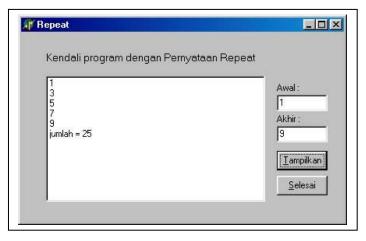


Gambar 8.2. Tampilan program pernyataan repeat

Jika Anda ingin menjumlahkan deret bilangan tersebut lengkapilah prosedur pada list program 1 di atas hingga menjadi sebagai berikut.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  a,b,i,jml:Integer;
begin
  a:=StrToInt(Edit1.Text);
  b:=StrToInt(Edit2.Text);
  i:=a;
  jml:=0;
  repeat
    with ListBox1. Items do
      Add(IntToStr(i));
    jml:=jml+i;
    i := i + 2;
  until i >= b+2;
  ListBox1.Items.Add('jumlah = '+IntToStr(jml));
end;
```

Jalankan program yang telah dilengkapi dengan fasilitas penjumlahan tersebut, kemudian masukkan nilai awal dan akhirnya, misalkan masing-masing dengan 1 dan 9. Tekanlah tombol <u>T</u>ampilkan, maka segera akan ditampilkan deret bilangan disertai dengan jumlah dari deret tersebut seperti pada Gambar 8.3



Gambar 8.3. Penjumlahan deret dengan kendali repeat

## **TUGAS:**

- 1. Jalankan program di atas, kemudian coba masukkan nilai awal dan akhirnya dengan angka-angka yang lain.
- 2. Apa yang terjadi jika nilai awal angkanya terbalik, misalnya nilai awal dan akhir masing-masing 9 dan 1.
- 3. Jelaskan apa yang akan terjadi jika pada program di atas menggunakan batas nilai i = b.
- 4. Buatlah program yang mirip dengan contoh di atas, gantilah batas akhir nilai i menjadi i <= b. Kemudian jalankan program tersebut dengan menggunakan data tugas 2.
- 5. Buatlah program yang mirip dengan contoh di atas untuk menampilkan nilai hasil penjumlahan di dalam komponen dan Edit.