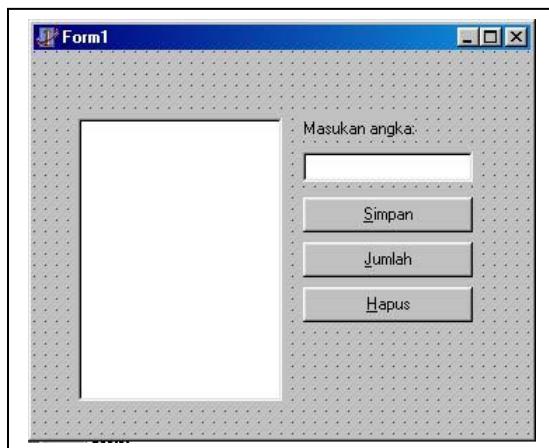


Minggu ke : 10
Penyusun : Dian Usdiyana
Rini Marwati
Materi : 6. Array
6.1 Array Berdimensi 1

URAIAN POKOK PERKULIAHAN

Tipe data array berdimensi satu digunakan apabila data yang digunakan lebih dari satu dan mempunyai tipe atau jenis yang sama. Penulisan data tipe ini berupa suatu varibel berindeks, misalkan data yang digunakan diberi nama a, maka ditulis dengan $a[i]$ dengan i berupa varibel yang akan diisi dengan bilangan bulat, banyaknya i yang akan digunakan tergantung dari yang membuat program. Misalkan kita ingin membuat program sederhana untuk menampilkan bilangan bulat dan jumlahnya sebanyak bilangan yang kita masukkan seperti tampilan pada Gambar 6.1 di bawah ini.

Buat progam dengan tampilan seperti pada Gambar 6.1 berikut ini



Gambar 6.1 Aplikasi array

Secara lengkap list program untuk pernyataan While-Do adalah sebagai berikut

List Program 6.1. Pernyataan while

```
unit Unit1;
interface
uses
  Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics,
  Controls, Forms, Dialogs,
  StdCtrls;
type
  TForm1 = class(TForm)
    ListBox1: TListBox;
    Button1: TButton;
    Edit1: TEdit;
```

```

Button2: TButton;
Button3: TButton;
Label1: TLabel;
procedure Button1Click(Sender: TObject);
procedure Button2Click(Sender: TObject);
procedure Button3Click(Sender: TObject);
private
  { Private declarations }
public
  { Public declarations }
end;
var
  Form1: TForm1;
implementation
{$R *.DFM}
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  i:Integer;
  a:String;
begin
  //bagian input data
  a:=Edit1.Text;
  with ListBox1.Items do
    add(a);
  Edit1.Text:='';
end;

procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
var
  a:array[0..100] of integer;
  i,j:integer;
begin
  //Bagian membaca data dalam listbox1
  for i:=0 to ListBox1.Items.Count-1 do
    a[i]:=StrToInt(ListBox1.Items[i]);

  //bagian menjumlahkan dan menampilkan data
  j:=0;
  for i:=0 to ListBox1.Items.Count-1 do
    j:=j+a[i];
  Edit1.Text := IntToStr(j);
end;

procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);
var
  i:Integer;

begin
  Edit1.Text:='';
  for i:=0 to ListBox1.Items.Count-1 do
    ListBox1.Items.Clear;
end;

```

TUGAS :

1. Buatlah proyek seperti contoh di atas tetapi label input datanya dapat berubah sebagai berikut:
 - a. pada saat pemasukan data (awal proyek di-run) dan menekan tombol Simpan label bertuliskan “masukkan data”.
 - b. Pada saat tombol Jumlah ditekan, labelnya berubah menjadi “Jumlahnya adalah”.
 - c. Pada saat tombol Hapus ditekan labelnya kembali seperti semula, yaitu “masukkan data”.
2. Buatlah proyek lain dalam masalah matematika yang menggunakan tipe data array 1 dimensi.