

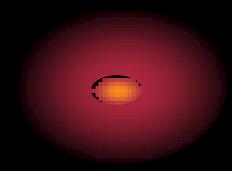
BERMAIN BENDERA

Darhim

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

PEMBAGIAN KELOMPOK



- **Bagi menjadi 4 (empat) kelompok**
 - **Kel I, II, III, dan IV**
 - **Setiap kelompok bagi bendera merah dan biru**
- 

ATURAN PERMAINAN



- **Saya akan memberi isyarat dengan hitungan SATU, DUA, dan TIGA**
- **Setiap kelompok harus mengacungkan satu bendera (merah atau biru) ketika pada hitungan ketiga.**
- **Ada sepuluh kali kesempatan**
- **Pada setiap kesempatan nilai yang diperoleh bisa positif atau negatif bergantung ketentuan**
- **Kumpulkan nilai sebanyak-banyaknya**
- **Wakil kelompok diberi kesempatan berunding**

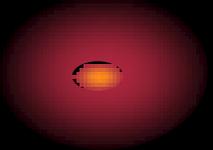
KETENTUAN NILAI PERMAINAN (Berdasarkan Baris)



Kel. I		Kel. II		Kel. III		Kel. IV	
●	10	●	-10	●	-10	●	-10
●	10	●	-10	●	-10	●	10
●	-10	●	-10	●	-10	●	-10
●	-10	●	10	●	10	●	10

SIAPA YANG MENANG?



- **Agar menang, harus bagaimana? (Acungkan Merah?)**
 - **Agar total nilai yang diperoleh keempat kelompok sebesar-besarnya, harus bagaimana?**
- 

PIKIRKAN MANFAAT PERMAINAN INI TERKAIT KEBERHASILAN PMRI



- **Individual (Kelompok)**
- **Bersama**



TERIMA KASIH

