

Pemodelan Sistem

- Model adalah suatu representasi atau formalisasi dalam bahasa tertentu dari suatu sistem nyata.
- Pemodelan merupakan tahapan dalam membuat model dari suatu sistem nyata.
- Tujuan dari studi pemodelan adalah menentukan informasi (variabel dan parameter) yang dianggap penting untuk dikumpulkan, sehingga tidak ada model yang unik.
- Bila sistem yang dipelajari terlalu kompleks, biasanya dibuat model untuk setiap subsistem kemudian digabungkan.

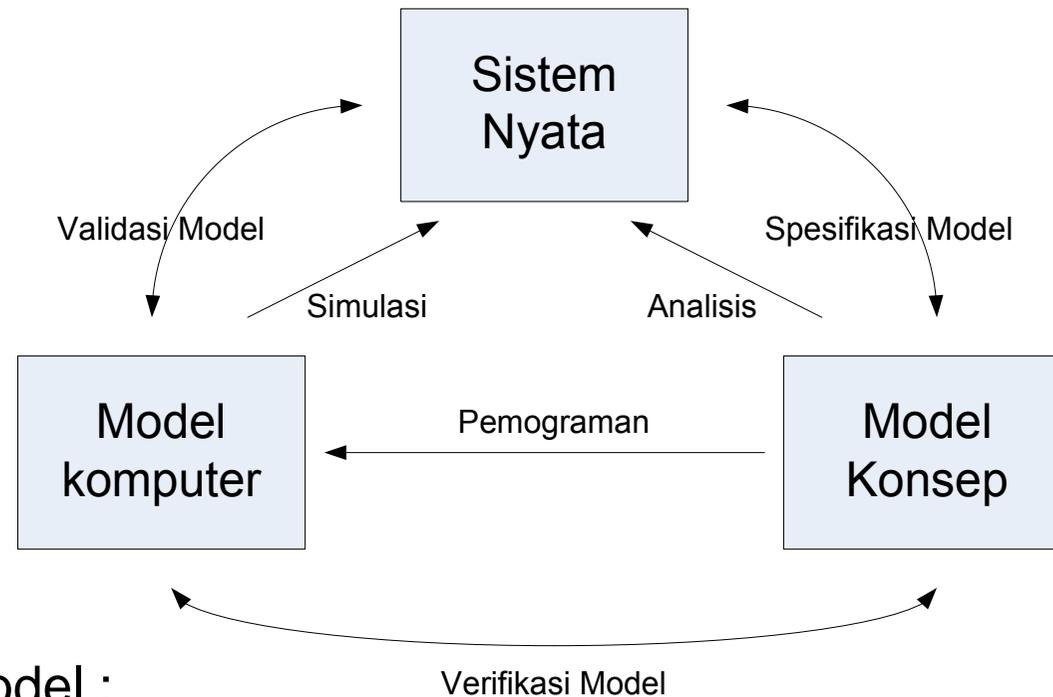
Model yang dibuat dapat berfungsi sebagai :

- Pembantu untuk berpikir
- Pembantu untuk berkomunikasi
- Alat dan Latihan
- Alat prediksi
- Pembantu dalam percobaan

Kriteria model yang baik antara lain :

1. Mudah dimengerti pemakainya
2. Harus mempunyai tujuan yang jelas
3. Dinyatakan secara jelas dan lengkap
4. Mudah dikontrol dan dimanipulasi pemakai
5. Mengandung pemecahan masalah yang penting dan jelas
6. Mudah diubah, mempunyai prosedur modifikasi
7. Dapat berkembang dari sederhana menuju ke kompleks

Hubungan model dan sistem nyata



Jenis-jenis model :

1. Model skala
2. Model piktorial (visual grafis)
3. Model verbal
4. Model skematis
5. Model simbolik (matematika)
6. Model komputer

Tahapan-tahapan pemodelan dan simulasi sistem

