1.	Pada awal perkembangan, pengertian sumber belajar itu diartikan secara sempit yaitu							
	A. Alat pengajaran yang dapat didengar (auditif)							
	B.	Alat pengajaran yang dapat d	iliha	at (visual)				
	C.	Buku						
	D.	Metode						
2.	AECT merupakan kependekan dari							
	A.	Assosiation for Educational C	omi	munication	and Technolo	gy		
	B.	Assosiation for Educational C	ons	eling and	Technology			
	C.	Assosiation for Educational C	omi	munication	and Techniqu	ie		
	D.	Assosiation for Educational C	ons	eling and	Technique			
3.	Menurut AECT, sumber belajar itu terdiri dari, kecuali							
	A.	Manusia	C.	Lingkung	an			
	B.	Metode	D.	Sistem				
4.	Sumber belajar beragam memungkinkan anak dapat belajar secara lebih kongkret. Maksud							
	pernyataan tersebut adalah anak							
	A.	A. Banyak mendapatkan penjelasan secara lisan dari guru						
	B.	Banyak mendapatkan bimbing	gan	dari guru				
	C.	Meningkatkan kemampuanny	a de	engan mer	mpelajari hal-h	al tertent	u secara	nyata
	D.	Meningkatkan kemampuanr pancaindranya	nya	dengan	mempelajari	hal-hal	diluar	kemampuar
5.	Jenis sumber belajar secara lengkap menurut AECT, adalah							
	A.	A. Pesan, orang, bahan, alat, teknik dan lingkungan						
	B.	B. Pesan, bahan, alat, teknik, metode dan lingkungan						
	C.	Pesan, bahan, materi, alat, te	knik	k dan lingk	ungan			
	D.	Pesan, orang, bahan, alat, lin	gku	ngan dan	manusia			
6.	Kreativitas guru sangat diperlukan sekali dalam pengadaan sumber belajar dalam bentuk							
	A.	Kerjasama	C.	Pembuata	an			
	B.	Sumbangan	D.	Pembelia	n			

<i>/</i> .	Sec	cara naman media beranti						
	A.	Perantara	C.	Penerima pesan				
	B.	Sumber pesan	D.	Metode pembelajaran				
8.	Pentingnya media pembelajaran di TK terutama dilandasi oleh							
	A.	A. Kecenderungan anak menyukai sesuatu yang dapat dilihat						
	В.	B. Lebih mudahnya guru TK dalam melaksanakan proses pembelajaran						
	C.	C. Kebutuhan anak TK akan pendidikan yang berkualitas dan menyenangkan						
	D.	Perkembangan anak yang be	rad	a pada masa kongkret				
9. :	Sal	Salah satu nilai yang dimiliki media pembelajaran yaitu						
	A.	Membuat abstrak konsep-kon	sep	yang nyata				
	В.	Membangkitkan motivasi bela	jar	anak				
	C.	Menumbuhkan individualisme	an	ak dalam belajar				
	D.	Mengontrol kecepatan menga	ijar	guru				
10.	Fungsi utama media dalam proses pembelajaran di TK yaitu							
	A. Membantu mempermudah guru dalam melaksanakan pembelajaran							
	B. Memancing perhatian anak dalam proses pembelajaran							
	С	. Mengurangi terjadinya verb	alis	me pada diri siswa				
	D	. Sebagai alat bantu guru da	am	mengarahkan anak belajar				
11.	Jenis media berikut ini termasuk kedalam media pembelajaran sederhana							
	Α.	. Program televisi pendidikar)					
	В.	. Media grafis dan model						
	C	. Media audio						
	D	. Slide suara						
12.	. В	Berikut ini adalah kategori media display kecuali						
	A.	. Papan tulis	C.	Papan tikar				
	В.	. Papan planel	D.	Diorama				
13.	Pesan yang disajikan untuk anak TK dalam flip chart biasanya berupa pesan-pesan							
	be	erikut ini, kecuali						
	A.	Gambar	C.	Angka				
	В.	. Huruf	D.	Diagram				

14.	Ber A. B. C. D.	Media adalah bagian integr Penggunaan media hendak	al d inya jal d	a bervariasi dapat mencapai sumua tujuan	
15.		nggunaan media Media adalah bagian integr	al d at m	enggantikan kedudukan guru a bervariasi	
16.	 Alat Permainan Edukatif untuk anak TK didefinisikan sebagai A. Semua alat yang digunakan anak TK untuk memenuhi kebutuhan naluri bermainnya B. Alat permainan yang sengaja dirancang untuk kebutuhan pendidikan C. Alat permainan yang dirancang secara khusus untuk meningkatkan aspek-aspek pekembangan anak TK D. Alat permainan yang popular dikalangan anak TK 				
17.	Per	E dapat mendorong anak nyataan tersebut merupakar Multiguna Fleksibel	cir C.	K menghasilkan sesuatu berdasarkan imajinasinya. i APE yang bersifat Konstruktif Aman	
18.	API A. B.	E yang bersifat konstruktif ad Puzzle Televisi	C.	h Radio Balok bangunan	
19.		E yang dirancang untuk melangembangkan aspek Bahasa Kognitif	C.	daya nalar anak TK adalah APE yang ditujukan untuk Moral Motorik	
20.	API A. B.	E yang memerlukan rancang Boneka tangan Boneka bantal	C.	ketepatan secara ukuran adalah Balok bangunan Loto warna	