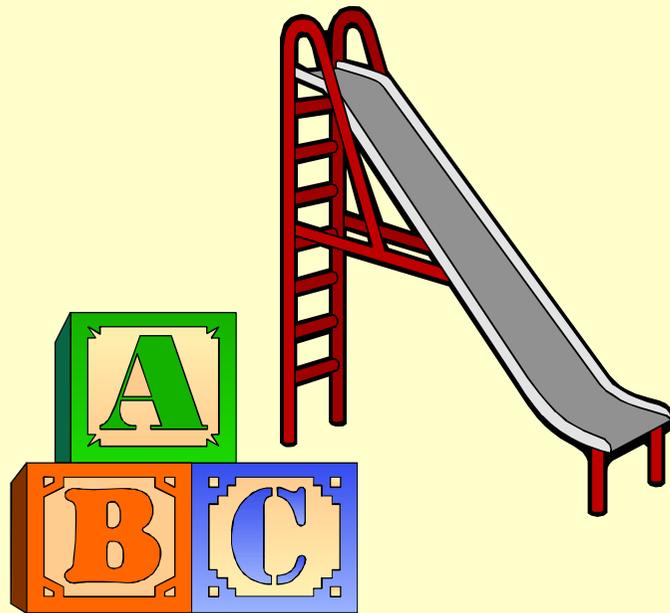


# ALAT PERMAINAN EDUKATIF (APE)

Alat permainan edukatif (APE) adalah alat permainan yang sengaja dirancang secara khusus untuk kepentingan pendidikan (Mayke S,T,1995).



**APE untuk anak TK  
adalah alat  
permainan yang  
dirancang untuk  
tujuan meningkatkan  
aspek-aspek  
perkembangan anak  
TK.**



## **Ciri-ciri APE :**

- 1. ditujukan untuk anak TK**
- 2. berfungsi untuk mengembangkan aspek-aspek perkembangan anak TK**
- 3. aman atau tidak berbahaya untuk anak**
- 4. dapat digunakan dengan berbagai cara, bentuk dan untuk bermacam tujuan aspek pengembangan atau bermanfaat multiguna**
- 5. dirancang untuk mendorong aktifitas dan kreatifitas**
- 6. bersifat konstruktif atau ada sesuatu yang dihasilkan**
- 7. mengandung nilai pendidikan**



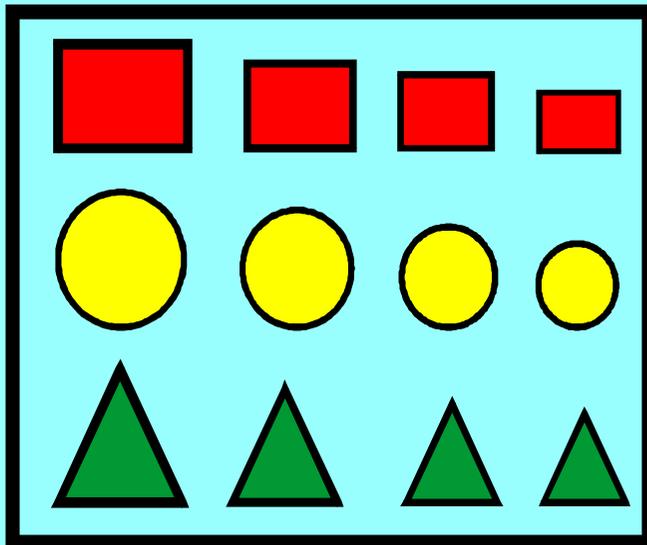
## **APE berfungsi sebagai :**

- a. alat untuk membantu dan mendukung proses pembelajaran anak TK agar lebih baik, menarik dan jelas**
- b. Mengembangkan seluruh aspek perkembangan anak**
- c. memberi kesempatan pada anak TK untuk memperoleh pengetahuan baru dan memperkaya pengalamannya dengan berbagai alat permainan**
- d. memberi kesempatan pada anak TK untuk mengenal lingkungan dan mengajarkan pada anak untuk mengetahui kekuatan dirinya**

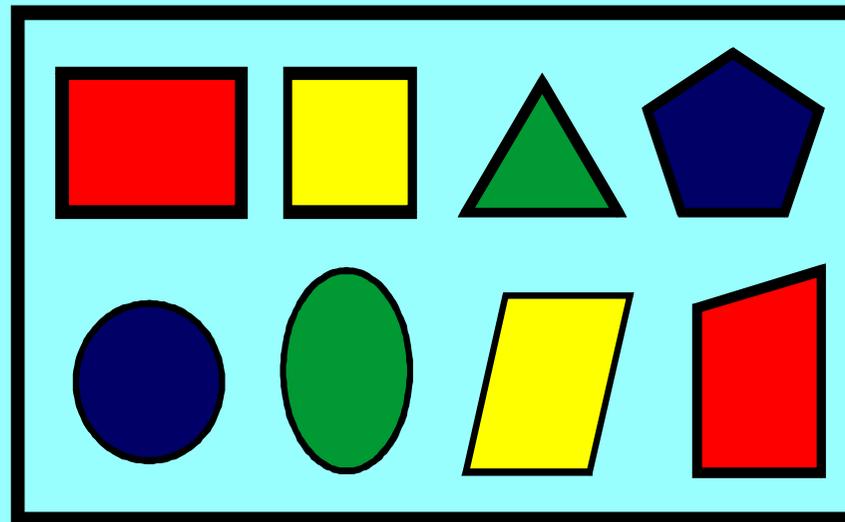
## **Jenis-jenis Alat Permainan Edukatif**

- (1) APE untuk kemampuan berbahasa**
- (2) APE ciptaan Montessori**
- (3) APE ciptaan Cruissenaire**
- (4) APE ciptaan Frobel**

**Contoh puzzle bentuk geometri dan silinder  
dengan ukuran serial.  
(APE ciptaan Montessori)**



**PAPAN BIDANG I**



**PAPAN BIDANG II**

## APE ciptaan Cruissenaire

Balok cruissenaire terdiri dari balok-balok yang berukuran:

1x1x1 cm dengan warna kayu asli

2x1x1 cm berwarna merah

3x1x1 cm berwarna hijau muda

4x1x1 cm berwarna merah muda

5x1x1 cm berwarna kuning

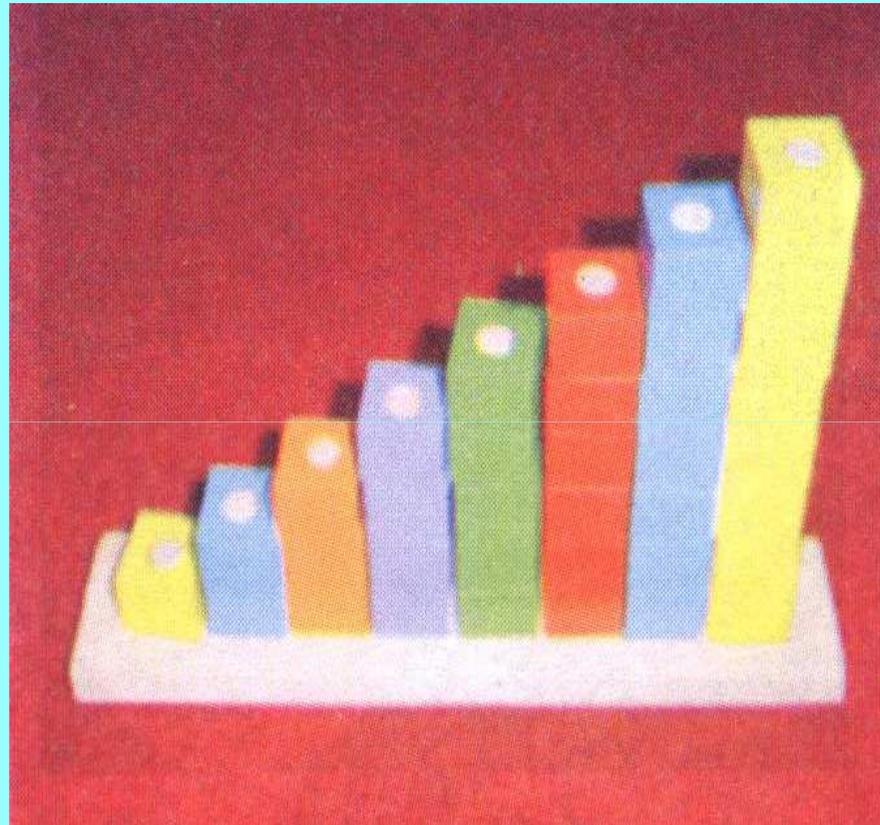
6x1x1 cm berwarna hijau tua

7x1x1 cm berwarna hitam

8x1x1 cm berwarna coklat

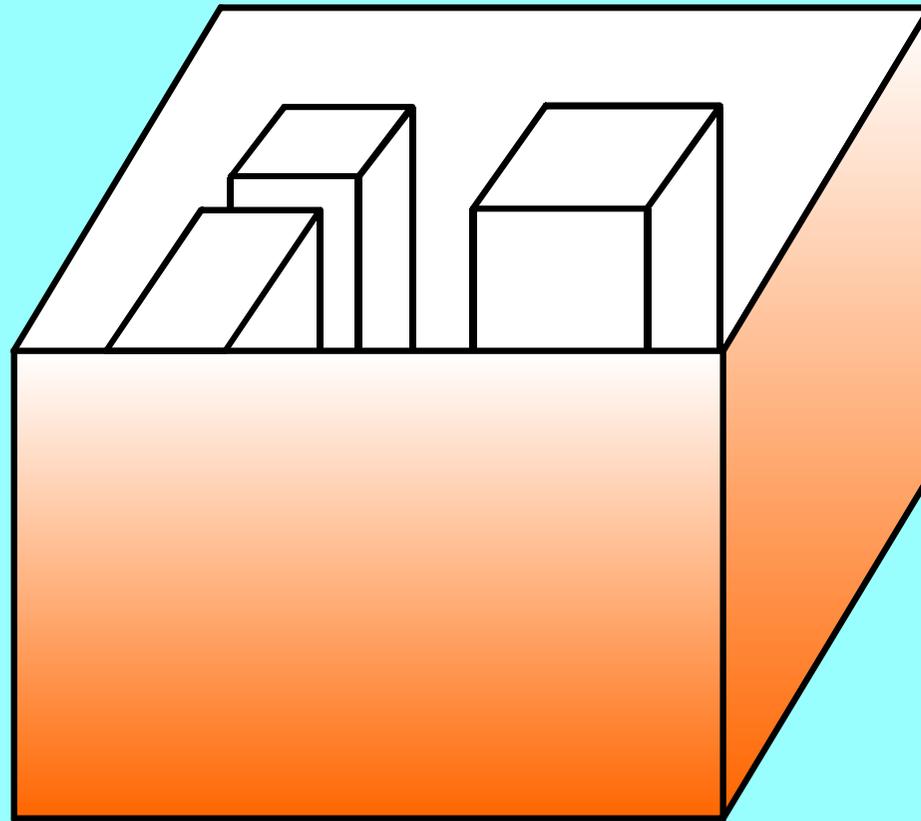
9x1x1 cm berwarna biru tua

10x1x1 cm berwarna jingga



Gambar Balok Cruissenaire

## APE ciptaan Frobel



**Gambar Blockdoss**