

TREATMEN

TINGKAH LAKU

Treatmen :

- Perlakuan
- Upaya Perbaikan
- Upaya penyembuhan

Treatmen :

Perlakuan-perlakuan tertentu terhadap benda/orang yang dilakukan oleh helper yang bertujuan untuk membantu helpee setelah dilakukan berbagai studi :

- Asesmen
- Diagnosa dan
- prognosa

Oleh, **Drs. Sunaryo, M.Pd.**

Prinsip

Treatment

1. penerimaan
2. Hubungan Komunikatif
3. Individualisasi
4. Partisipasi
5. Kerasiaan
6. Kesadaran

Tujuan Teatmen Tingkah laku

1. Menghapus pola-pola tingkah laku yang maladaptif dan membantu klien dalam mempelajari pola-pola tingkah laku yang konstruktif
2. Mengubah tingkah laku
3. Memilih tujuan spesifik dipilih oleh klien
4. Menciptakan kondisi yang baru bagi proses belajar

Prosedur

1. Bentuk tim
2. Menilai :
 - Kekuatan
 - Kelemahan
 - Minat anak (klien)
3. Mengembangkan Tujuan
4. Merancang metode dan Prosedur pencapaian tujuan

MANUSIA ?

- : *Homo faber* Membentuk kebudayaan material manusia
- *Homo symbolicum* : Kemampuan manusia menemukan dan menggunakan simbol
- *Aristoteles* : manusia makhluk rasional dan politis dan meniru
- *Fisiologi* : Fisik Hampir sama dengan hewan
- *Biologis* :
Ciri ciri fisik (*homo sapiens*)
Ciri ciri Mental (*sumber kebahagiaan*)
Habitat (*Berevolosi di lingkungan*)
Populasi

PERILAKU

Perilaku sangat dipengaruhi oleh keteraturan konsekuensi respon. Konsekuensi respon mempengaruhi perilaku terutama melalui nilai informatif dan insentifnya

3(tiga) insentif berfungsi sebagai pengatur perilaku

- Konsekuensi eksternal (*external motivator*)
- Konsekuensi tak langsung (*vicarious motivator*)
- Konsekuensi yang dihasilkan oleh diri sendiri (*self-regulatory motivator*)

Proses :

- Pengamatan Diri
- Penilaian Diri
- Reaksi Diri

PROBLEM MENENTUKAN PERILAKU

- a. Keluarga (*Pendidik utama dan pertama*)
- b. Sekolah (*Pendidikan Formal*)
- c. Kelompok sebaya
- d. Media masa
- e. Opini publik

WHO : Perubahan perilaku

1. Perubahan Alamiah (*Natural Change*)
2. Perubahan Rencana (*Planned Change*)
3. Kesiediaan untuk berubah (*readiness to Change*)