

PENGEMBANGAN KONSEP BAGI TUNANETRA



**AHMAD NAWAWI
JURUSAN PLB FIP UPI
BANDUNG**

PENGEMBANGAN KONSEP BAGI TUNANETRA



PENGEMBANGAN KONSEP BAGI TUNANETRA

APAKAH KONSEP?





KETUNANETRAAN

LANGSUNG

TAK LANGSUNG

AKIBAT LANGSUNG

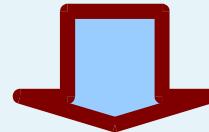
3 keterbatasan:

- **Aneka ragam pengalaman**
 - **Interaksi dg lingkungan**
 - **Berpindah tempat**

Akibat tak langsung



INFORMASI



83% melalui mata

11% melalui pendengaran

3,5% melalui penCiuman

1,5% melalui perabaan

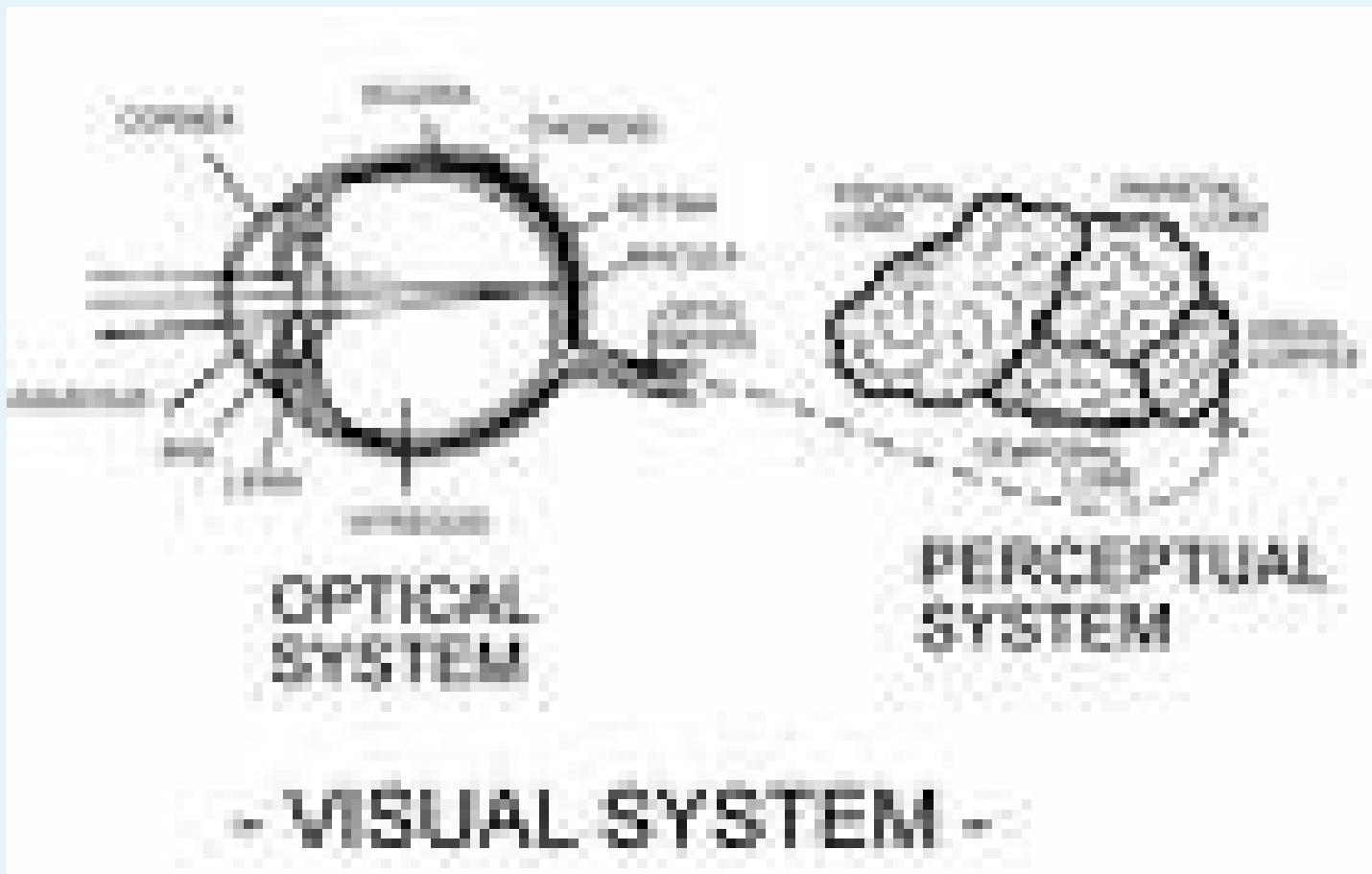
APAKAH KONSEP?



APAKAH KONSEP?

**GAMBARAN MENTAL TENTANG SESUATU
YANG DIBANGUN MELALUI INDERA**

**Pengalaman-pengalaman yg diorganisasikan
menjadi kategori, jaringan hubungan
intelektual yg luas yg dihasilkan oleh
pengkategorian**



Tahapan membangun konsep

1. **KONKRIT** → OBYEK MEMPUNYAI BENTUK & WUJUD
2. **FUNGSIONAL** → FUNGSI SUATU OBYEK
3. **ABSTRAKSI** → GAMBARAN MENTAL TENTANG SIFAT DAN CIRI UTAMA OBYEK















стулья

















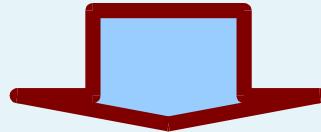




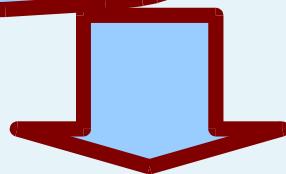




KONSEP DASAR



**KESAN UTAMA TUNANETRA DLM MEMAHAMI LINGKUNGAN
MELALUI INDERA YG MASIH BERFUNGSI**

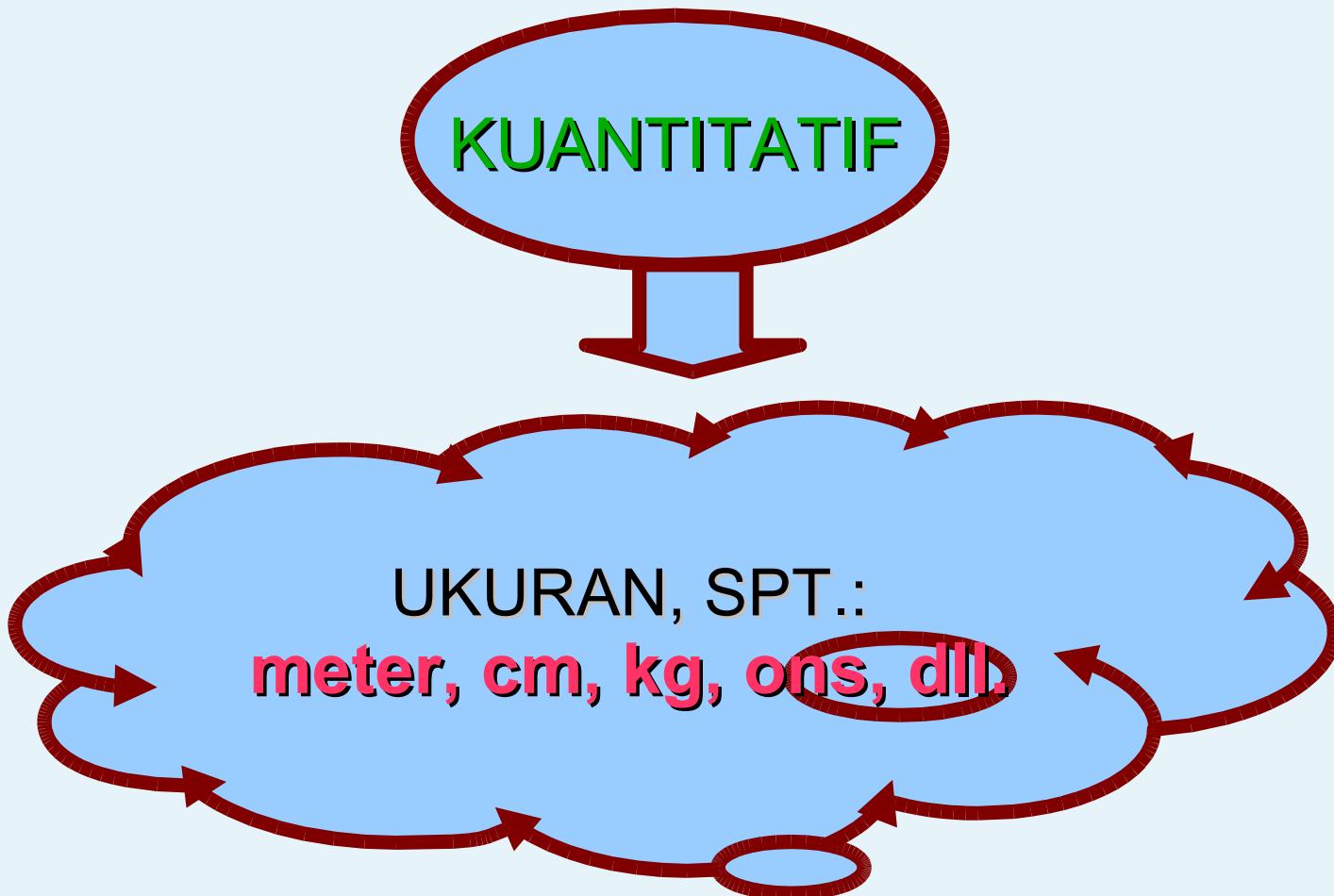


**KEMUDAHAN DLM MENGENAL, MENJELASKAN, MEMBERI NAMA,
MENGELOMPOKKAN, MEMILIH, MENYUSUN, MENIRU,
MEMPOLA DAN MEMBEDAKAN.**

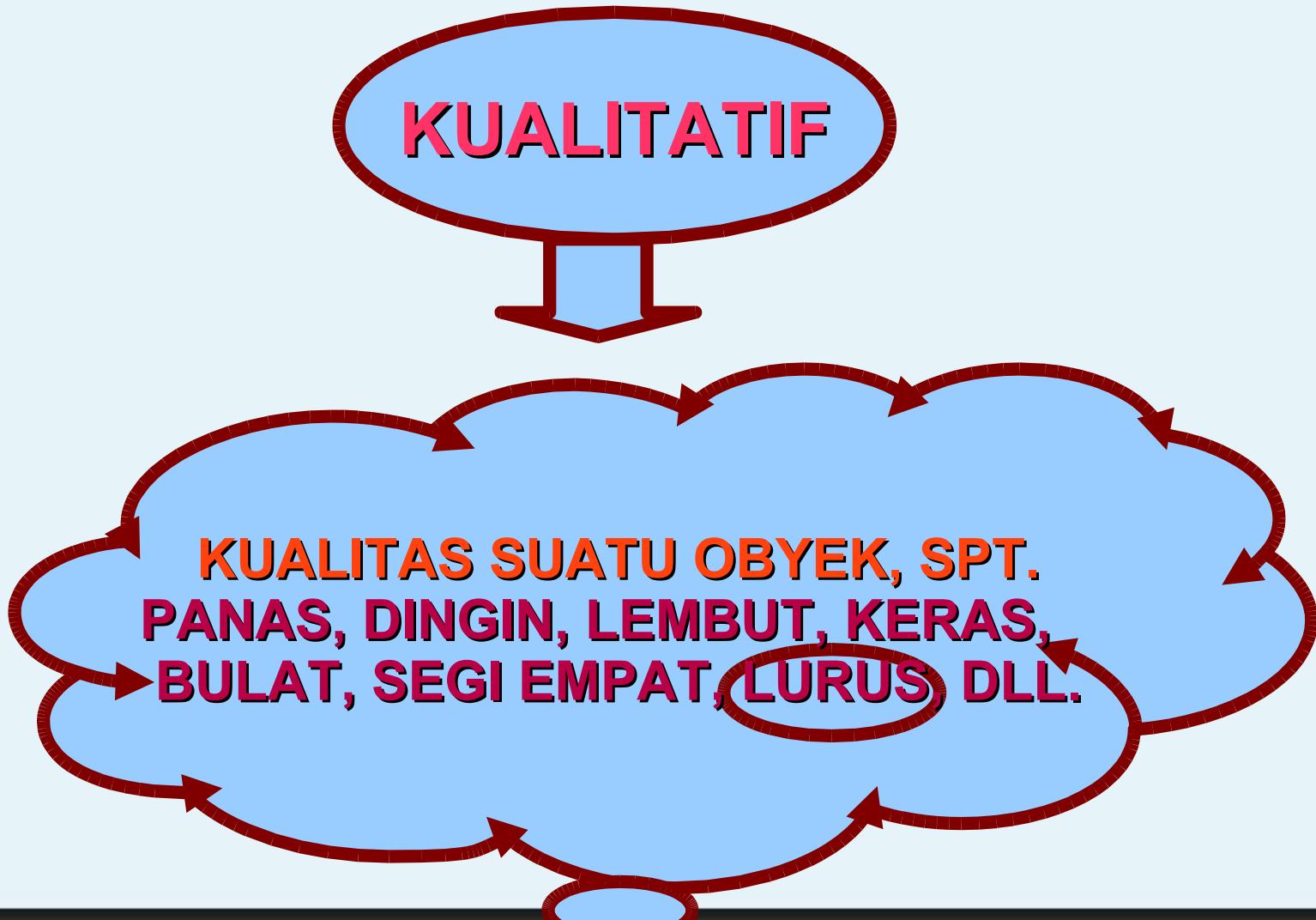
GOLONGAN KONSEP



GOLONGAN KONSEP



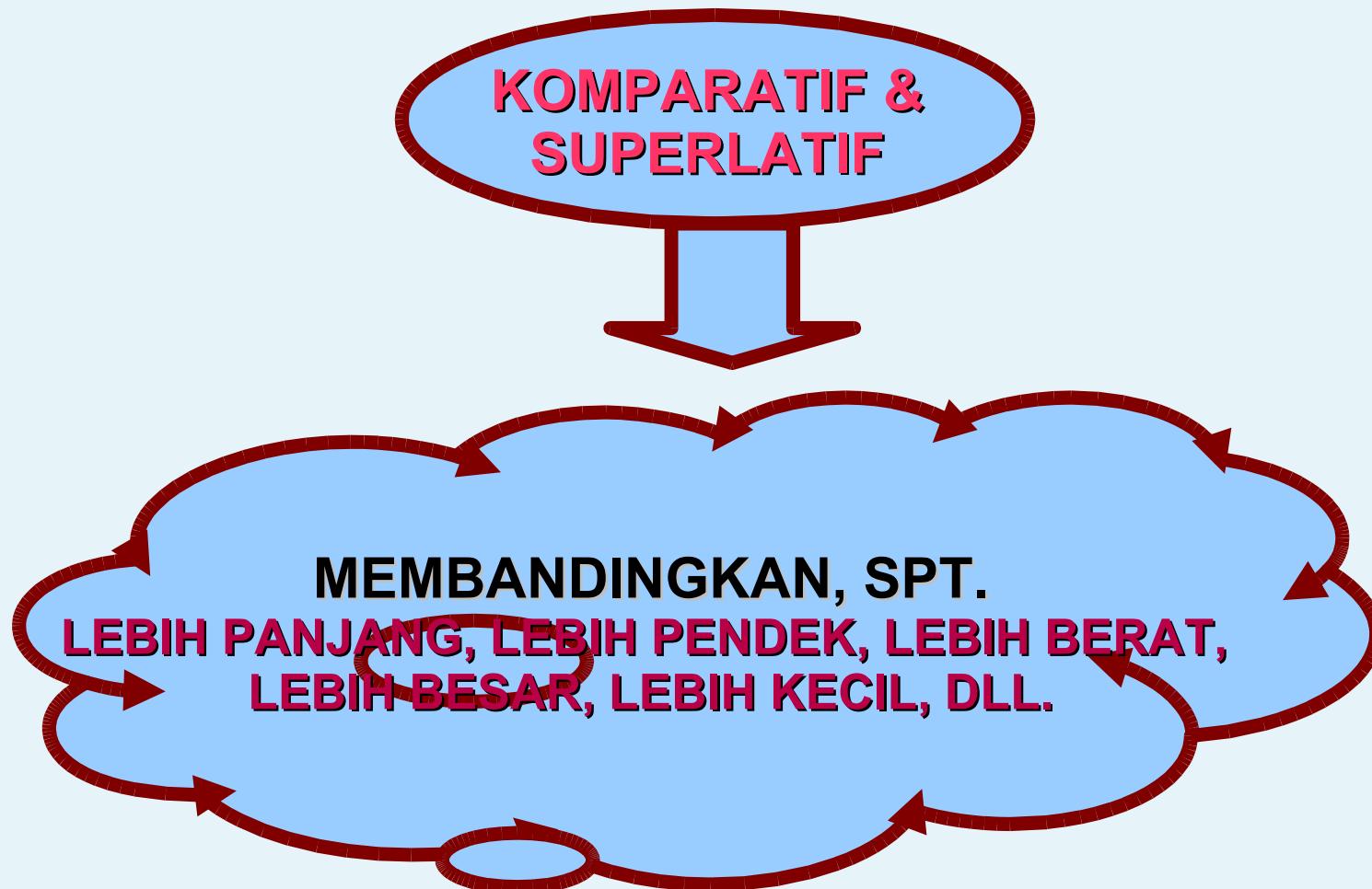
GOLONGAN KONSEP



GOLONGAN KONSEP



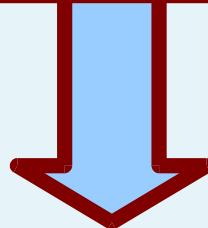
GOLONGAN KONSEP



MACAM-MACAM KONSEP

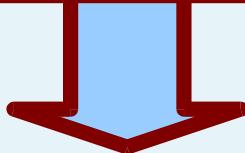


KONSEP UKURAN



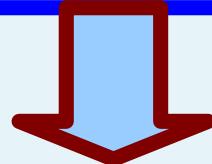
**SENTIMETER, METER, KILO, INCI,
BESAR, KECIL, LEBIH BESAR, LEBIH KECIL,
PANJANG, PENDEK, LEBIH PANJANG,
LEBIH PENDEK, JAUH DEKAT, DSB.**

KONSEP BENTUK



**SEGI EMPAT, SEGI TIGA, BULAT, OVAL,
TIDAK BERATURAN, DSB.**

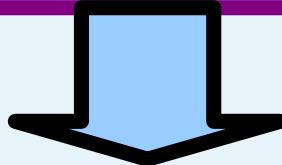
KONSEP TEXTURE



PERMUKAAN

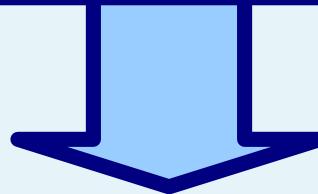
**KASAR, HALUS, LEMBUT, KERAS, KERING, BASAH,
HANGAT, DINGIN, PANAS, DSB.**

KONSEP WARNA



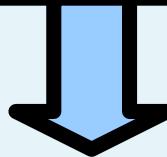
JENIS WARNA, CORAK, MEWARNAI,
WARNA MENYALA, WARNA TIDAK MENGKILAP,
WARNA MENGKILAP, WARNA TERANG, WARNA GELAP,
WARNA PRIMER,
WARNA SEKUNDER,
WARNA TERTIER, DSB.

KONSEP BERAT



**BERAT, RINGAN, SEDANG,
KILO, GRAM, ONS,
TON, KUINTAL, LITER, DLL.**

KONSEP LOKASI



**GAMBARAN TTG SUATU TEMPAT
KOMPOR, KETEL, PIRING, PANIC, WAJAN, DSB.
TEMPATNYA DI DAPUR.**

**BGM DG.: RUANG TAMU, RUANG KELUARGA,
KAMAR TIDUR, KAMAR MANDI,
PASAR, KANTOR POS, TERMINAL, PANTI, DLL.**

KONSEP KEGUNAAN



FUNGSI DARI SUATU BENDA
PISAU UNTUK MEMOTONG,
KOMPOR UNTUK MEMASAK,
MOBIL ALAT TRANSPORTASI, DLL.

KONSEP POSISI



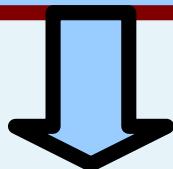
KEDUDUKAN/LETAK SUATU BENDA
DI ATAS-DIBAWAH, DI KIRI-DI KANAN,
DI MUKA-DI BELAKANG, DI TENGAH-DI PINGGIR,
TERLENTANG-TENGKURAP, HORIZONTAL-VERTIKAL,
DIAGONAL-SEJAJAR, DI BARAT-DI TIMUR,
DI UTARA-DI SELATAN, DLL.

KONSEP GERAKAN



PERPINDAHAN DARI SATU TEMPAT KE TEMPAT LAIN
DIAM-BERGERAK, CEPAT-LAMBAT,
LEBIH CEPAT-LEBIH LAMBAT,
DAPAT BERGERAK, SEDANG BERGERAK-DIAM,
BERLARI-BERJALAN, DLL.

KONSEP WAKTU-JARAK



**100 M DAPAT DITEMPUH
DALAM BERAPA MENIT,
1 KM BERAPA MENIT, DST.**

KONSEP SUARA



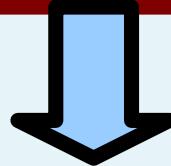
**SUMBER SUARA
MANUSIA, HEWAN, BENDA ALAM**
**TEKANAN SUARA:
KERAS-LEMBUT, TINGGI-RENDAH,
SERAK-MELENGKING, GEMURUH-BERISIK, DSB.**

KONSEP RASA



**MANIS-PAHIT, ASIN-TAWAR,
PEDAS-GURIH, KECUT-SEPET, DLL.**

KONSEP BAU



**MACAM-MACAM BAU,
BAU HUBUNGANNYA DENGAN LOKASI
BAU MASAKAN DI DAPUR,
BAU SAMPAH DI TEMPAT SAMPAH, DLL**

KEMAMPUAN TUNANETRA DALAM PEMAHAMAN KONSEP



**IDENTIFY (MENGENAL)
DISCRIBE (MENJELASKAN)
LABELING (MEMBERI NAMA)
GROUPING (MENGELOMPOKKAN)
SOURTING (MEMILIH)**

KEMAMPUAN TUNANETRA DALAM PEMAHAMAN KONSEP



**ORDERING (MENYUSUN)
COPYING (MENGKOPI)
PATERNING (MEMPOLA)
CONTRASING (MEMBEDAKAN)**