



# **Digital Video Editing**

## **Software & Hardware dalam Editing Video**

**By Cipi Riyana**





# Tujuan Perkuliahan

- Mengatahui Hadware Video Editing
- Mengetahui Sotware Video Editing
- Mengetahui langkah-langkah dalam editing video digital



# Video Editing Digital

Proses editing video dengan menggunakan peralatan digital.

Disebut juga Non-Linear editing atau non-tradisional editing





# Hardware yang dibutuhkan

## 1. Komputer Multimedia

Procesor min.pentium II

Space hardis min. 20 GB (30 menit= ?)

RAM min 64 MB

Sound Card

Spiker aktif

Monitor SVGA

TV Out



## Video Capture

Adalah alat untuk memindahkan data/merekam (*recording*) data video dari kamera atau video player ke komputer.

Alat untuk mengubah data dari analog ke digital





## Type Video Capture

1. Format Avi dan MPg
2. Format MPg
3. Internal
4. External





## Contoh Video Capture :

**Pinnacle (Mp-10, DV 500, MPg, Studio VCD)**

**Matrox**

**Broadway**

**MPgator**

**CD Plus**

**Movie Star**

**Dazzel**

**Snaji**

Etc.





# Video Player dan Recorder

- VHS Player
- VCD Player
- Betacamp Player
- DV Player

## Fungsi

- Untuk mereview video pada waktu capturing
- Merekam hasil editing menjadi data analog sering disebut juga mastering.







# Kamera Video

- Kamera manual (VHS, SVHS, BETA)
- HandyCam
- DV Camera



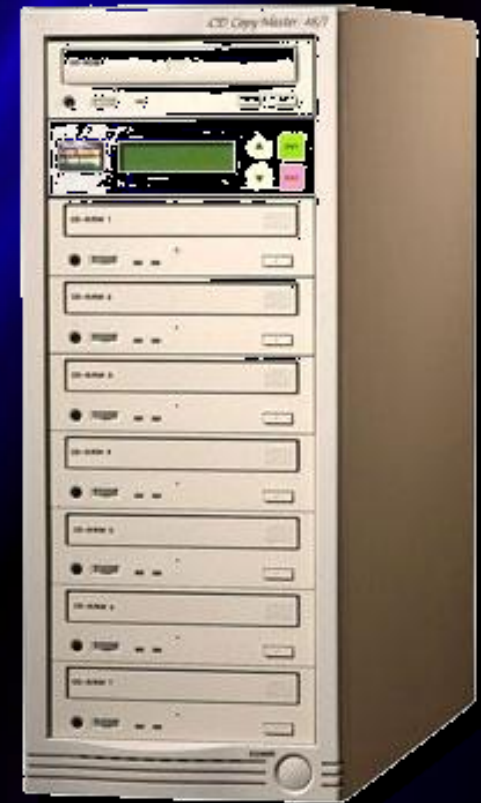


## **CD Writer**

Untuk meng-creat hasil editing dalam bentuk video (VCD)

## **Duplikator CD/DVD**

Memperbanyak hasil editing dalam bentuk VCD dan DVD





# Audio Video Processing (CDR)

Berfungsi untuk meningkatkan-  
menaikan kualitas gambar dan suara.





# Software

Software Utama (primary)

Software Pendukung (supporting )



## Software Utama

Berfungsi untuk merangkaikan seluruh klip/shot menjadi film/video yang utuh dan bermakna

Contoh :

Adobe Premier

Ulead Studio Pro

MP-10

Cute-Pro



# Software Pendukung

Berfungsi untuk memanipulasi atau memberikan efek visual pada sebagian klip(shot)dan memberikan fitur-fitur tambahan.

## Untuk apa saja?

1. Kreasi Teks
2. Logo 3D
3. Sound Effect (manipulasi sound)
4. Transisi
5. Animasi Grafis dan Teks  
Etc.



# Contoh Software Pendukung

3 D Max

Maya

Swis

Flash

Adobe Photoshop

Adobe After Effect

Makromedia

Director

Ulead 3 D Cool



# Software Audio

- Cake-work
- Sonar
- Ulead Audio Edit
- Sound Forg





# Istilah dan Langkah-langkah dalam editing

- 1. Capturing**
- 2. Editing**
- 3. Rendering**
- 4. Previewing**
- 5. Saving/Creating**
- 6. Encoding**
- 7. Writing**
- 8. Labeling**



# Pengertian

## Editing

Memilih, memotong, menggabungkan shot-shot menjadi rangkaian gambar yang bermakna.

## Rendering

Menyatukan shot-shot yang terpisah atau telah terpotong menjadi satu rangkaian video yang utuh agar video dapat dipreview.



## **Prewiwing**

Melihat klip di layar monitor setelah klip tersebut di edit dan di render.

## **Saving / Creat file**

Menyimpan file yang telah di edit menjadi file Avi atau Mpg.



# Encoding

Sering disebut juga compresing file. Yaitu mengubah komposisi file menjadi lebih kecil. Dapat pula merubah fille dari avi ke mpg.

Software : Panasonic encoding



## Writing

Mengubah data file dari Mpg menjadi file dat (*apseq*) yang dapat ditampilkan di VCD

*Software* : Nero Burning Rom, Easy CD

## Labeling

Membuat label atau kaper pada permukaan dalam dan permukaan luar dari VCD.



Capturing

Editing

Rendering

Previewing

Creating/Saving

Writing

Encoding

