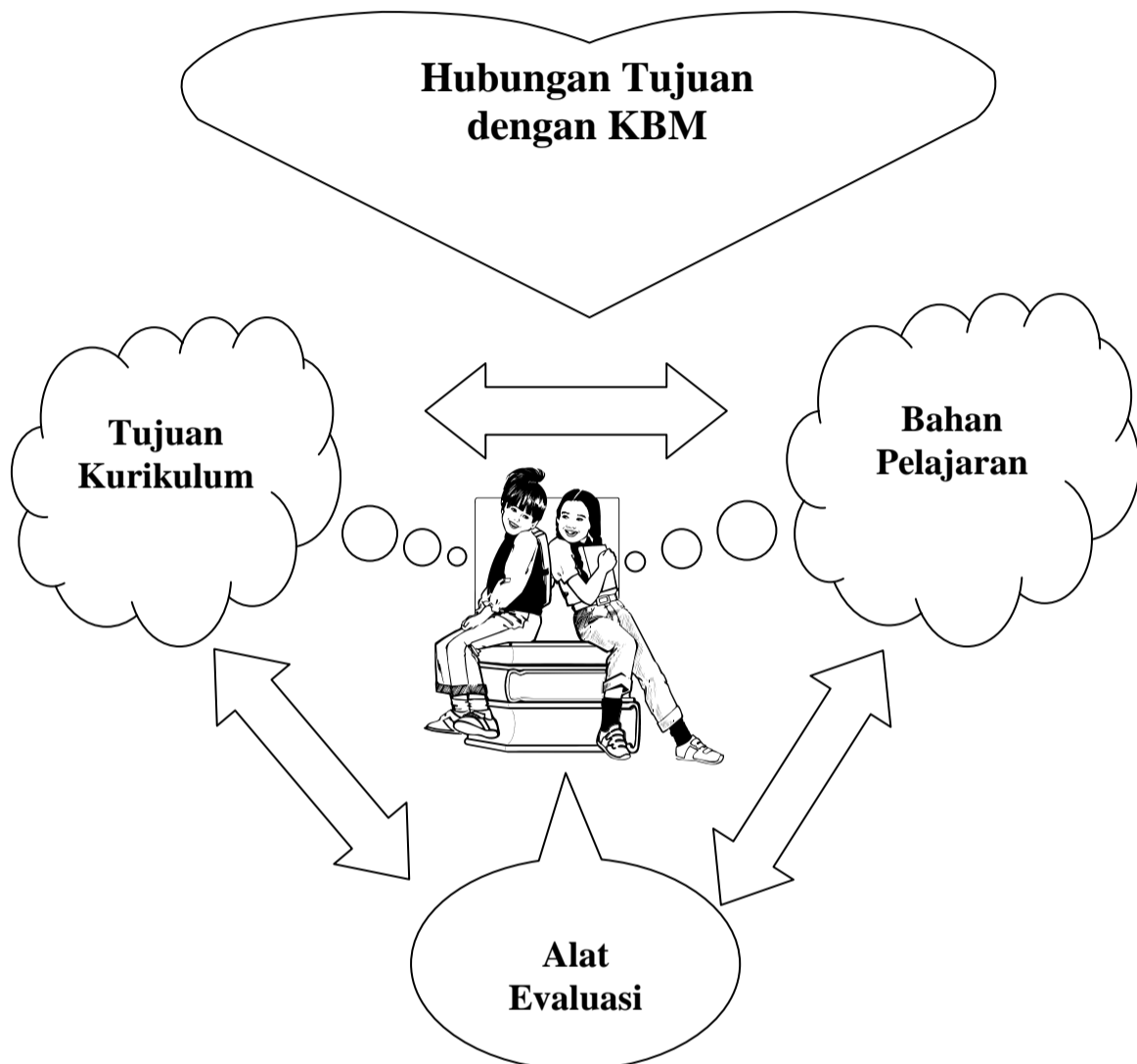


TAKSONOMI TUJUAN BELAJAR



KRITERIA TUJUAN PEMBELAJARAN :

- ❖ DIRUMUSKAN DALAM BENTUK PERILAKU TEROBSERVASI
- ❖ DAPAT DIUKUR DENGAN SOAL-SOAL/TES
- ❖ PERILAKU TERUKUR DIRUMUSKAN DALAM KATA KERJA OPERASIONAL
- ❖ PERHATIKAN KONDISI DAN LOKASI PERILAKU TERJADI

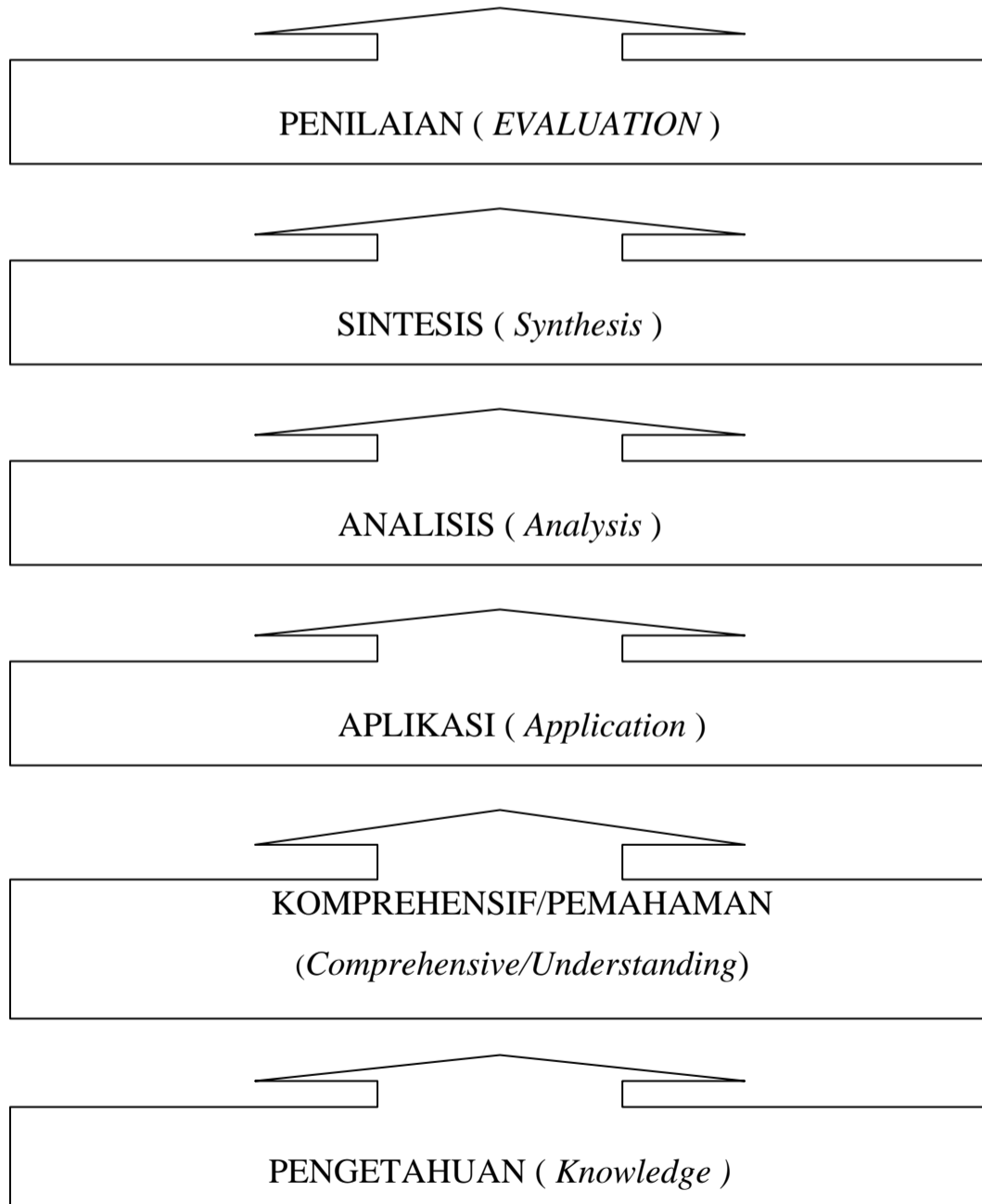
DOMAIN TAKSONOMI TUJUAN BELAJAR

A. Kognitif (*Cognitive*) Dari Benjamin Bloom

B. Afektif (*Affective*) Dari David Krathwohl

C. Psikomotor (*Psychomotor*) Dari Anita Harlow

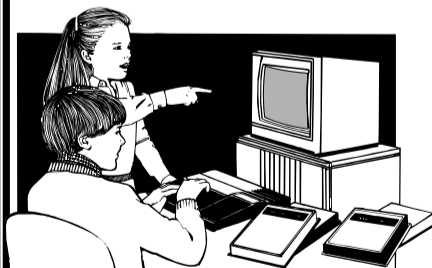
A. Kognitif (*Cognitive Domain*)



B. Afektif (*Affective Domain*)



C. PSIKOMOTOR (*Psychomotor Domain*)



- ☞ Persepsi/ Menginterpretasi
- ☞ Seting/ Mempersiapkan
- ☞ Respon terpimpin/ Pembelajaran
- ☞ Mekanisme/ Pembiasaan
- ☞ Respon terbuka / nata yang kompleks
- ☞ Adaptasi/ Mengubah/ Menyesuaikan
- ☞ Mengkreasi
- ☞ Pergerakan/menggerakkan

Aspek Kognitif

1. Pengetahuan/Knowledge

- a) Hal-hal khusus pada simbol-simbol konkrit
 - (1) Peristilahan
 - (2) Fakta-fakta khusus
- b) Cara dan pengerjaan hal-hal khusus
 - (1) Konversi
 - (2) Kecenderungan dan urutan
 - (3) Klasifikasi dan kategorisasi
 - (4) Kriteria
 - (5) Metodologi invetigasi masalah
- c) Hal-hal universal dan abstrak
 - (1) Prinsip dan generalisasi
 - (2) Teori dan struktur

2. Pemahaman

- a) Penterjemahan
- b) Penafsiran
- c) Ekstrapolasi

3. Aplikasi

4) Analisis

- a) Unsur-unsur
- b) Hubungan-hubungan
- c) Prinsip-prinsip keorganisasian

5) Sintesis

- a) Membuat komunikasi yang unik
- b) membuat rencana kegiatan
- c) Perolehan sebuah rangkaian hubungan-hubungan abstrak

6) Penilaian

- a) Pertimbangan atas kenyataan internal
- b) Pertimbangan atas kenyataan eksternal

Aspek Afektif

1. Penerimaan

- a) Kesadaran
- b) Keinginan untuk menerima
- c) Perhatian yang terkontrol atau terseleksi

2. Merespon

- a) Akuisisi(kerelaan) merespon
- b) Keinginan untuk merespon
- c) Kepuasan dalam merespon

3. Menilai

- a) Penerimaan atas nilai
- b) Lebih menyukai nilai-nilai
- c) Komitmen

4. Organisasi

- a) Konseptualisasi nilai
- b) Organisasi sistem nilai

5. Karakterisasi oleh nilai

- a) Set yang generalisasi
- b) Karakterisasi