

# **METODE PEMBELAJARAN MATEMATIKA, BERMAIN SAMBIL BELAJAR dan PENEMUAN DALAM MATEMATIKA**

*Dra. Tiurlina,Mpd*

---

## **Pendahuluan**

Modul yang anda pelajari ini adalah modul yang keenam dari mata kuliah model pembelajaran matematika.

Metode pembelajaran matematika adalah cara untuk mencapai tujuan pembelajaran matematika. Penggunaan metode yang tepat akan menentukan efektifitas dan efisiensi pembelajaran. Beberapa metode yang dapat dipilih guru matematika adalah metode ceramah, ekspositori, demonstrasi, tanya jawab, penugasan, eksperimen, drill dan latihan, penemuan inquiry, permainan.

Beberapa metode pembelajaran yang dapat meningkatkan motivasi dan minat anak adalah metode permainan dan penemuan.

Metode permainan merupakan metode pembelajaran dimana siswa dirangsang dalam berpikir dengan bermain untuk menanamkan konsep-konsep matematika.

Metode penemuan merupakan metode pembelajaran yang mengatur pembelajaran sedemikian rupa sehingga anak memperoleh pengetahuan yang sebelumnya belum diketahuinya itu tidak melalui pemberitahuan, sebagian atau seluruhnya ditemukan oleh siswa sendiri.

BBM keenam ini memuat tiga kegiatan belajar, yaitu :

Pada kegiatan belajar 1 dibahas mengenai Memilih Metode Pembelajaran Matematika, yang mencakup memilih metode pembelajaran yang efektif, macam-macam metode pembelajaran matematika meliputi metode ceramah, ekspositori, demonstrasi, tanya jawab, penugasan, eksperimen, drill dan latihan, penemuan, inquiry, permainan dan pemecahan masalah.

Pada kegiatan belajar 2 dibahas mengenai Bermain Sambil Belajar Matematika yang mencakup proses menanamkan konsep matematika dengan bermain dan beberapa contoh permainan yang dapat merangsang dan memelihara minat anak serta beberapa kelemahan metode permainan.

Pada kegiatan belajar 3 dibahas mengenai Penemuan Dalam Matematika yang mencakup metode penemuan, pengertian metode penemuan, pentingnya belajar melalui penemuan dan macam-macam metode penemuan seperti penemuan murni, penemuan terbimbing dan penemuan laboratory.

Manfaat dari mata kuliah ini adalah dapat menambah wawasan mahasiswa tentang macam-macam metode pembelajaran matematika dan bagaimana memilih metode pembelajaran matematika secara tepat dan efisien dan memahami metode permainan dan metode penemuan dalam pembelajaran matematika.

Indikator-indikator Kompetensi Dasar dari mata kuliah ini adalah :

1. Cara memilih metode pembelajaran yang efektif :

- Ekspositori
- Demonstrasi
- Tanya jawab

2. Menjelaskan pengertian tentang metode :

- Ceramah
- Ekspositori
- Demonstrasi
- Tanya jawab
- Penugasan
- Eksperimen
- Drill dan latihan
- Penemuan
- Inquiry
- Permainan
- Pemecahan masalah